



**Nombre del alumno: Vivian  
Guadalupe Nanduca Cárdenas**

**Nombre del profesor: Jonathan  
Gabriel Hernández**

**Nombre del trabajo: Ensayo de la  
unidad IV**

PASIÓN POR EDUCAR

**Materia: Computación**

**Grado: Segundo**

**Grupo: "B"**

**INTRODUCCIÓN:** Internet constituye una vía de comunicación y una fuente de recursos de información a escala mundial. Es una red mundial de redes de ordenadores, que permite a éstos comunicarse de forma directa y transparente, compartiendo información y servicios. Todos los ordenadores conectados en internet tienen que utilizar el mismo protocolo o normas para comunicarse entre ellos, en caso contrario no podrían comunicarse e intercambiar información. Para conectarnos se hace por medio de un ISP (proveedor de acceso a internet).

## **4.1.- ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS**

### **VÍNCULOS**

Es sencillamente enlace o vínculo, es un elemento de un documento electrónico que hace referencia a otro recurso, como por ejemplo un punto específico de un documento o de otro documento.

### **INCRUSTACIÓN**

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado.

### **¿QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2?**

Cuya traducción literal es "incrustación y enlazado de objetos", es el nombre de un sistema de objetos distribuido y un protocolo desarrollado por Microsoft. La ventaja principal de usar OLE, además de que el tamaño del archivo es menor, es la de poder crear un archivo principal.

Puede usar en Notes las funciones de OLE 2.0 siguientes:

- Arrastrar y colocar - Puede crear un objeto OLE 2 en Notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE 2 y soltándolos en Notes.
- Edición desde Notes - Puede editar un objeto OLE 2 utilizando los comandos de la aplicación servidor sin salir de la ventana de Notes.

### **¿QUÉ ES OCX?**

Permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes. Cada módulo, denominado control personalizado OLE, contiene tanto su propia información como el software necesario para crearla y editarla.

## **4.2.- TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS**

En el caso de incrustar un objeto de Excel, la información del archivo de Word no cambia si se modifica el archivo de Excel de origen. Los objetos incrustados se convierten en parte del archivo de Word y, una vez insertados, ya no forman parte del archivo de origen.

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono. Para configurar cómo desea ejecutar un objeto incrustado durante una presentación, haga lo siguiente:

1. En la diapositiva, seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución desea configurar
2. En la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción

En el cuadro de diálogo Configuración de la acción, siga uno de estos pasos:

- Para hacer clic en el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Clic del mouse.

- Para mover el puntero del mouse sobre el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, haga clic en la pestaña Pasar el mouse por encima.

4. En Acción al hacer clic o Acción del mouse, seleccione una de las opciones y luego haga una selección en la lista de esa opción. Por ejemplo, puede seleccionar Ejecutar programa y buscar un programa que desee ejecutar, por ejemplo, un explorador web. O bien, si el objeto es un documento, puede seleccionar Acción de objeto y luego Abrir para mostrar el documento o Editar para trabajar en él durante la presentación.

## **4.3.- TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS)**

Cuando se inserta contenido como un objeto, se crea un vínculo dinámico entre el contenido que se inserta y el contenido que se creó en otro programa de Microsoft Office. A diferencia de cuando pega contenido (por ejemplo, si presiona CTRL+V), cuando lo inserta como objeto vinculado o incrustado, puede trabajar en él en el programa original.

Las diferencias principales entre objetos vinculados e incrustados son dónde se almacenan los datos y cómo se actualizan después de colocarlos en el archivo de Word. Coloque un vínculo al objeto o una copia de éste en el documento. Puede insertar objetos de esta forma desde cualquier programa que sea compatible con la tecnología de vinculación e incrustación de objetos (OLE, object linking and embedding).

## **Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:**

- Objetos vinculados
- Objetos incrustados

También se puede vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa, insertar un objeto vinculado, insertar un objeto.

### **4.3.1.- INTERNET**

Internet se podría definir como una red global de redes de ordenadores cuya finalidad es permitir el intercambio libre de información entre todos sus usuarios. Pero sería un error considerar Internet únicamente como una red de computadoras. Podemos considerar las computadoras simplemente como el medio que transporta la información. En este caso Internet sería una gran fuente de información práctica y divertida. Con Internet podemos enviar mensajes, programas ejecutables, ficheros de texto, consultar catálogos de bibliotecas, pedir libros, hacer compras. Hay que tener en cuenta que todos los recursos que se pueden encontrar en Internet existen porque alguna persona de forma voluntaria ha dedicado su tiempo en generarlos.

