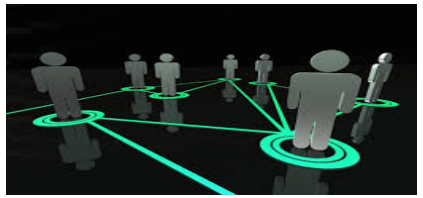
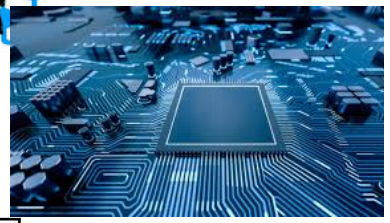
Subsistema físico: asociado al hardware. Incluye entre otros elementos: CPU, memoria principal, placa base, periféricos de entrada y salida, etc.
Subsistema lógico: asociado al software y la arquitectura; incluye, sistema operativo, firmware, aplicaciones y bases de datos.

Estructura del sistema



es un sistema que permite almacenar y procesar información



captura de requisitos hasta el mantenimiento

es el conjunto de partes interrelacionadas: hardware, software y personal informático

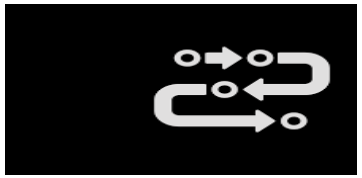
son fundamentales en el uso diario de nuestros programas

La cadena de formato es un literal encerrado ente comillas dobles (“ “) precedida de un símbolo ‘%’.

Entrada y salida de datos

tenemos a las funciones printf() y scanf() permiten aplicar formato a los datos de E/S

Es indispensable que entes de la variable se anteponga un ampersand »&»



es el área de conocimiento en la que los diseñadores estudio

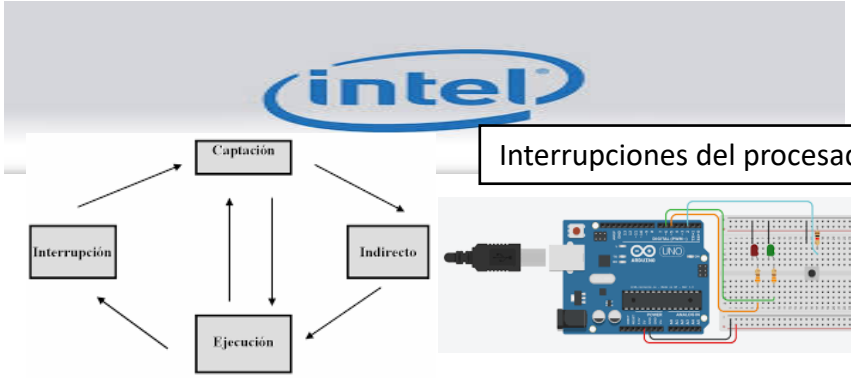
la investigación y prueba de referencias mediante el cual se obtiene un resultado

Metodología del Diseño

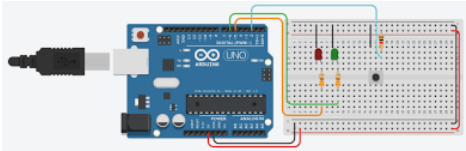
desarrollo y diseño de productos físicos, gráficos y / o virtual

el diseño se convirtió casi en primera enseñable, aprendível y comunicable.

es una señal recibida por el procesador de una computadora que indica que debe «interrumpir»



Interrupciones del procesador



deben tener asignada una línea única capaz de avisar al CPU cuando le requiere para realizar una operación

Cuando varias líneas de petición de interrupción se activan a la vez