

**LICENCIATURA EN ARQUITECTURA**

**“COMPUTACION PARA EL DISEÑO”**

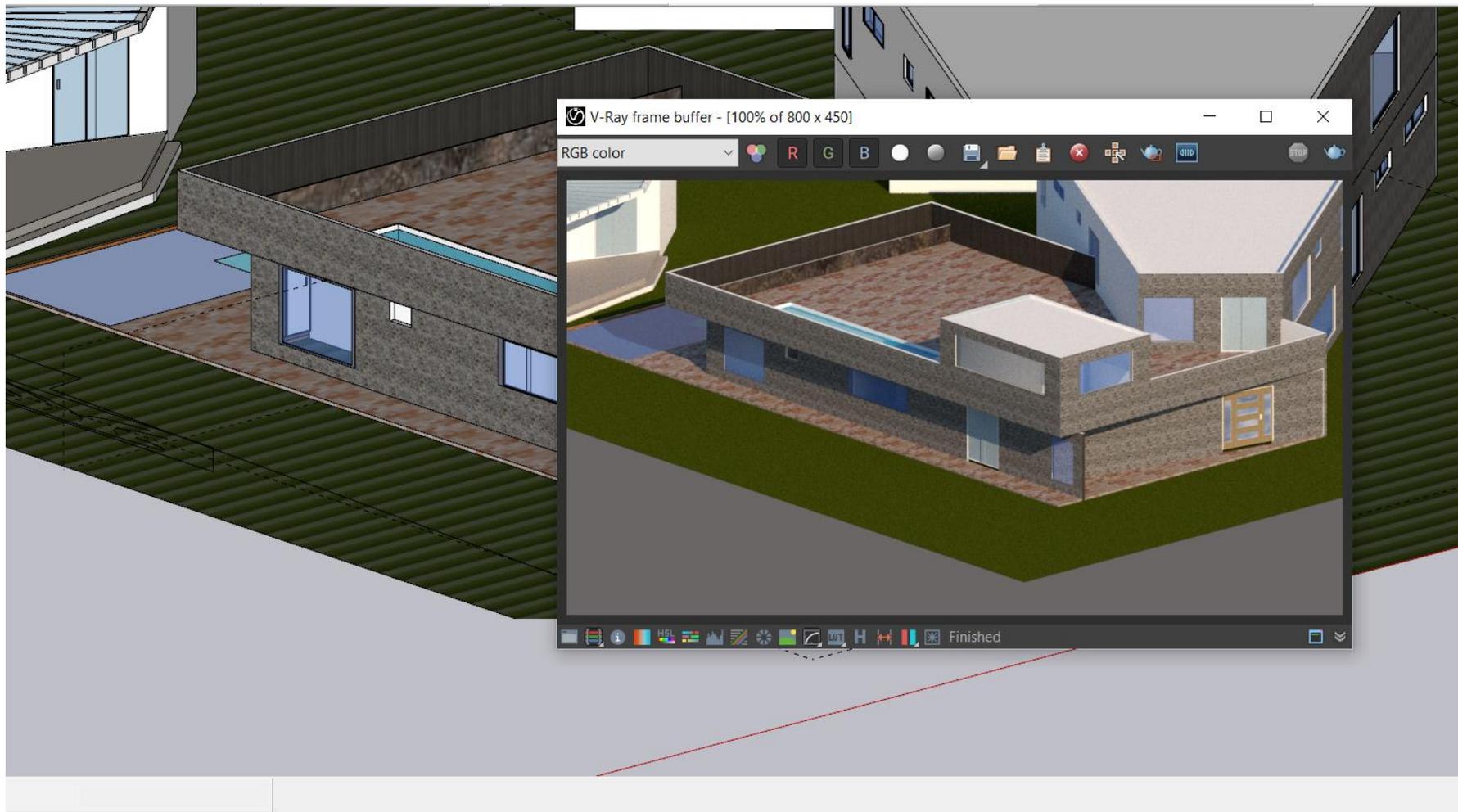
**MODELADO**

Presenta:

**KARLA JUDITH ESCOBAR RODRIGUEZ**

Profesor:

**ARQUITECTO. Víctor Manuel Santiago Guillen**



Bandeja predeterminada

▼ Información de la entidad

No hay nada seleccionado

▼ Materiales

Laminate\_D02\_120cm

Seleccionar Edición

**Color**

Selector: Rueda de col

**Textura**

Usar imagen de textura

Laminate\_D02\_Diff.jpg

2.00 m }  Fijar tono

2.00 m } Restaurar

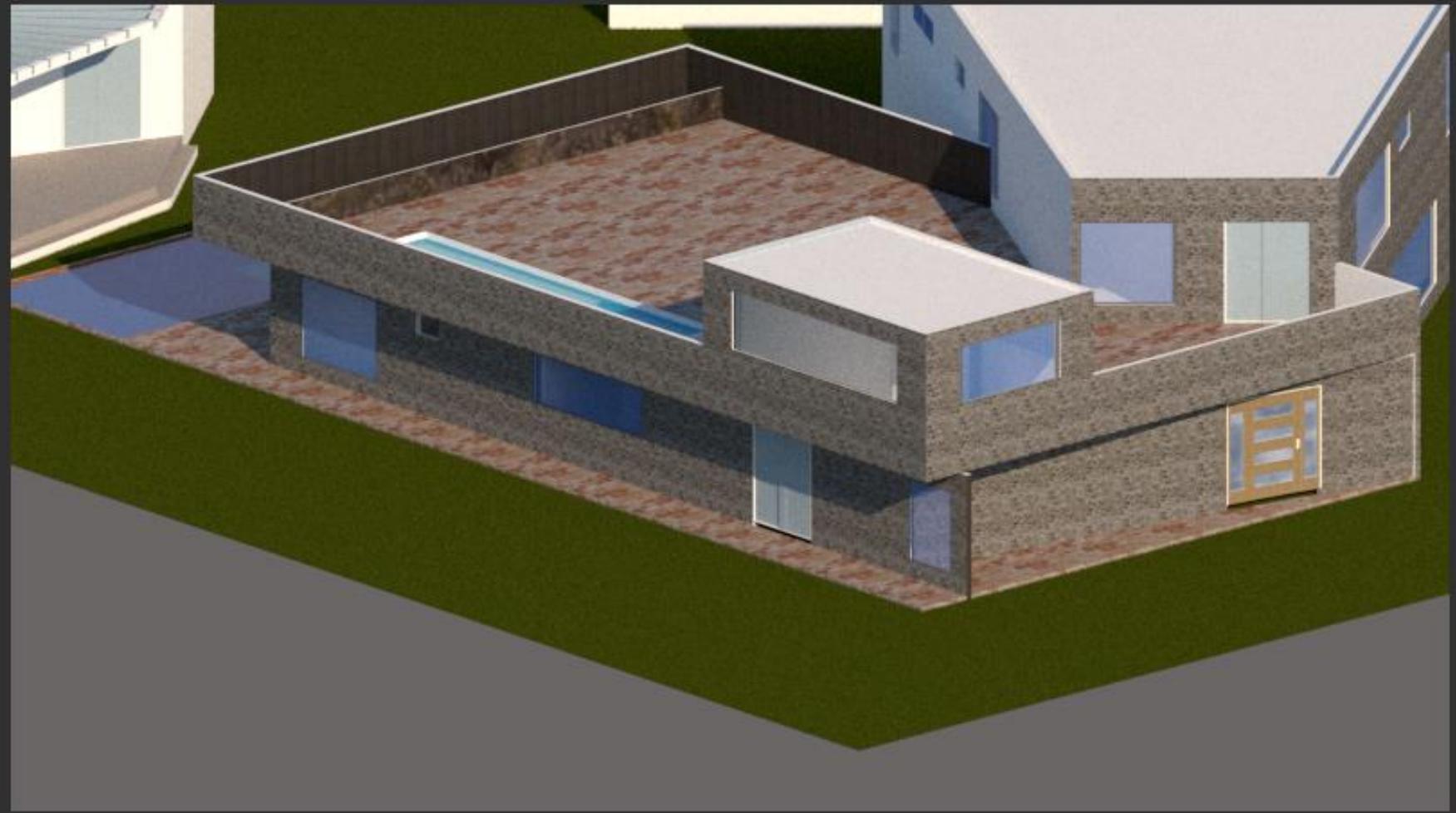
**Opacidad**

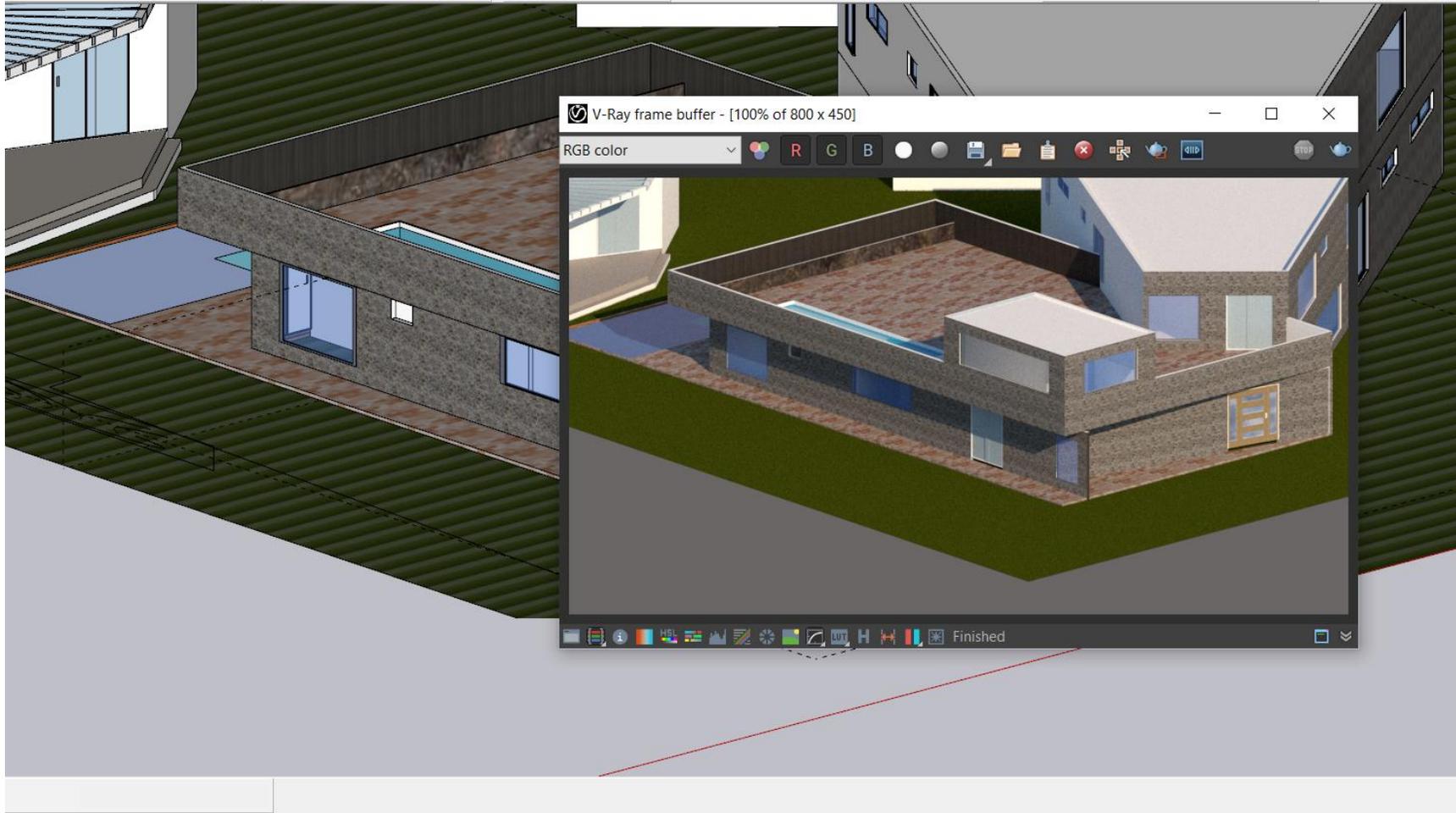
100

V-Ray frame buffer - [100% of 800 x 450]



