



**Nombre de alumno: Roxana de los  
Ángeles Gutiérrez Méndez**

**Nombre del profesor: Andrés  
Alejandro Reyes Molina**

**Nombre del trabajo: Súper Notas**

**Materia: Computación**

**Grado: 2°**

**Grupo: LPS19EMC0120-A**

## VINCULOS

Puntero que señala la posición los datos en un archivo de origen

Los usuarios que necesitan editar o actualizar un archivo deberán disponer de la aplicación servidor



## INCRUSTACION

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen

El proceso de incrustación facilita el uso compartido de información estática de otras aplicaciones entre los usuarios de notas

Los objetos incrustados requieren más espacios en la base que los objetos vinculados



## OLE 2

Para usar en notes las funciones de OLE 2 se tiene que usar:

ARRASTRAR  
COLOCAR

SERVIDOR DE  
VINCULOS

EDICION  
DESDE NOTES

SERVIDOR DE  
ALMACENAMIENTO



## OCX

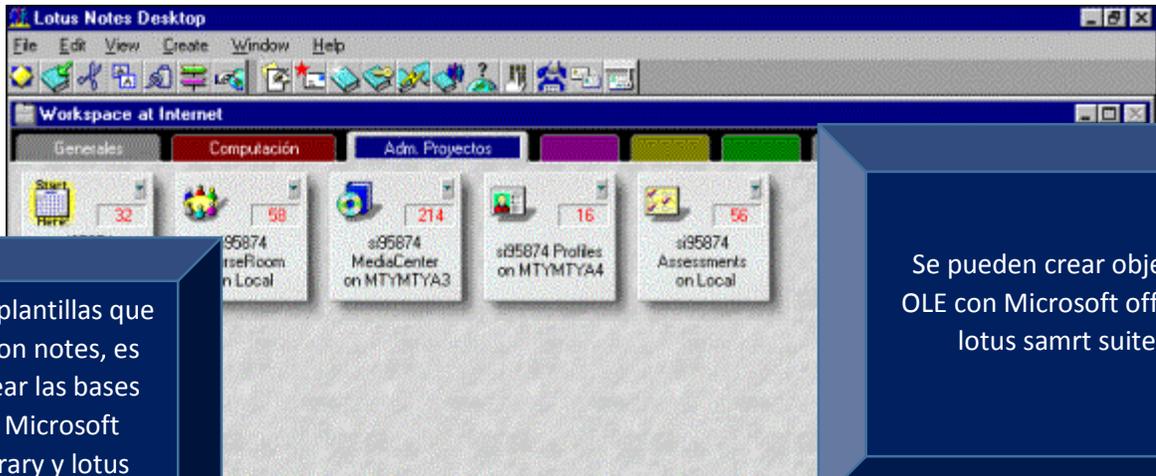
Es una tecnología  
OLE2

Cada modulo control  
personalizado OCE2 contiene  
tanto su propia información como  
el software necesario para crearla  
y editarlo



Permite incrustar pequeños módulos  
de software independientes en los  
documentos de notes

## USO DE BASES DE DATOS DE NOTES COMO BIBLIOTECAS DE OBJETOS



Usando las plantillas que se instalaron notes, es posible crear las bases de datos Microsoft Office Library y lotus Smart suite

Se pueden crear objetos OLE con Microsoft office y lotus smart suite

## Trabajar con objetos incrustados

1.- selecciones el icono al objeto cuya ejecución desea configurar

2.- en la ficha insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción

3.- en el cuadro de dialogo configuración de la acción, haga clic en la pestaña clic de mouse

4.- en acción al hacer clic o acción del mouse, seleccione una de las opciones y luego haga una selección en la lista de esa opción



