

Universidad del Sureste

Escuela de Medicina

Materia: Investigación epidemiológica avanzada

Dr. Darío Cristiaderit Gutiérrez Gómez

Delphi

Alumnos:

Vanessa Estefanía Vázquez Calvo

Hugo Gerardo Morales Gordillo

Guadalupe Elizabeth González González

Semestre y grupo: 4 B

Comitán de Domínguez, Chiapas a; 13 de mayo 2021.

PRUEBA DELPHI VEVC - Excel

CRITERIOS A EVALUAR											observaciones (si debe eliminarse o modificarse un ítem por favor indique)		
claridad de la redacción	coherencia interna		sesgo		lenguaje adecuado	mide lo que pretende							
si	no	si	no	si	no	si	no	si	no				
ÍTEM													
1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego? A. 1 hora B. 2 horas de juego al día													
2. ¿Considera usted que la epidemia por covid 19 es una de las causas del uso excesivo de video juegos? A- Si B- No													
3. ¿Utiliza algún video juego? A- Si B- NO													
4. ¿Lugar de residencia? A- Vive en Comitán B- No vive en Comitán													
5. ¿Cuántos años tiene usted?													
6. ¿A qué grupo de sexo pertenece? A. Femenino B. Masculino C. Ambiguo													
7. ¿qué video juegos son los que usa? A. App descargadas B. Consolas													
8. ¿Cuándo juegas video juegos que preferes? A. Encerrarte en tu cuarto para poder jugar B. No aislarte													
9. ¿Ha notado agresión en su conducta durante este tiempo que ha estado jugando video juegos? A- Si B- NO													
10. ¿hace usted ejercicio? A. Si, hace ejercicio B. No, hace ejercicio													
11. ¿harías algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud? A. Si B. No													
12. ¿en el último año, has recibido información referente a la adicción y aislamiento por video juegos? A- Si B- No													
13. ¿necesita platicar con algún profesional? A- si B- No													
ASPECTOS GENERALES											si	no	observaciones (si debe eliminarse o modificarse un ítem por favor indique)
El instrumento contiene instrucciones claras y precisas para responder el cuestionario (coloque número 1 en la opción que usted elija)													
los ítems permiten el logro del objetivo de la investigación													
los ítems están distribuidos en forma lógica y secuencial													
el número de ítems es suficiente para recoger la información. En caso de ser negativa su respuesta, sugiera los ítems a añadir													
VALIDEZ													
APLICABLE											NO APLICABLE		
APLICABLE ATENDIENDO LAS OBSERVACIONES													
validado por:				C.I.:				Fecha:					
firma:				telefono:				e-mail:					
NOTA: modificado de la facultad de Medicina Universidad UDS (2021)													

DELPHY VHLL - Excel

Inicio | Insertar | Disposición de página | Fórmulas | Datos | Revisar | Vista | Ayuda | ¿Qué desea hacer?

Calibri | 11 | Fuente | Ajustar texto | General | Formato condicional | Dar formato como tabla | Estilos de celda | Insertar | Eliminar | Formato | Ordenar y filtrar | Buscar y seleccionar | Edición

Prueba delphi de uso excesivo de videojuegos durante la pandemia de covid-19 por adicción y aislamiento en jóvenes universitarios de la UDS											
CRITERIOS A EVALUAR										OBSERVACIONES (SI DEBE ELIMINARSE O)	
		CLARIDAD EN LA		COHERENCIA INTERNA		INDUCCIÓN A LA		LENGUAJE ADECUADO		MIDE LO QUE	
ITEM	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	
1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego? A. 1 hora. B. 2 horas de juego al día C. más											
Gabriela Morales		1		1			1	1		1	

1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego? A. 1 hora. B. 2 horas de juego al día C. más											
Diego Gomez		1		1			1	1		1	
1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego? A. 1 hora. B. 2 horas de juego al día C. más											
Iván Solís		1		1			1	1		1	

1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego? A. 1 hora. B. 2 horas de juego al día C. más											
Polet Cruz		1		1			1	1		1	
1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego? A. 1 hora. B. 2 horas de juego al día C. más											
Jonathan Silva		1		1			1	1		1	

166		Total	13	1	13	2	4	11	14	1	14	1						
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Gabriela Morales	A. Si	1		1			1	1			1						
167		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Diego Gomez	A. Si																
168		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
		A. Si																

169		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Irvin Solis	A. Si	1		1			1	1			1						
170		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Poiet Cruz	A. Si	1		1			1	1			1						

