



Nombre de alumnos: Eugenia Verenice López Pérez

Nombre del profesor: Sandy Naxchiely

Nombre del trabajo: Cuadro Sinóptico

Materia: Orientación Educativa

Grado: Octavo Cuatrimestre

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 12 de marzo del 2021

Instrumentos básicos para la orientación educativa, vocacional y profesional

Pruebas

Prueba psicológica

Se realiza

- Evaluación
- Examen
- Experimento

Evalúa

- Salud mental
- Manifestaciones de la estructura psíquica

Se lleva a cabo

- Desarrollo
- Interpretación
- Medición psíquica

Prueba psicométrica

Mide

- Capacidades psíquicas

Atribuye

- Valores
- Condiciones
- Fenómenos psicológicos

Compara

- Características psíquicas
- Valores numéricos

Ética en el manejo de instrumentos psicológicos

Desempeño profesional

Código deontológico

Regulan

Relaciones humanas

Elaborado por

Asociación de Psicología Americana

Desarrollado en 1948

Utilización de

Instrumentos de evaluación
Información obtenida

Respeto a los derechos y dignidad de las personas

Elementos

- Respeto
- Privacidad y confidencialidad
- Libertad de consentimiento

Competencia

Elementos

- Límites de competencia
- Límites de procedimientos
- Actualización profesional
- Incapacidad

Práctica orientadora

Principios éticos

Responsabilidad

Elementos

- Responsabilidad general
- Promoción de altos niveles
- Evitación de daños
- Continuidad de atención
- Responsabilidad extendida
- Resolución de problemas éticos

Integridad

Elementos

- Reconocimiento de límites profesionales
- Honestidad y precisión
- Sinceridad y franqueza
- Conflicto de intereses y explotación
- Acciones de compañeros

Instrumentos básicos para la orientación educativa, vocacional y profesional

Test de kuder

Tipos

Kuder vocacional

Cómo se obtiene

Se puede considerar

Valido
Dudosos

Causas

No entender las instrucciones
Contestó de manera descuidada

Preferencias

Atípicas
Diferencian

Puntaje

Inferior a 36 { Repetir prueba
Oscila entre 36 y 44 { Considerar la prueba
Trasladar resultados
Series (0 a 9) { Trasladar el puntaje a la Hoja perf
Trazar una circunferencia
Puntajes marcados { Círculos en la Hoja perfil { Unirán por medio de líneas rectas

Áreas ocupacionales

- 0, puntajes obtenidos
- 2. Interés mecánico
- 3. Interés para el cálculo
- 4. Interés persuasivo
- 5. Interés científico
- 6. Interés literario
- 7. Interés música
- 8. Interés por el servicio social
- 9. Interés en el trabajo de oficina

Clasificación

Puntaje encima del percentil 75
Dos puntajes por encima de 75
No hay ningún puntaje por encima del 75

Kuder personal

Objetivo

Descubrir preferencias vocacionales

Contiene

Doce páginas con actividades
Tres actividades que forman cada grupo

Aplicación

Decidir qué actividad le gusta { Perforar en el signo +

Decidir que actividad le gusta menos { Perforar en el signo -

Perforar bien en el centro del circulo { Para cambiar respuesta

Perforar

Dos veces más el circulo que desea cambiar
Perforar circulo correcto

Instrumentos básicos para la orientación educativa, vocacional y profesional

Cuestionario de Luis herrera y Montes

Elementos

- Forma de aplicación
 - Individual
 - Colectiva
 - Autoadministrable
- Administración
 - Adolescentes
 - Estudiantes
 - 12 años en adelante

Campo de aplicación

- Psicología
- Educativa

Componentes

- Duración
 - 15 a 20 minutos
- Materiales
 - Hoja de preguntas
 - Lápiz
 - Hojas de respuestas
 - Borrar

Desarrollo

- Lista de habilidades
- Para que es uno apto

Indicar actividad

- 0, incompetente
- 1, muy poco competente
- 2, medianamente apto
- 3, bastante apto
- 4, muy apto

Clasificación

- 0 representa incompetencia
- 4 aptitudes muy altas

Test de bender

Ámbito de aplicación

Se emplea como

- Test de personalidad
- Test de sondeo

Destaca

Problemas de aprendizaje

Edades

- Cinco años
- Diez años y once meses
- Hasta los dieciséis años

Aplicación

Materiales

- Dos hojas tamaño carta
- Lápiz
- Borrador

Caracteres

- Establecer rapport
- Mostrar tarjetas de Bender
- Colocar tarjeta frente al niño

Indicaciones

Decir

- Hazla lo más parecido al dibujo
- No necesitas contar los puntos