



**Nombre de alumno: Enrique Fabian Jimenez
fonseca**

Nombre del profesor: Jorge Oribe Calderón

Nombre del trabajo: Modelado 3D de una cabaña

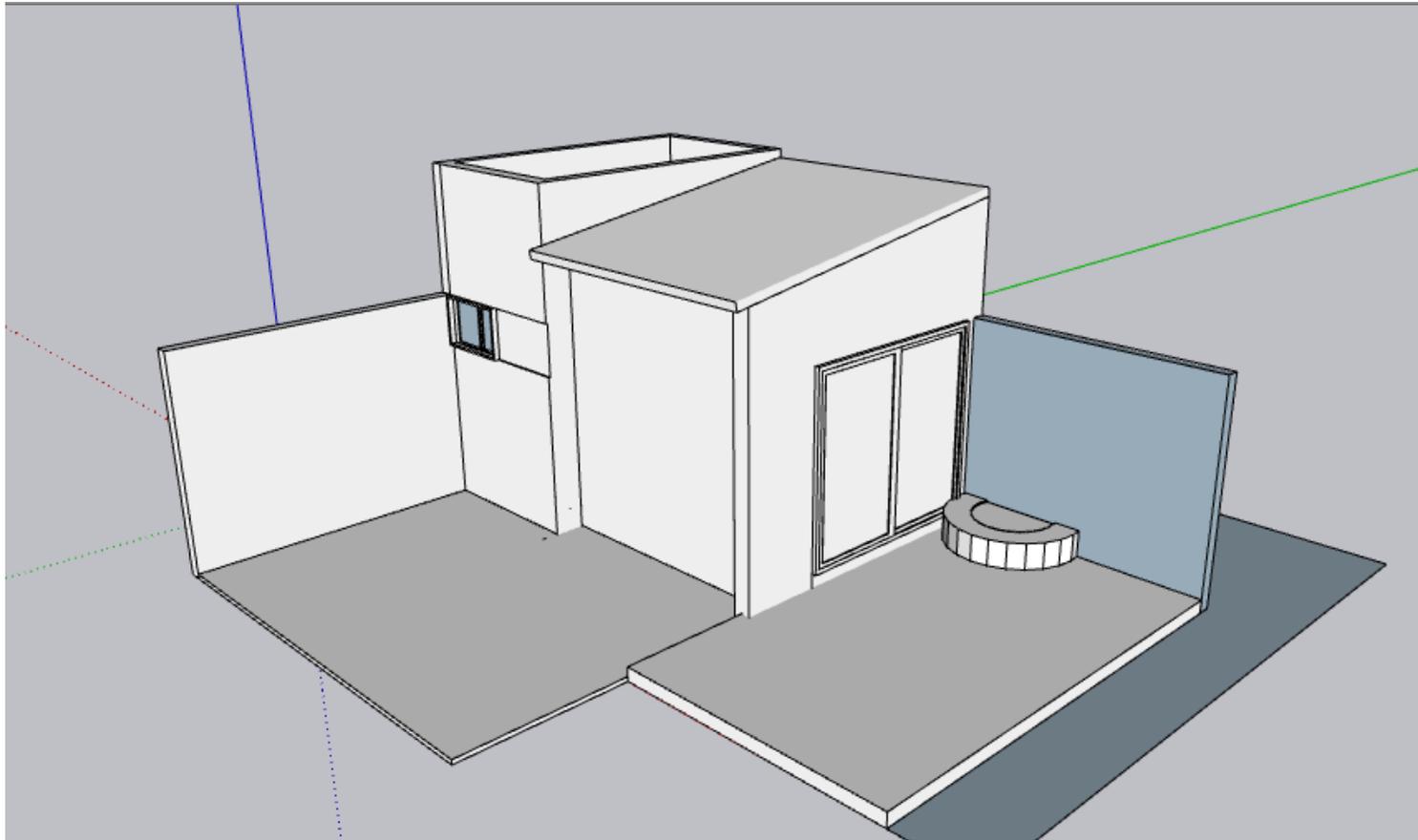
Materia: Computación para la arquitectura

Grado: 5to

PASIÓN POR EDUCAR

Grupo:

Comitán de Domínguez Chiapas a 21 de enero de 2021.