## Trabajar con objeto vinculados (Windows)

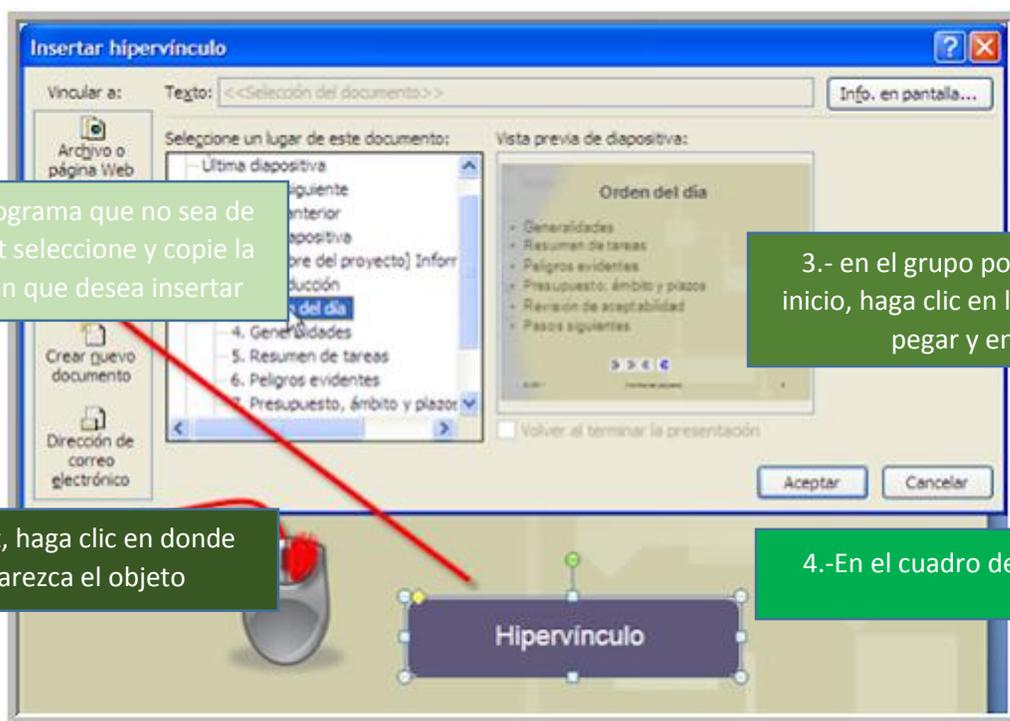
Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de power point.

Objetos vinculados: si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. El archivo de origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo entre el objeto insertado y el origen de datos



Objetos incrustados: el origen de datos esta incrustada en la presentación. Los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objeto vinculado

Vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa



1.-En un programa que no sea de power point seleccione y copie la información que desea insertar

2.-En power point, haga clic en donde desee que aparezca el objeto

3.- en el grupo portapapeles de la pestaña inicio, haga clic en la flecha situada debajo de pegar y en pegado especial

4.-En el cuadro de dialogo pegado especial

Internet

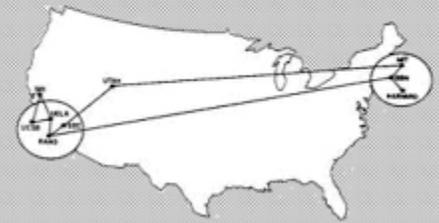
Conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas

**TCP/IP**

Utilizan la familia de protocolo TCP/IP, garantiza que las redes físicas heterogeneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial

1969 primera conexión de computadora conocida como ARPANET

**ARPANET**



Uno de los servicios que ha tenido éxito en internet es World Wide Web fue desarrollado en 1990

Existen muchos otros servicios y protocolos en internet, aparte de la Web como los son, SMTP, CFTP y P2p, IRC, VoIP, IPTV, NNTP y SSIY y Telnet.

La mayoría de las industrias de comunicación, están siendo transformadas o definidas por el internet así como ha sido las industrias de población o mensajería instantánea, redes sociales, etc.



## Origen del internet

El verdadero origen de internet lo nace ARPANT



1969 la primera red interconectada nace el 21 de noviembre, se crea el primer enlace entre la universidad de UCLA Stanford

1972 se realizó la primera demostración pública de ARPANET una nueva red de comunicación financiada por la DARPA

1973 la DARPA iniciara un programa de investigación sobre posible técnicas para interconectar redes de distintas clases



1983 el 1 de enero ARPANET cambio el protocolo NCP por TCP/IP e igual en el mismo año se creó el ISP con el fin de estandarizar el protocolo TCP/P

Una red de computadoras es un conjunto de máquinas que se comunican a través de algún medio con el objeto de compartir recursos.



El internet sirve de enlace entre rede más pequeñas y permiten ampliar su cobertura al hacerlas parte de una red global

## Herramientas de internet

Se pone el estudiante en un escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no se debe esperar que la información llegue a él, si no ir por ella, compartir para obtener retroalimentación



Sergen nuevas aplicaciones web 2.0, las maas utilizadas en la información virtual por o que ha ofrecido en relación a su usabilidad, comunicación y colaboración.

- 1.- herramientas colaborativas
- 2.- redes sociales
- 3.- mapas conceptuales y mentales
- 4.- presentaciones
- 5.- Podcast
- 6.- blogs
- 7.-wiki



## Navegador del World Wide Web (www)



Es una res informática mundial accesible a través de internet.  
Está formado por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia

¿Cómo y cuando se inventó la www?

