



Nombre: Eduardo Alejandro Pat Rodríguez

Maestro: Jonathan Gabriel Hernández

Carrera: Administración de Empresas

Frontera Comalapa, Chiapas

Febrero, 2021

INTERNET

1-OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS.

***Vínculos.**

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen; cuando se introducen cambios en dicho archivo se refleja el documento.

***Incrustación.**

Un objeto incrustado es una copia de información que procede de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado.

***Técnica OLE 2.**

Permite a un editor encargarse a otro la elaboración de parte de un documento y posteriormente volverlo a importar.

***OCX.**

Permite incrustar pequeños módulos independientes en documentos de Notes, contiene tanto su propia información como el software necesario para crearla y editarla.

2-TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS.

Se puede trabajar de 2 formas de insertar objetos de contenido en la presentación:

- **Objetos vinculados:** Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. Por ejemplo, un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel. El archivo de origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo entre el objeto insertado y el origen de datos, para insertar un objeto vinculado se recomienda que el conjunto de datos de origen sea grande o complejo.
- **Objetos incrustados:** El origen de datos está incrustada en la presentación, se puede ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo de presentación. Normalmente, los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objetos vinculados.

3-INTERNET.

El Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial. Uno de los servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido la World Wide Web (WWW), hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos. La WWW es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto. Existen, por tanto, muchos otros servicios y protocolos en internet, aparte de la

Web: el envío de correo electrónico (SMTP), la transmisión de archivos (FTP y P2P), las conversaciones en línea (IRC), la mensajería instantánea y presencia, la transmisión de contenido y comunicación multimedia —telefonía (VoIP), televisión (IPTV)—, los boletines electrónicos (NNTP), el acceso remoto a otros dispositivos (SSH y Telnet) o los juegos en línea. La mayoría de las industrias de comunicación, incluyendo telefonía, radio, televisión, correo postal y periódicos tradicionales están siendo transformadas o redefinidas por el Internet, permitiendo el nacimiento de nuevos servicios como correo electrónico (email), telefonía por internet, televisión por Internet, etc. Las industrias de publicación de periódicos, libros y otros medios impresos se están adaptando a la tecnología de los sitios web, o están siendo reconvertidos en blogs, web feeds o agregadores de noticias online. El comercio electrónico ha crecido exponencialmente para tanto grandes cadenas como para pequeños y mediana empresa o nuevos emprendedores, ya que permite servir a mercados más grandes y vender productos y servicios completamente en línea.

4-ORIGEN DEL INTERNET.

Sus orígenes se remontan a la década de **1960**, dentro de DARPA como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces. Fueron en los **1969** La primera red interconectada nace el 21 de noviembre, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica conmutada, y gracias a los trabajos y estudios anteriores de varios científicos y organizaciones desde 1959. En **1972** Se realizó la Primera demostración pública de ARPANET, una nueva red de comunicaciones financiada por la DARPA que funcionaba de forma distribuida sobre la red telefónica conmutada. El 1 de enero de **1983**, ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP, ese mismo año, se creó el ISP con el fin de estandarizar el protocolo TCP/IP y de proporcionar recursos de investigación a Internet. En **1990** el mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web. El 3 de enero del **2006** Internet alcanzó los mil cien millones de usuarios.

5- HERRAMIENTAS DE INTERNET.

***Herramientas colaborativas:** Son aplicaciones que permite trabajar documentos con los aportes de más de una persona, Entre esta clasificación, las más utilizadas son Google Drive y Dropbox.

***Redes sociales:** Es una estructura social formada en internet por personas que se conectan, entre las redes sociales más utilizadas son: Facebook, Twitter, YouTube, Vimeo.

***Mapas conceptuales y mentales:** Los mapas conceptuales son una sinopsis grafica sobre en un tema en particular, es una técnica para resumir y contemplar las ramificaciones de un tema. El mapa mental es un diagrama para extraer y memorizar información.

***Podcast:** Se utilizan para transmitir audio en internet.

***Blog:** Es un sitio web donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores.

6- NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

World Wide Web (www) es una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia. La World Wide Web se basa en hipertextos, es decir, archivos de texto (páginas) en los que se pueden insertar hipervínculos o enlaces que conducen a los usuarios de una página web a otra, o a otro punto de esa misma página. Su función es ordenar y distribuir la información que existe en internet.

7- NAVEGADORES Y BUSCADORES.

Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia. Es el navegador, y no el dispositivo, el que interpreta los lenguajes de la web para "dibujar" las páginas y facilitar la navegación.

8-CORREO ELECTRONICO E-MAIL.

El correo electrónico, también conocido como e-mail es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. Para usar este servicio se necesita cualquiera de los programas de correo electrónico que ofrece la red. En un mensaje de correo electrónico, además de un texto escrito, puede incluir archivos como documentos, imágenes, música, archivos de video, etc. La facilidad de uso, su rapidez y el abaratamiento de costos de la transmisión de información han dado lugar a que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal medio de comunicación

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Bibliografía

UDS. S/f. Libro. Recuperado de

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/biblioteca/70200bdf500645675f333cd76c374511.pdf>