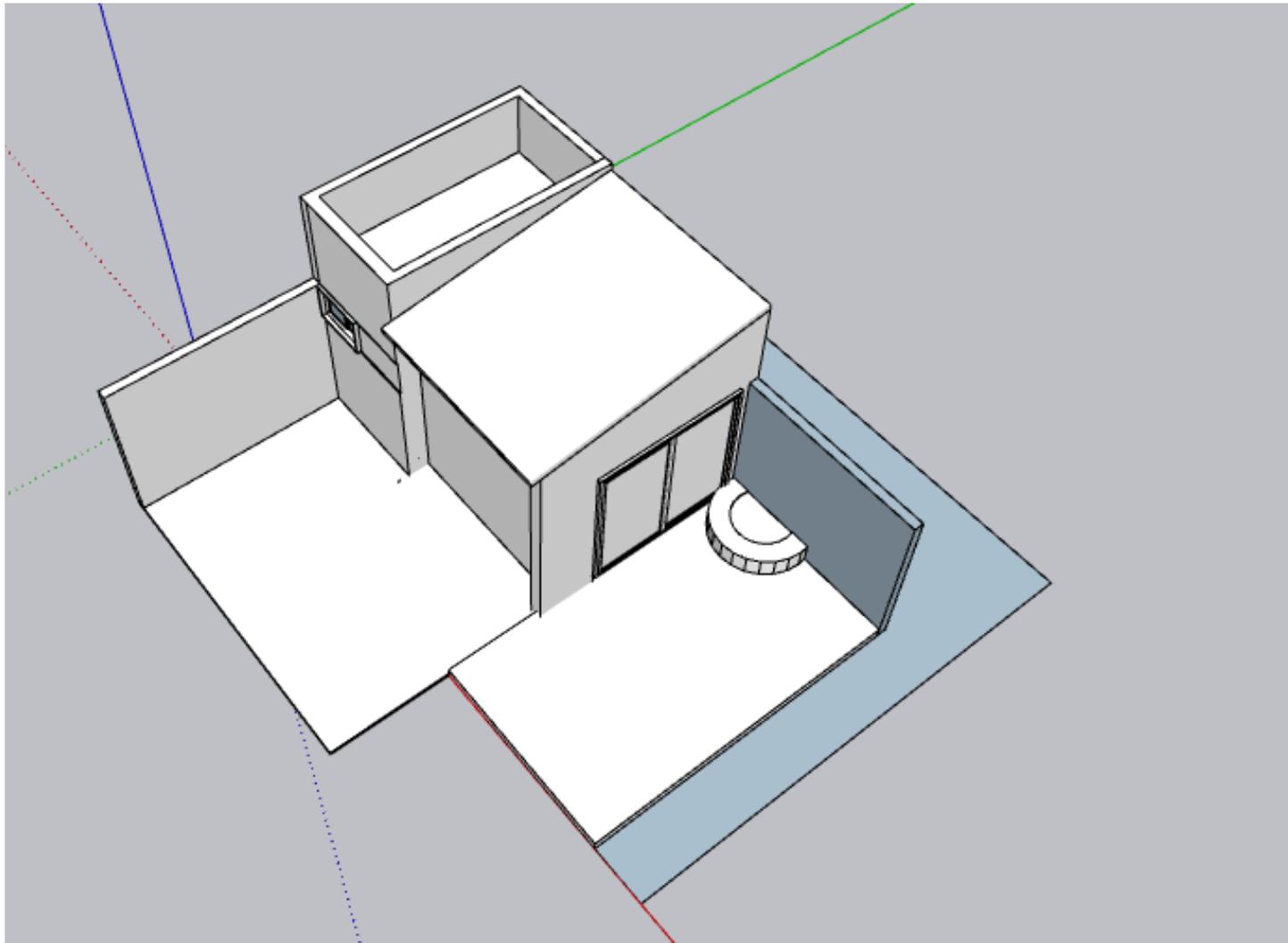
► Estilos

▼ Etiquetas

Nombre	Guiones
PUERTA	_____
MUROS	_____
MURO DE CARGA	_____
MUEBLES	_____
004PUERTAS Y VE	Por defecto
003LOSA	Por defecto
002pisos	Por defecto
001 MUROS	Por defecto

► Sombras

► Escenas



► Estilos

▼ Etiquetas

⊕ ⊖

Nombre	Guiones
👁️ PUERTA	■ _____
👁️ MUROS	■ _____
◯ MURO DE CARGA	■ _____
👁️ MUEBLES	■ _____
👁️ 004PUERTAS Y VE	■ Por defecto
👁️ 003LOSA	■ Por defecto
👁️ 002pisos	■ Por defecto
👁️ 001 MUROS	■ Por defecto

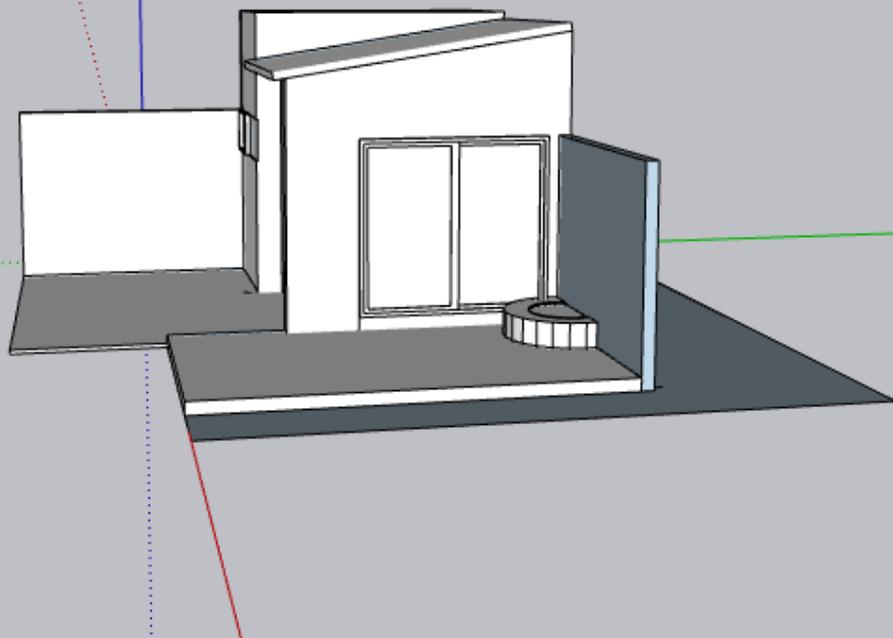
► Sombras

► Escenas



Situar cámara

Sitúa la vista de la cámara en una localización específica y con una altura de visión y una dirección determinadas.



► Estilos

▼ Etiquetas

⊕ ⊖

Nombre	Guiones
👁️ PUERTA	■ _____
👁️ MUROS	■ _____
👁️ MURO DE CARGA	○ _____
👁️ MUEBLES	■ _____
👁️ 004PUERTAS Y VE	■ Por defecto
👁️ 003LOSA	■ Por defecto
👁️ 002pisos	■ Por defecto
👁️ 001 MUROS	■ Por defecto

► Sombras

► Escenas