

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

**NOMBRE DEL ALUMNO: BELVERI ELIAS
ESCALANTE PEREZ**

**NOMBRE DEL DOCENTE: ARQ. SANTIAGO
GUILLEN VICTO MANUEL**

**MATERIA: COMPUTACION PARA EL DISEÑO
ARQUITECTONICO
5TO CUATRIMESTRE**

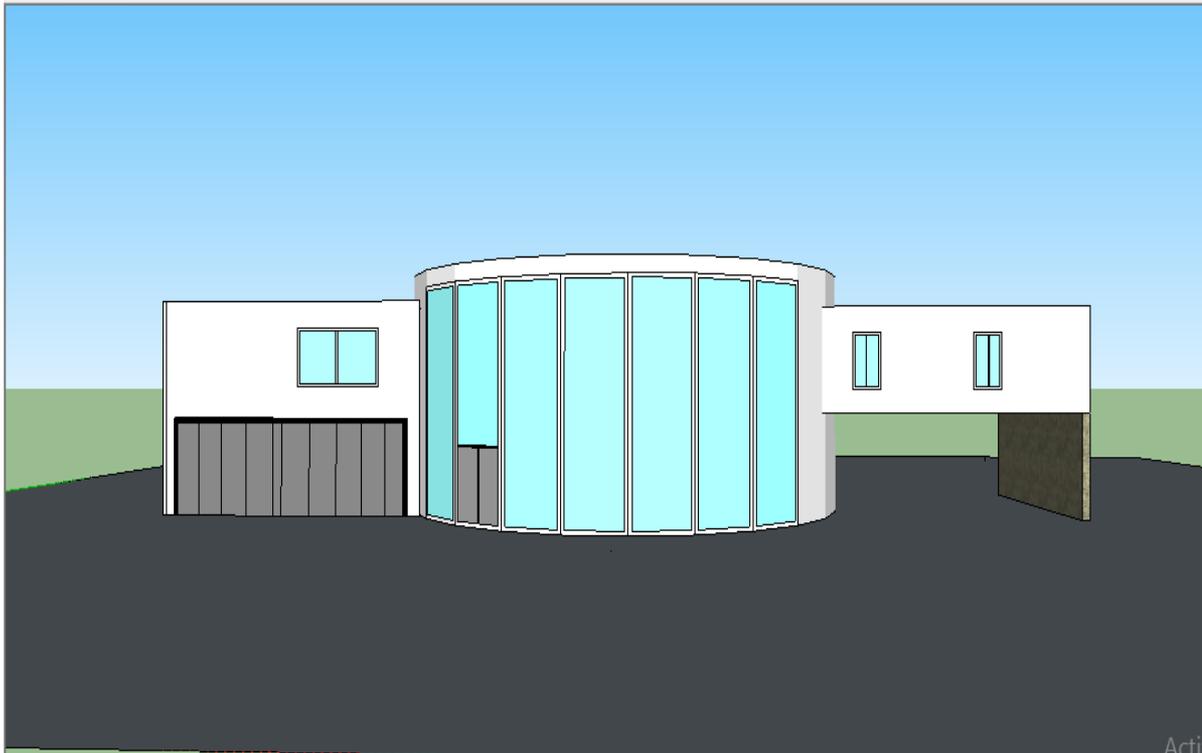
ARQUITECTURA

EVALUACION

16 DE FEBRERO DEL 2020



Escena1 Escena2 Escena3



Bandeja predeterminada

- Materiales
- Componentes
- Estilos
- ▼ Capas

Nombre	V...	Color
<input type="radio"/> Layer0	<input type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> AUDIS	<input type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> ejes	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> losas	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> muros	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> nomenclatura	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> pisos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla 3	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> textos	<input checked="" type="checkbox"/>	