Nació a principios de la década de 1990 en el CERN



Su creador fue Tim Berners-lee

La world Wide Web se mantuvo en un ámbito muy reducido hasta 1993. Cuando apareció Mosaic el primer navegador gráfico en 1994 una evolución de Mosaic se convirtió en Netscape Navigator

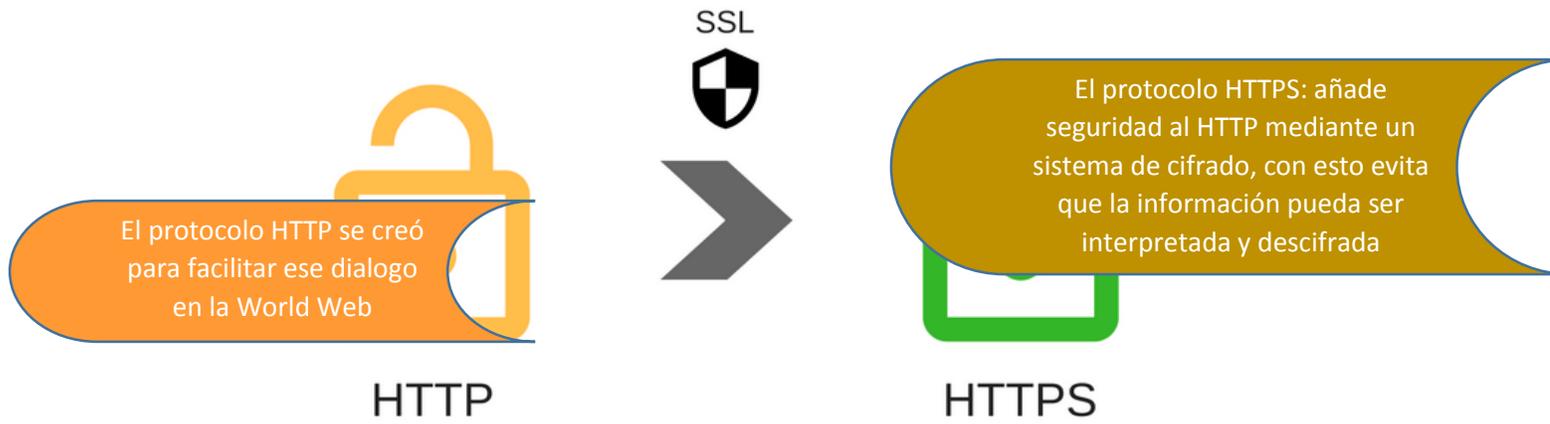
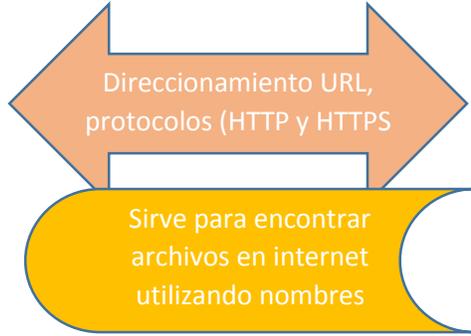


HTML y otros lenguajes

Las páginas web se basan en los llamados lenguajes de marcado, combinan el texto con unas marcas o etiquetas insertadas



El lenguaje estándar de la Web es el HTML



## Navegadores y buscadores

Un explorador o navegador web sirve para visualizar páginas web, es el navegador y no el dispositivo el que interpreta los lenguajes de la Web para "dibujar" las páginas, facilitar la navegación



Hoy para encontrar la información deseada, si no conocemos la URL, usamos los motores de búsqueda o buscadores. Los más conocidos son Google, Bing, Duckduckgo y Start page

## Correo electrónico E-MAIL

Es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo

Los mensajes electrónicos viajan hasta su destino casi en forma instantáneo y lo que es mejor, se puede obtener respuestas de igual manera.

El funcionamiento del envío de correo electrónico se basa en fragmentar el mensaje enviado en pequeños paquetes de datos individuales. Cada uno de estos recibe una "etiqueta" con la dirección del destinatario

## Transferencia de archivos FTP

Permite sacar copias o mover archivos



Se puede realizar tareas entre dispositivos de almacenamiento local p entre dispositivos de almacenamiento remoto, principalmente por internet

## Ventajas al transferir archivos

Permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones



También contribuye a mejorar la calidad de los servicios, lo que más temprano que tarde, se traduce también en beneficios económicos.

También se beneficia con esta aplicación la enseñanza online.

Y Es muy fácil.

## El mecanismo para transferir archivos

Se realiza mediante el sistema operativo, requiere por lo general el uso del internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP



En todos los casos el archivo es leído desde el dispositivo local, codificado y luego es ruteado a un canal de comunicación con protocolo y puerto preestablecidos, luego en el punto remoto la información es decodificada y copiada a una carpeta