



**Nombre de alumnos: Milka Georgina  
de León Méndez**

**Nombre del profesor: Icel Bernardo  
Lepe Arriaga**

**Nombre del trabajo: mapa  
conceptual**

**Materia: computación 2**

**Grado: 2 cuatrimestre**

**Grupo: B**

# INTERNET

## ENTENDER LO OBJETOS INCRUSTADOS Y VINCULADOS.

Vínculos

Es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen, un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor, tener acceso al archivo de origen en caso de que éste esté situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos.

### ¿QUÉ ES LA TÉCNICA OLE 2?

Permite a un editor encargar a otro la elaboración de parte de un documento para volver a importarlo.

### ¿QUÉ ES OCX?

Permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de Notes

## TRABAJAR CON OBJETOS INCRUSTADOS.

haga lo siguiente:

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación. Para ello, haga clic en él o mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono. Para configurar cómo desea ejecutar un objeto incrustado durante una presentación, la ficha Insertar, en el grupo vínculos, haga clic en acción puede. Seleccionar Ejecutar programa y buscar un programa que desee ejecutar, por ejemplo, un explorador web. O bien, si el objeto es un documento, puede seleccionar Acción de objeto y luego Abrir para mostrar el documento o Editar para trabajar en él durante la presentación

## TRABAJAR CON OBJETOS VINCULADOS (WINDOWS).

formas de insertar objetos de contenido

- **Objetos vinculados:** un gráfico vinculado creado a partir de datos en Microsoft Excel cambia si cambia el origen de datos de Excel.  
- **Objetos incrustados:** los objetos incrustados requieren más espacio en disco que objetos vinculados.

## INTERNET

se define

Es un conjunto descentralizado o de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance

Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET.

Internet también ha permitido o acelerado nuevas formas de interacción personal a través de mensajería instantánea, foros de Internet, y redes sociales como Facebook.

# INTERNET

## ORIGEN DE INTERNET

Sus orígenes

Se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA (hoy DARPA, las siglas en inglés de la Defense Advanced Research Projects Agency

-1969: La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford

-1972: Se realizó la Primera demostración pública de ARPANET

1983: El 1 de enero, ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP.

1986: La NSF comenzó el desarrollo de NSFNET.

1990: el mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web.

2006: El 3 de enero, Internet alcanzó los mil cien millones de usuarios. Se prevé que en diez años, la cantidad de navegantes de la Red aumentará a 2000

## HERRAMIENTAS DE INTERNET.

se deriva

Constantemente surgen nuevas aplicaciones web 2.0, en esta ocasión agruparemos algunas de las más utilizadas en la formación virtual, por los resultados que han ofrecido en relación a su usabilidad, comunicación y colaboración.

### HERRAMIENTAS COLABORATIVAS:

- REDES SOCIALES
- MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES
- PRESENTACIONES
- PODCAST
- BLOG
- WIKI

## NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

funciones básicas son

Su función es ordenar y distribuir la información que existe en internet.

¿CÓMO Y CUÁNDO SE INVENTÓ LA WWW? nació a principios de la década de 1990 en el CERN. Su creador fue Tim Berners-Lee, un informático británico que trabajaba en un proyecto de comunicación interno del propio CERN.

Finales de 1994 Tim Berners-Lee fundó el World Wide Web Consortium (W3C) y, con él, varias compañías se implicaron en la creación de estándares y recomendaciones.

### NAVEGADORES Y BUSCADORES

Un explorador o navegador web (web browser) es un programa que sirve para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia, Los más populares para PC son Chrome, Safari, Firefox, Edge (evolución de Internet Explorer) y Opera. Versiones "mini" de los navegadores de escritorio. Los más conocidos son Google, Bing, DuckDuckGo y StartPage

# INTERNET

## CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

¿Qué es?

El correo electrónico, también conocido como e-mail, es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo. El funcionamiento del envío de correo electrónico se basa en fragmentar el mensaje enviado en pequeños paquetes de datos individuales. Cada uno de éstos recibe una "etiqueta" con la dirección del destinatario.

## TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP).

Es un proceso que

Transfiere archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otro dispositivo. La transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos.

## VENTAJAS AL TRANSFERIR ARCHIVOS

Esta información, almacenada en archivos, al poder transferirse a puntos remotos en el planeta en tan sólo segundos, permite compartir información casi de manera simultánea con varias personas que pueden contribuir a la toma de mejores decisiones, no sólo nos permite reducir tiempo, sino que también contribuye a mejorar la calidad de los servicios, lo que más temprano que tarde, se traduce también en beneficios económicos.

## EL MECANISMO PARA TRANSFERIR ARCHIVOS

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, pero la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP