



**NOMBRE DE ALUMNO: CRISTAL
RUIZ GÓMEZ**

**NOMBRE DEL PROFESOR: ANDRÉS
ALEJANDRO REYES MOLINA**

**NOMBRE DEL TRABAJO:
SUPERNOTA UNIDA I**

MATERIA: COMPUTACION II

GRADO: 2

GRUPO: A

COMPUTACION INTERNET

¿QUE ES EL INTERNET?

Es un conjunto distribución de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP.



ORIGEN DEL INTERNET

Se remontan a 1969, cuando una agencia del departamento de defensa de los estados unidos comenzo a buscar alternativas ante una eventual guerra atomica que pudiera incomunicar a las personas.

¿COMO SURGIO ARPANET?

En 1958 los EEUU fundaron la Advanced Researchs Projects Agency (ARPA) a través del Ministerio de Defensa.

En 1967 ya se había hecho suficiente trabajo para que el ARPA publicara un plan para crear una red de ordenadores denominada ARPANET. ARPANET recopilaba las mejores idas de los equipos del MIT, el Natinonal Physics Laboratory (UK) y la Rand Corporation.



1972

Se realizó la Primera demostración pública de ARPANET

DARPA

(Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados de Defensa)
,financio algunas invistigaciones de (ARPANET) para mejorar y desarrollar nuevos protocolos de comuncion.

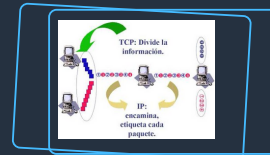
1973

DARPA iniciara un programa de investigación sobre posibles técnicas para interconectar redes (orientadas al tráfico de paquetes) de distintas clases. Los cuales permitirían una comunicacion mas transparente.



1983

El 1 de enero, ARPANET cambió el protocolo NCP por TCP/IP. Ese mismo año, se creó el ISP con el fin de estandarizar el protocolo TCP/IP y de proporcionar recursos de investigación a Internet.



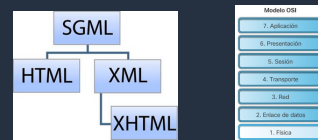
1986

Diversas organizaciones de europa se unen a generar estas conexiones de intenet tanto publica como comerciales, asi crear el esqueleto del internet llamado ("backbone")



1989

Con la integración de los protocolos OSI en la arquitectura de Internet, se inició la tendencia actual de permitir no solo la interconexión de redes de estructuras dispares, sino también la de facilitar el uso de distintos protocolos de comunicaciones.



1990

El mismo equipo construyó el primer cliente Web, llamado World Wide Web (WWW), y el primer servidor web.