RGB color





Bandeja predeterminada

▼ Información de la entidad

No hay nada seleccionado

▼ Materiales

Laminate\_D02\_120cm

Seleccionar Edición

**Color**

Selector: Rueda de col



**Textura**

Usar imagen de textura

Laminate\_D02\_Diff.jpg

2.00 m  Fijar tono

2.00 m Restaurar

**Opacidad**

100

V-Ray Asset Editor

Create Materials

Search Library

- Glass tinted Orange
- Glass Window CementGrey
- Glass Window Neutral
- Glass Window TurquoiseBlue
- Glass Window WaterBlue
- Glass Window YellowGrey
- Glass
- PolyCarbonate
- Asphalt A01 100cm
- Asphalt A02 100cm

Search Scene

Materials

- 001 cespet 1
- 001 cespet 2
- 001 Espejo
- 001 Ladrillo
- 001 Vidrio 1
- 001 Vidrio esmerilado
- 001 Vidrio Verde
- madera
- Stone\_C\_250cm

Generic

VRay Mtl

- Diffuse
- Reflection
- Refraction

Diffuse

Reflection Color

Reflection Glossiness 1

Fresnel

Reflection IOR 1.6

Refraction Color

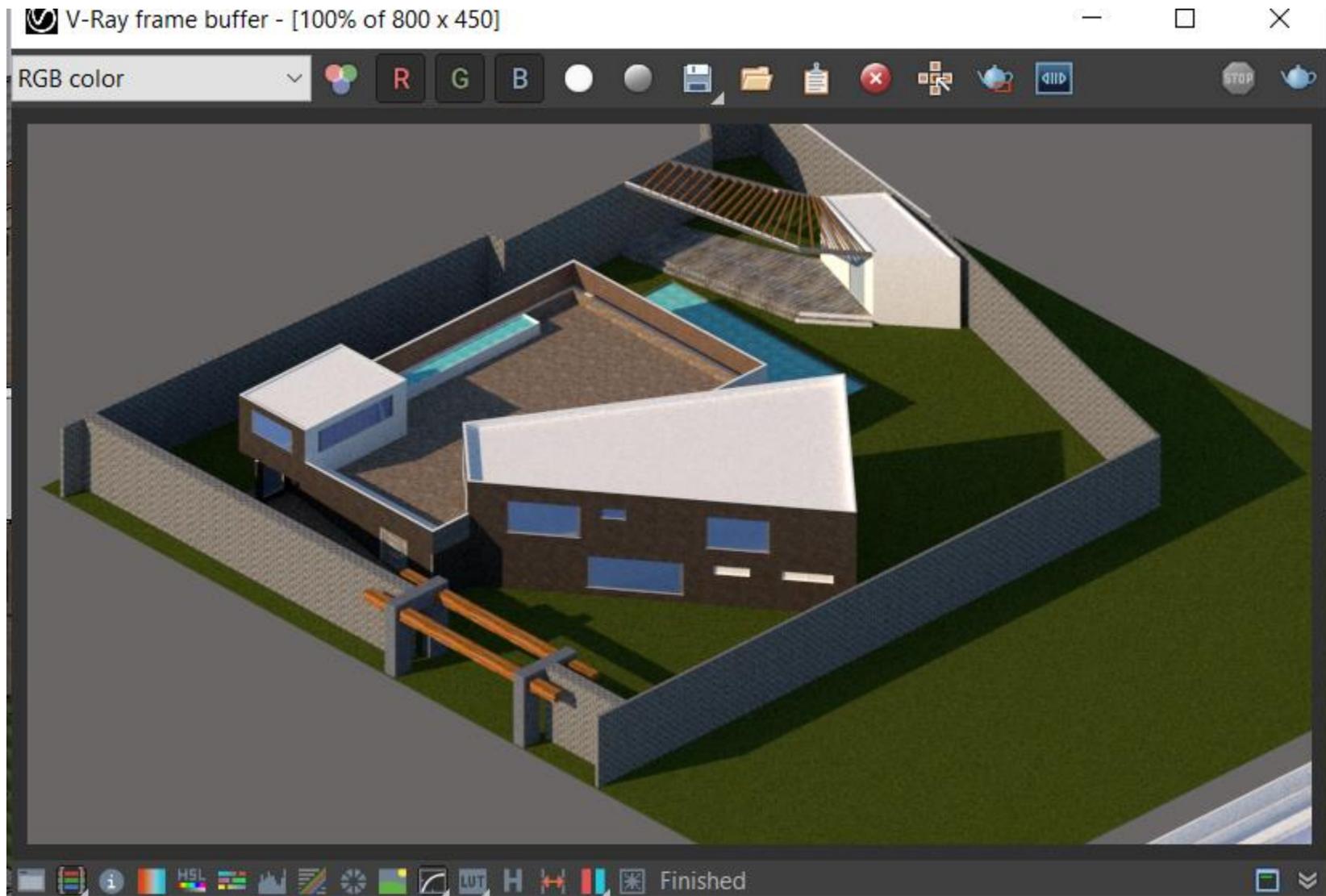
Fog Color

Fog Multiplier 1

IOR 1.6

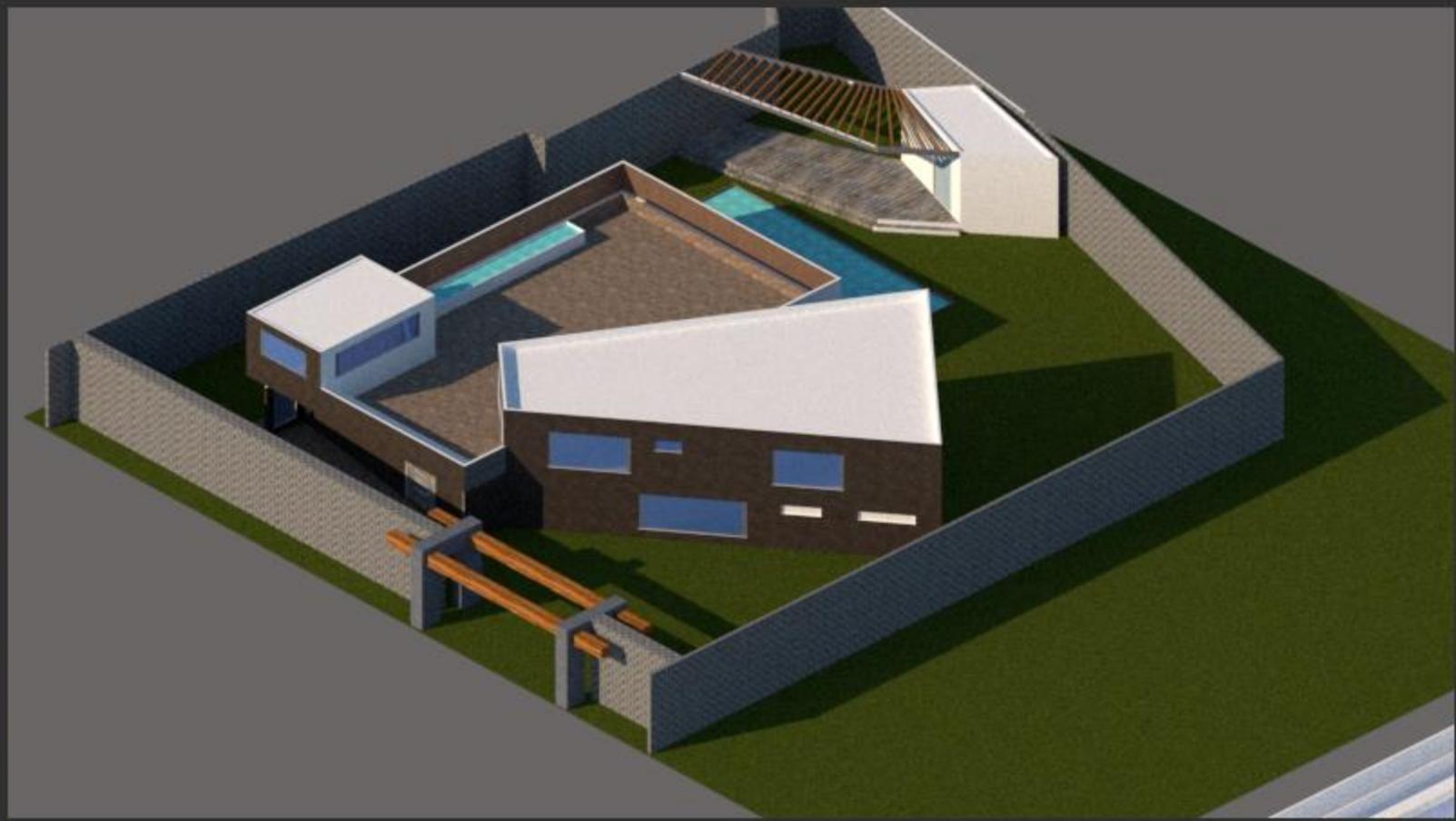
Medidas

Seleccionar objetos. Mayúsculas para ampliar selección. Arrastrar ratón para una selección múltiple.