171		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Jonathan Silva	A. Si	1		1			1	1			1						
172		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Aldo Vasquez	A. Si	1		1			1	1			1						

173		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Minerva Reveles	A. Si	1		1			1	1			1						
174		Total																
		11. ¿harias algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?																
	Ulises Osorio	A. Si	1		1			1	1			1						

214	Total	12	3	14	1	7	8	15	0	14	1	
215	ASPECTOS GENERALES											
216	EL INSTRUMENTO CONTIENE INSTRUCCIONES CLARAS Y PRECISAS PARA RESPONDER EL CUESTIONARIO (Responda conscientemente con un (SI) o un (NO) las siguientes preguntas)	SI	NO	OBSERVACIONES (SI)								
217												
218	LOS ÍTEMES PERMITEN EL LOGRO DEL OBJETIVO DE LA INVESTIGACIÓN											
219												
220	LOS ÍTEMES ESTÁN DISTRIBUIDOS EN FORMA LÓGICA Y SECUCIONAL											
221												
222	EL NÚMERO DE ÍTEMES ES SUFICIENTE PARA RECOGER LA INFORMACIÓN. EN CASO DE SER NEGATIVA SU RESPUESTA, SUGIERA LOS ÍTEMES A AÑADIR											
223												
224	VALIDEZ											
225	APLICABLE	APLICABLE ATENDIENDO A LAS OBSERVACIONES						NO APLICABLE				
226	VALIDADO POR										C.L.	
227	FIRMA										TELÉFONO	
228												
229												
230												
231												
232												
233												
234												
235												
236												
237												
238												
239												
240												
241												
242												

DELPHY VHLL - Excel

Inicio Insertar Disposición de página Fórmulas Datos Revisar Vista Ayuda ¿Qué desea hacer?

Portapapeles Fuente Alineación Número Estilos

C211 13. ¿necesita platicar con algún profesional? A- SI

	Y	Z	CRITERIOS A EVALUAR										OBSERVACIONES (SI DEBE ELIMINARSE O)	PORCENTAJE DE EFECTIVIDAD						
			CLARIDAD EN LA	COHERENCIA INTERNA		SESGO		LENGUAJE ADECUADO		MIDE LO QUE PRETENDE										
	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AQ	AR	AS	AT
6	ITEM	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO								ITEM	
7	1	15	0	15	0	7	8	15	0	15	0					1	61		1	81

8	2	15	0	15	0	5	10	15	0	15	0					2	65		2	87
9	3	15	0	15	0	6	9	15	0	15	0					3	63		3	84

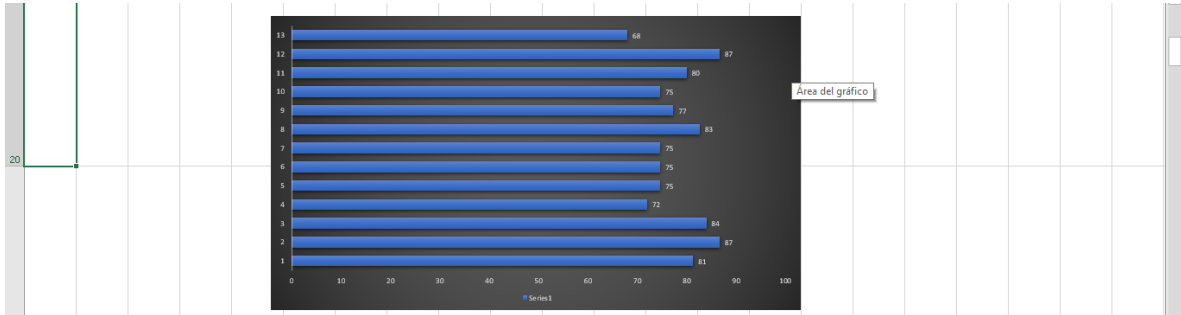
10	4	14	0	12	2	5	9	14	0	13	1	4	54	4	72
11	5	14	0	14	0	7	7	14	0	14	0	5	56	5	75

12	6	15	0	14	1	8	7	14	0	15	0	6	56	6	75
13	7	15	0	14	0	8	7	14	1	15	0	7	56	7	75

14	8	15	0	15	0	6	8	15	0	15	0	8	62	8	83
15	9	15	0	15	0	7	8	14	1	14	0	9	58	9	77

16	10	13	1	13	2	4	11	14	1	14	1	10	56	10	75
17	11	14	0	14	0	5	9	14	0	14	0	11	60	11	80

18	12	15	0	15	0	5	10	15	0	15	0	12	65	12	87
19	13	12	3	14	1	7	8	15	0	14	1	13	51	13	68



Las preguntas 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 son aceptadas sin modificaciones debido a que obtuvieron más del 75% en el dephi

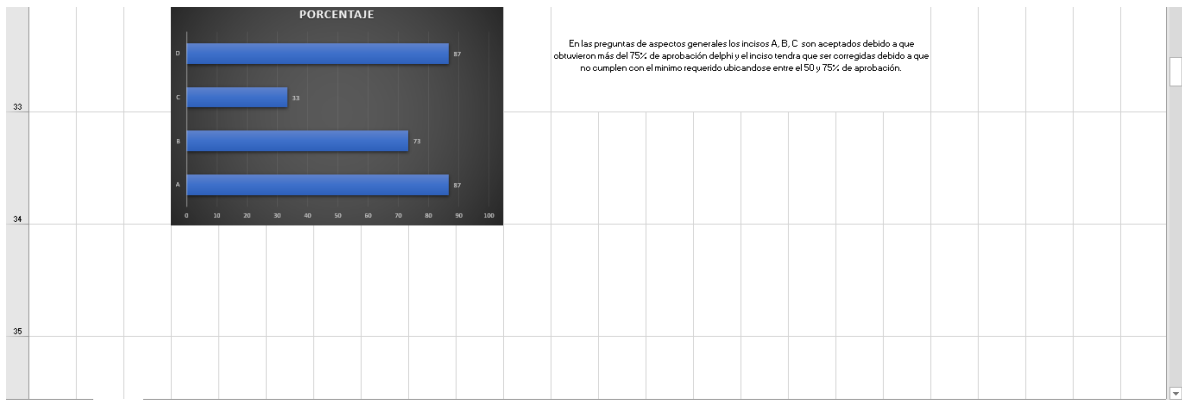
Las preguntas 4 y 13 tendrán que ser corregidas debido a que no cumplen con el mínimo requerido ubicándose entre el 50 y 74% de aceptación

No se debe de eliminar ninguna pregunta ya que no se obtuvo ningún rechazo por debajo del 49% en el dephi

	ITEMS ACCESORIOS		ITEMS COMPLENTARIOS		ITEMS COMPLENTARIOS		PORCENTAJE	
	SI	NO	TOTAL					
27	EL INSTRUMENTO CONTIENE INSTRUCCIONES CLARAS Y PRECISAS PARA RESPONDER EL CUESTIONARIO (Responda conscientemente con un (SI) o un (NO) las siguientes preguntas)							
28	14	1 A	13 A				87	

29	LOS ÍTEMES PERMITEN EL LOGRO DEL OBJETIVO DE LA INVESTIGACIÓN	13	2 B	11 B	73
30	LOS ÍTEMES ESTÁN DISTRIBUIDOS EN FORMA LÓGICA Y SECUENCIAL	10	5 C	5 C	33

31	EL NÚMERO DE ÍTEMES ES SUFICIENTE PARA RECOGER LA INFORMACIÓN. EN CASO DE SER NEGATIVA SU RESPUESTA, SUGIERA LOS ÍTEMES A AÑADIR	14	1 D	13 D	87
----	--	----	-----	------	----



CUESTIONARIO CORREGIDO

1. ¿Cuántas horas diarias le dedicas a algún video juego?

A. 1 hora.

B. 2 horas de juego al día.

C. más de 4 horas al día.

2. ¿Considera usted que la epidemia por COVID 19 es una de las causas del uso excesivo de video juegos?

A- Si

B- No

3. ¿Utiliza algún video juego?

A- SI

B- NO

4. ¿Vive usted en Comitán?

A- Vive en Comitán

B- No vive en Comitán

5. ¿Cuántos años tiene usted?

6. ¿A qué grupo de sexo pertenece?

A. Femenino

B. Masculino

C. Ambiguo

7. ¿qué video juegos son los que usa?
- A. App descargadas
 - B. Consolas
8. ¿Cuándo juegas video juegos que prefieres?
- A. Encerrarte en tu cuarto para poder jugar
 - B. No aislarte
9. ¿Ha notado agresión en su conducta durante este tiempo que ha estado jugando video juegos?
- A- SI
 - B- NO
10. ¿hace usted ejercicio?
- A. Si, hace ejercicio
 - B. No, hace ejercicio
11. ¿harías algún cambio en tu estilo de vida para obtener un impacto positivo en tu salud?
- A. Si
 - B. No
12. ¿en el último año, has recibido información referente a la adicción y aislamiento por video juegos?
- A- Si
 - B- No
13. ¿recibiría usted apoyo de un profesional?
- A- Si
 - B- No