



# Videojuegos.

ELIAN DIAZ DE LEON

LIC.PSICOLOGIA

COMPUTACION 2

## Introducción

¿Qué son los videojuegos?

Como se crearon los videojuegos

Características de los videojuegos

Videojuegos para niños

Cual es el objetivo de los videojuegos

Que es y para que sirve un videojuego

¿Cuáles son los tipos de videojuegos?

Ventajas y desventajas de videojuegos

Quien fue el primer inventor de videojuegos?

# Introducción

- ▶ Los **videojuegos** pertenecen a la amplia categoría de los juegos, específicamente a la categoría de los juegos electrónicos. Lo más característico del **videojuego** es su interactividad, ese intenso flujo de acciones y reacciones mediante las que el juego se "comunica" con sus jugadores.



# ¿Qué son los videojuegos

- ▶ Un **videojuego** es una aplicación interactiva orientada al entretenimiento **que**, a través de ciertos mandos o controles, permite simular experiencias en la pantalla de un televisor, una computadora u otro dispositivo electrónico.

# Como se crearon los videojuegos:

- ▶ La ascensión de los **videojuegos** llegó con la máquina recreativa Pong que es considerada la versión comercial del juego Tennis for Two de Higginbotham. El sistema fue diseñado por Al Alcom para Nolan Bushnell en la recién fundada Atari. El juego **se** presentó en 1972 y fue la piedra angular del **videojuego** como industria.

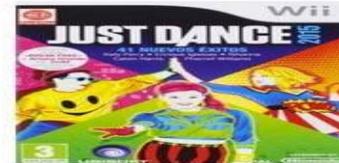
# Características de los videojuegos:

- ▶ Gráficos. Los gráficos son la forma de ver un **videojuego**, la calidad visual con la que se aprecian los elementos en la pantalla. ...
- ▶ Jugabilidad. ...
- ▶ Funcionamiento en tiempo real.
- ▶ Realización de tareas independientes al usuario - dibujar los objetos, actualizar coordenadas, calcular colisiones.



# Videojuegos para niños:

- ▶ Los **videojuegos** permiten **a los niños** correr riesgos cuyas consecuencias sólo se dejan notar **en** el juego. **De** modo que se acostumbran, sin exponerse a un peligro real, a tomar decisiones difíciles **de** manera rápida y a resolver problemas **en** situaciones **de** tensión.



# Cual es el objetivo de los videojuegos:

- ▶ El **objetivo** de un juego debe ser divertir y entretener de forma saludable. Compra y utiliza **videojuegos** divertidos, sin contenidos violentos, xenófobos o sexistas.

# Que es y para que sirve un videojuego:

- ▶ Un **videojuego** es una aplicación interactiva orientada al entretenimiento que a través de ciertos mandos o controles permite simular experiencias en la pantalla de un televisor, un ordenador u otro dispositivo electrónico.

# ¿Cuáles son los tipos de videojuegos?

- ▶ Acción: de lucha y peleas. ...
- ▶ Árcade: plataformas, laberintos, aventuras. ...
- ▶ Deportivo: fútbol, tenis, baloncesto y conducción. ...
- ▶ Estrategia: aventuras, rol, juegos de guerra... ..
- ▶ Simulación: aviones, simuladores de una situación o instrumentales... ..
- ▶ Juegos de mesa: habilidad, preguntas y respuestas.

# Ventajas y desventajas de videojuegos:

- ▶ Los **videojuegos** tienen **ventajas y desventajas**; el lado positivo es que pueden enseñar conocimientos y mejorar habilidades físicas y mentales. El lado negativo es que pueden ser agresivos y hacer que se gaste demasiado tiempo con ellos.

# Quien fue el primer inventor de videojuegos?

- ▶ **Quién inventó los videojuegos:** el inventor del **videojuego** es Willy Higinbotham. **Cuándo se inventaron los videojuegos:** el primer **videojuego** es del año 1958.



# Conclusión:

- ▶ Tras analizar más de 260 trabajos relacionados con el tema se llega a la **conclusión** de que los **videojuegos** tienen algunos efectos negativos, como el desarrollo de comportamientos violentos, agresivos y sexistas, así como el aumento de la ansiedad y el estrés en los jugadores.

- ▶ ELIAN DIAZ DE LEON
- ▶ ANDRES LEJANDRO REYES
- ▶ LIC, EN PSICOLOGIA