

Diseño y programación de páginas web

ANACLAUDIA ALBORES RUIZ

ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

UNIDAD IV

FLASH

diseno web

Programa diseñado por Adobe para realizar animaciones o documentos interactivos

• LÍNEA DE TIEMPO

Empleada al momento de la creación de los dibujos o ilustraciones que se animaran, en este apartado se utilizan las capas

• FOTOGRAMAS

Ofrecen un control organizacional mayor, con medición de tiempos

• CAPAS

Niveles transparentes que son colocados uno sobre el otro, esto nos permite colocar las ilustraciones de manera organizada, desglosando cada detalle en una nueva capa, teniendo mayor control de cada elemento.

• PANELES

Ventanillas, con propiedades únicas, cada una de estas pestañas nos permite contar con una variación de opciones y herramientas diversas

• GUÍAS Y MÁSCARAS

Ventanillas, con propiedades únicas, cada una de estas pestañas nos permite contar con una variación de opciones y herramientas diversas

• GRÁFICOS IMPORTADOS

Se pueden importar gráficos creados anticipadamente, esto es usado en las maquetaciones

• SONIDOS

Para que se pueda establecer un sonido en Animate, se importan a la biblioteca, o de forma directa

• PUBLICACIÓN

Cuando todas las modificaciones necesarias se logran realizar, nuestra animación se debe de ser publicada y actualizada, aquí podremos modificar la configuración del tiempo de descarga, calidad de imagen, el tamaño, el flujo de audio, entre otros aspectos esenciales