### **4.3.2.- ORIGEN DE INTERNET**

La historia de internet se remonta al desarrollo de las redes de comunicación. La idea de una red de ordenadores creada para permitir la comunicación general entre usuarios de varias computadoras sea tanto desarrollos tecnológicos como la fusión de la infraestructura de la red ya existente y los sistemas de telecomunicaciones. La primera descripción documentada acerca de las interacciones sociales que podrían ser propiciadas a través del *networking* (trabajo en red) está contenida en una serie de memorandos escritos por J. C. R. Licklider, del Massachusetts Institute of Technology, en agosto de 1962, en los cuales Licklider discute sobre su concepto de Galactic Network (Red Galáctica)

Las versiones más antiguas de estas ideas aparecieron a finales de los años cincuenta. Implementaciones prácticas de estos conceptos empezaron a finales de los ochenta y a lo largo de los noventa. En la década de 1980, tecnologías que reconoceríamos como las bases de la moderna Internet, empezaron a expandirse por todo el mundo. En los noventa se introdujo la World Wide Web (WWW), que se hizo común. Se dicen que en las siguientes fechas se fueron desarrollando y descubriendo acerca de las redes de comunicación.

- 1969: La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica conmutada, y gracias a los trabajos y estudios anteriores de varios científicos y organizaciones desde 1959.
- 1972: Se realizó la primera demostración pública de ARPANET, una nueva red de comunicaciones financiada por la DARPA que funcionaba de forma distribuida sobre la red telefónica conmutada.
- 1983: El 1 de enero, ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP. Ese mismo año, se creó el ISP con el fin de estandarizar el protocolo TCP/IP y de proporcionar recursos de investigación a Internet.
- 1986: La NSF comenzó el desarrollo de NSFNET que se convirtió en la principal Red en árbol de Internet, complementada después con las redes NSINET y ESNET, todas ellas en Estados Unidos.
- 1989: Con la integración de los protocolos OSI en la arquitectura de Internet, se inició la tendencia actual de permitir no solo la interconexión de redes de estructuras dispares, sino también la de facilitar el uso de distintos protocolos de comunicaciones.
- 1990: El mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web.
- 2006: El 3 de enero, Internet alcanzó los mil cien millones de usuarios. Se prevé que en diez años, la cantidad de navegantes de la Red aumentará a 2000 millones.

#### **4.4.- HERRAMIENTAS DE INTERNET**

Las herramientas web serían todas aquellas aplicaciones alojadas en internet (muchas de ellas, de código libre y gratuitas) que facilitan todo tipo de trabajos en la red, desde el alojamiento e intercambio de contenidos en distintos formatos (texto, fotos, vídeo.) hasta los sistemas operativos online, pasando por las suites informáticas o la edición de vídeos. Por supuesto, también están disponibles muchas herramientas de marketing digital que facilitan enormemente la implementación de acciones y campañas, así como el análisis y medición de resultados. Las posibilidades de estas herramientas son innumerables y

están en permanente evolución, adaptándose constantemente a las necesidades de las personas y las empresas en la nueva era digital.

**Al margen de la ampliación constante de sus usos y funcionalidades, y una complejidad cada vez mayor de su funcionamiento y posibilidades, se considera que las herramientas web han pasado por tres etapas muy diferenciadas:**

1. Web 1.0. Se trata de la forma de web más básica, propia de los inicios de internet, donde el usuario no tenía posibilidades de interactuar con los contenidos de las páginas, sino que solamente podía leer o consultar la información.
2. Web 2.0. En esta segunda etapa de desarrollo de las herramientas web se produce una interacción, aunque en ocasiones es de carácter bastante básico y primario, entre los visitantes de la página y sus contenidos.
3. Web 3.0. También denominadas 'webs semánticas'. Se trata de un concepto más evolucionado donde los usuarios pueden interactuar con la red a través de un lenguaje natural interpretado por el software. Se trata de herramientas de última generación relacionadas con la inteligencia artificial.

**Constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0, en esta ocasión agruparemos algunas de las más utilizadas en la formación virtual, por los resultados que han ofrecido en relación a su usabilidad, comunicación y colaboración.**

1. HERRAMIENTAS COLABORATIVAS
2. REDES SOCIALES
3. MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES
4. PRESENTACIONES
5. PODCAST
6. BLOG
7. WIKI

#### **4.4.1.- NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW)**

La World Wide Web o red informática mundial es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedia interconectados y accesibles a través de Internet. Usando el navegador web, nosotros, como usuarios, somos capaces de ver

las páginas web que contienen texto, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia. Para navegar en la página se emplean hiperenlaces.

### **¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW?**

El físico Tim Berners-Lee **inventó** la World Wide Web como una herramienta útil para científicos en 1989. Navegar por la primera página web de la historia es una experiencia que puede resultar decepcionante. No tenía colores, ni fotos, ni videos. Tampoco había gráficos ni animaciones.

### **4.4.2.- CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL**

Es un servicio de red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes mediante redes de comunicación electrónica. El término «correo electrónico» proviene de la analogía con el correo postal: ambos sirven para enviar y recibir mensajes, y se utilizan «buzones» intermedios. El correo electrónico es un medio que sirve para comunicarse con otras personas mediante textos, imágenes, vídeos y enlaces URL. Existen diversas cuentas de correo, pero entre las más populares se encuentran Gmail, Outlook.com, ¡Cloud Mail, Yahoo! Mail, AOL Mail, Zoho Mail, GMX Email, Yandex Mail, Mail.com y Lycos.com.

### **4.4.3- TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)**

El Protocolo de transferencia de archivos es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP, basado en la arquitectura cliente-servidor. Funciona con un modelo de cliente y servidor. Los archivos se suben desde un cliente FTP a un servidor FTP donde una aplicación o cliente pueden accederlos. El servidor FTP funciona con un daemon que está pendiente de solicitudes FTP de clientes.

**CONCLUSION:** Internet es un recurso tecnológico sumamente importante que viene a modificar completamente los métodos de comunicación, investigación y conocimientos respecto de los tradicionales o antiguos que utilizamos diariamente todos los seres humanos en cualquier parte del mundo.

Se utiliza en todos los ámbitos de la vida diaria, por ejemplo en el campo informativo es muy efectivo, es muy útil de la misma forma en el ámbito educativo, en el comercio, en la comunicación aunque ésta viene actuando en cada uno de los ámbitos. Así pues, internet vino a revolucionar nuestra forma de vida, siento muy rápido, permitiéndonos así ahorrar tiempo, dinero y esfuerzo.

Internet se basa básicamente en cuatro servicios:

- el servicio de correo electrónico (**e-mail**) que transmite y recibe mensajes: nos podemos poner en contacto con cualquier otro usuario mediante el intercambio de mensajes. Utilizando listas de correo una misma información es enviada a varios destinos al mismo tiempo.
- servicio de noticias (**news**): te suscribes a un grupo de noticias y recibiras información sobre ese tema. Las noticias son almacenadas en un servidor de noticias al que acceden los usuarios interesados.
- acceso remoto (**telnet**): potencialmente puedes conectarte como terminal y establecer una sesión de trabajo en cualquier ordenador (ordenador remoto) de la red si dispones de los permisos de acceso necesarios para acceder a él.
- transferencia de ficheros (**ftp , File Transfer Protocol o Protocolo de Transferencia de Archivos**) que permite transferir archivos de una computadora a otra.

Además como usuario puedes generar noticias e información. Internet dispone de herramientas que facilitan el trabajo: Whois, Archie, Wais, Gopher, WWW.

[https://es.wikipedia.org/wiki/Historia\\_de\\_Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_Internet)

<https://support.office.com/es-es/article/usar-las-herramientas-para-an%C3%A1lisispara-realizar-an%C3%A1lisis-de-datos-complejos-6c67ccf0-f4a9-487c-8decdb5a2cefab6>

## **BIBLIOGRAFÍA**

- <https://www.celdactiva.com/lecciones/conceptos-basicos-de-excel/#>
- <http://www.cavsi.com/preguntasrespuestas/que-es-la-ficha-menu-inicio-excel-ycuales-son-sus-elementos-2/>
- [http://www.unav.ws/common/fe/informes/diagnostico/cursos/excel2000/excel2000\\_8.shtm](http://www.unav.ws/common/fe/informes/diagnostico/cursos/excel2000/excel2000_8.shtm)
- <https://www.uv.es/castros/docencia/informatica/excel5.htm>
- <https://support.office.com/es-es/article/aplicar-formato-a-una-tabla-de-excel6789619f-c889-495c-99c2-2f971c0e2370>