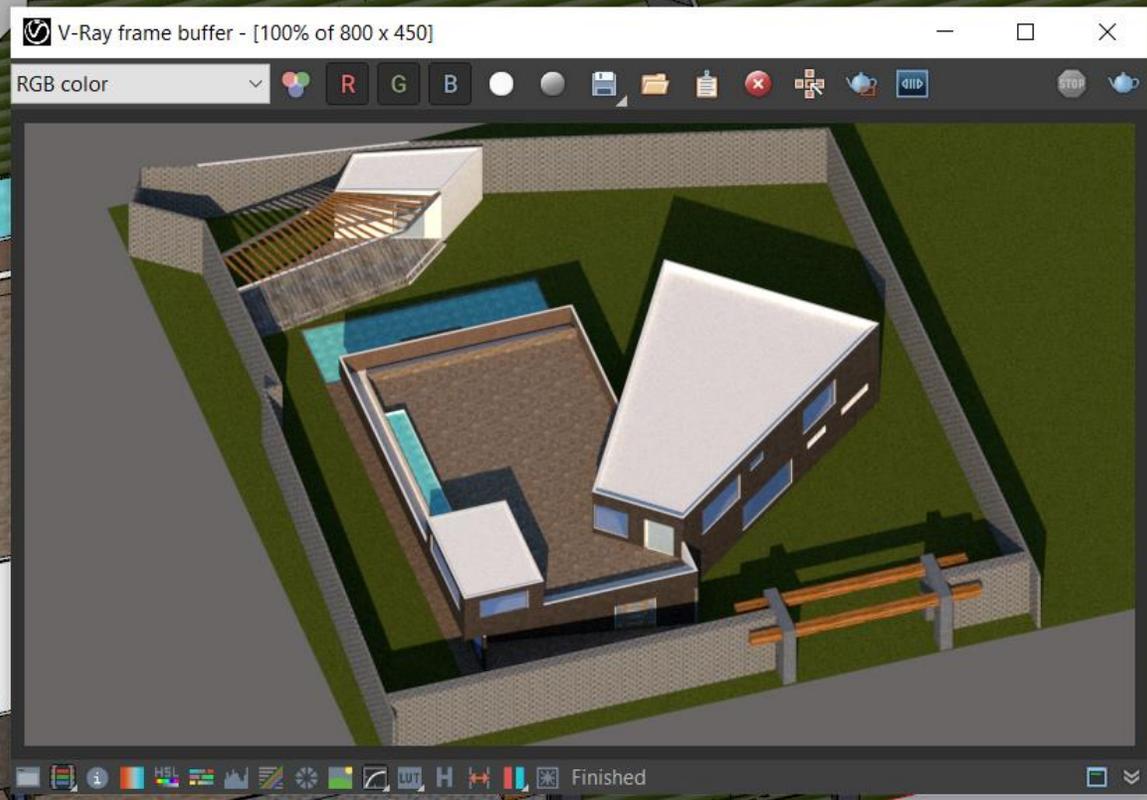
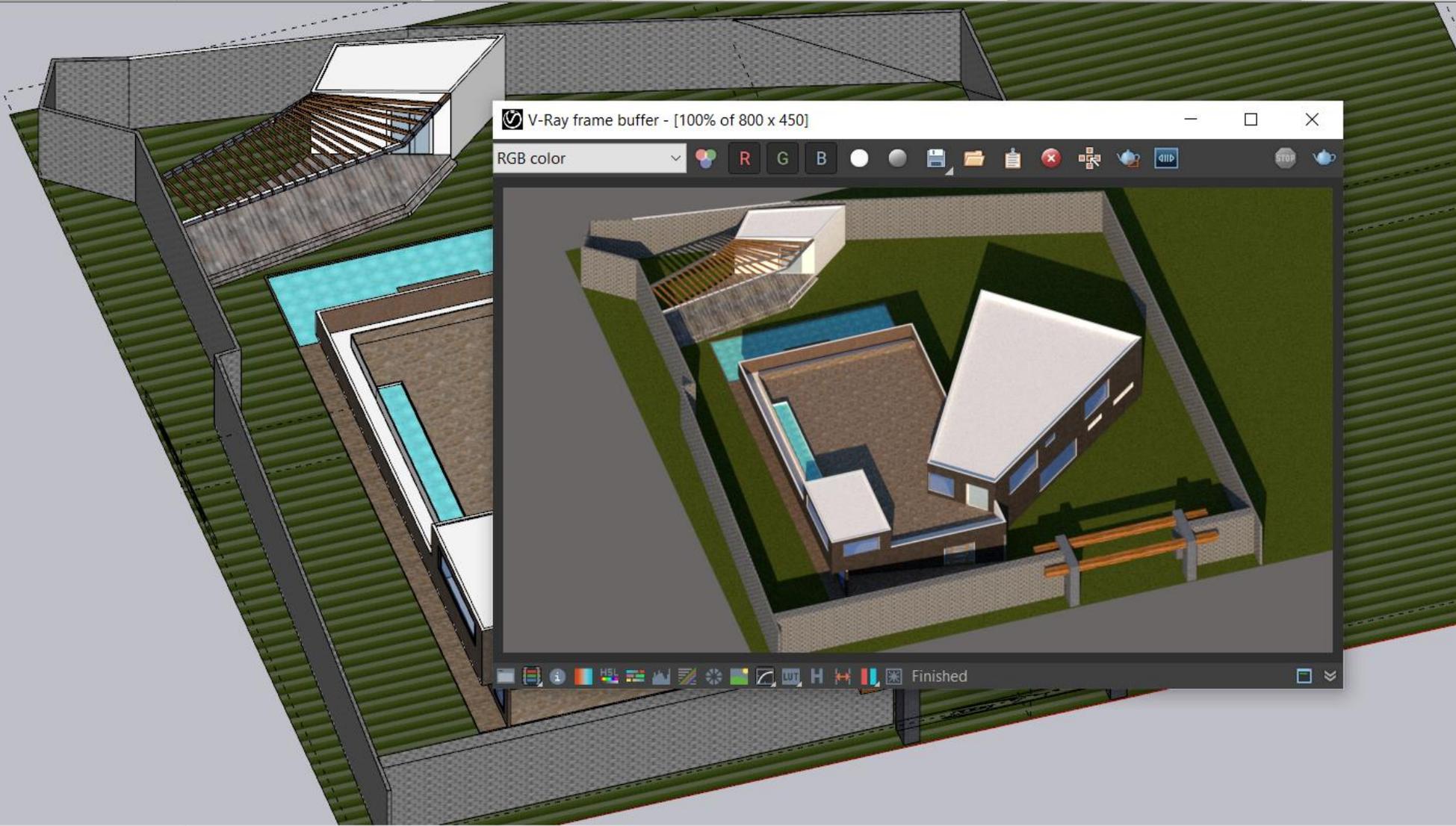
V-Ray frame buffer - [100% of 800 x 450]

RGB color



Finished





Bandeja predeterminada

▼ Información de la entidad

No hay nada seleccionado

---

▼ Materiales

Granite\_E\_80cm

Seleccionar Edición

Madera


► Componentes

► Estilos

▼ Etiquetas

Nombre Guiones

0001 puertas v Por defecto

...r objetos. Mayúsculas para ampliar selección. Arrastrar ratón para una selección múltiple.

...e aquí para buscar

