



**Nombre del alumno: Karol Sherlyn
Pérez Pérez.**

**Nombre del profesor: Andrés
Alejandro Reyes Molina.**

Nombre del trabajo: Super Nota.

Materia: Computación II.

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 2º cuatrimestre.

INTERNET

ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS

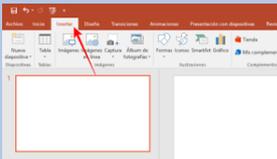
VINCULOS

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen.



INCRUSTACION

Es una copia de la información procedente de un archivo de origen.



¿QUE ES LA TECNICA OLE 2?

Puede usar en Notes las funciones de OLE 2.0 siguientes:

Arrastrar y colocar.

Servidor de vínculos.

Edición desde Notes.

Servidor de almacenamiento.

¿QUE ES OCX?

Conocida como controles ActiveX. Es una tecnología OLE 2

Disponible en:



Windows 95/98.

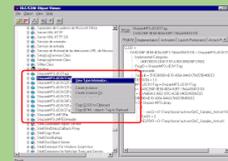
Windows NT.

Windows 2000.

Windows XP.



Permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes.



TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación.

Haga lo siguiente:

1. En la diapositiva, seleccione el icono o el vínculo al objeto cuya ejecución desea configurar.
2. En la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción.
3. En el cuadro de dialogo Configuración de la acción.
4. En Acción al hacer clic o Acción del mouse, seleccione una de las opciones y luego haga una selección en la lista de esta opción.



TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS)

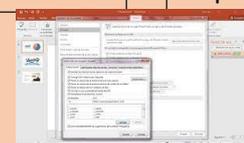
Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint:

Objetos vinculados

Objetos incrustados

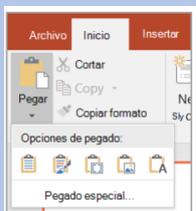
Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado.

El origen de datos esta incrustado en la presentación.



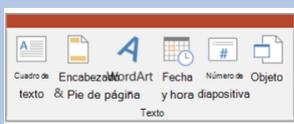
VINCULAR O INCRUSTAR CONTENIDO COPIADO DESDE OTRO PROGRAMA

1. En un programa que no sea de PowerPoint, seleccione y copie la información que desea insertar como un objeto.
2. En PowerPoint, haga clic en donde desee que aparezca que aparezca el objeto.
3. En el grupo Portapapeles de la pestaña inicio, haga clic en la flecha situada debajo de Pegar y en Pegado especial.
4. En el cuadro dialogo Pegado especial.

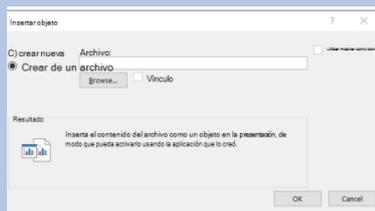


INSERTAR UN OBJETO VINCULADO

1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.



3. Haga clic en crear desde archivo.

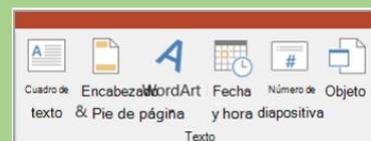


4. En el cuadro archivo, escriba el nombre del archivo.
5. Seleccione la casilla de verificación vincular.



INSERTAR UN OBJETO INCRUSTADO

1. Haga clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto.
2. En la pestaña Insertar, en el grupo Texto, haga clic en Objeto.



INTERNET

Es un conjunto Descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP.



Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras conocida como ARPANET.



ORIGEN DE INTERNET

1969

La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford.

1972

Se realizó la Primera demostración pública de ARPANET.

1983

ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP.

1986

La NSF comenzó el desarrollo de NSFNET que se convirtió en la principal Red en árbol de Internet, complementada después con las redes NSINET y ESNET.

1989

Con la integración de los protocolos OSI en la arquitectura de Internet.

1990

El mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web.

2006

El 3 de enero, Internet alcanzó los millones de usuarios.



HERRAMIENTAS DE INTERNET

Herramientas colaborativas

Mapas conceptuales y mentales

Redes sociales

Presentaciones

Podcast

Wiki

Blog



NAVEGADOR DE WORLD WINE WEB (WWW)

Es una red informática mundial accesible a través de Internet.

Función:

Ordenar y distribuir la información que existe en internet.

¿COMO Y CUANDO SE INVENTO LA WWW?

Nació a principios de la cada de 1990 en el CERN.

Su creador:

Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN.

HTML Y OTROS LENGUAJES DE LA WEB

El lenguaje estándar de la web es el HTML.

CSS: define el aspecto visual.

JavaScript, permite controlar algunas funcionalidades del navegador.



NAVEGADORES Y BUSCADORES

Un navegador es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener texto, imágenes, videos y otros contenidos multimedia.



CORREO ELECTRONICO E-MAIL

Es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo.



Los mensajes electrónicos viajan hasta su destino casi en forma instantánea, y lo que es mejor, se puede obtener respuesta de igual manera.



MECANISMO PARA TRANFERIR ARCHIVOS

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso de internet.



TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

Es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo.

Permite:

Sacar copias o mover archivos.



VENTAJAS AL TEANFERIR ARCHIVOS

Reduce tiempo

Beneficios económicos

Mejora la calidad de los servicios

Transferir un archivo a otro ordenador.