► Sombras

▼ Escenas

- Escena1
Foto: Ninguna
Sin descripción
- Escena2
Foto: Ninguna
Sin descripción

Medidas

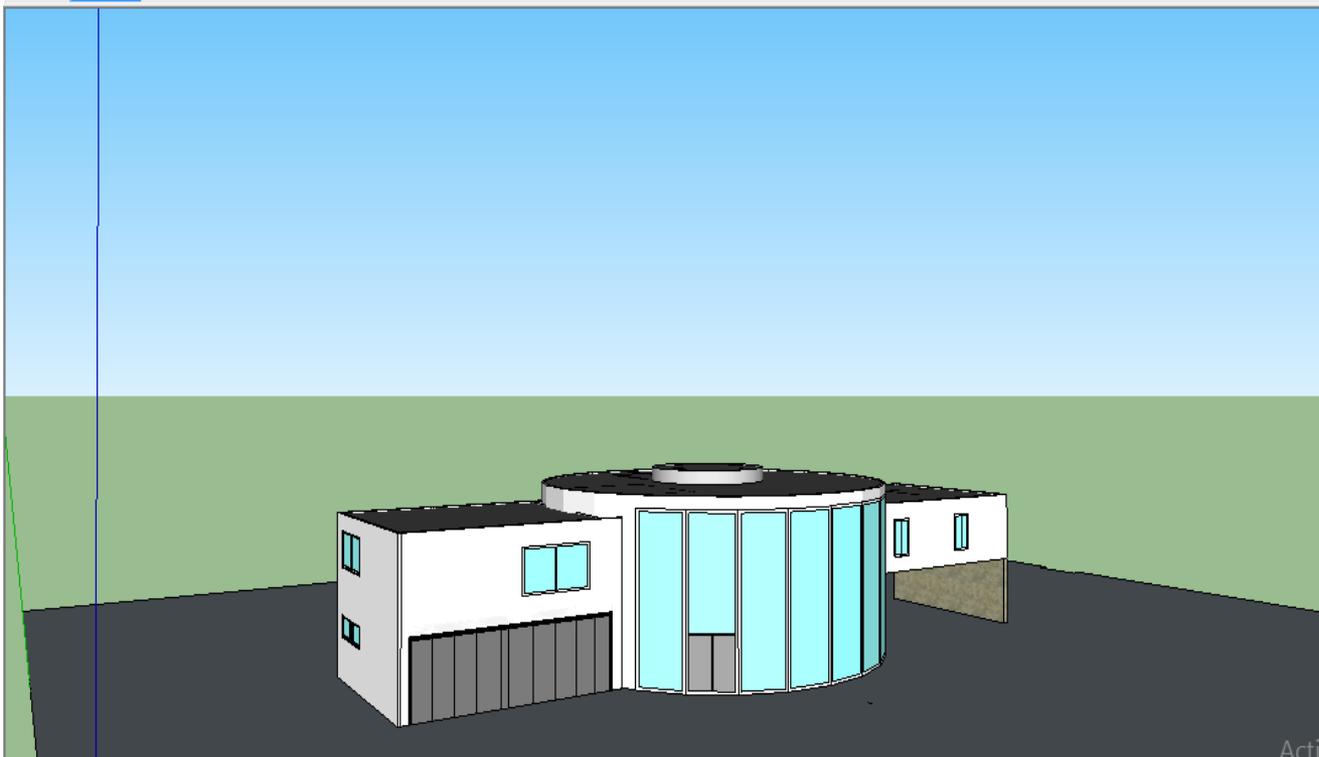


Activa Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Ayuda



Escena1 Escena2 Escena3



Bandeja predeterminada

- Materiales
- Componentes
- Estilos
- ▼ Capas

Nombre	V...	Color
<input type="radio"/> muros	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> nomenclatura	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> pisos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla 3	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> textos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> vegetacion	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> ventanas	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla	<input type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla 2	<input type="checkbox"/>	

► Sombras

▼ Escenas

- Escena1
Foto: Ninguna
Sin descripción
- Escena2**
Foto: Ninguna
Sin descripción

Medidas

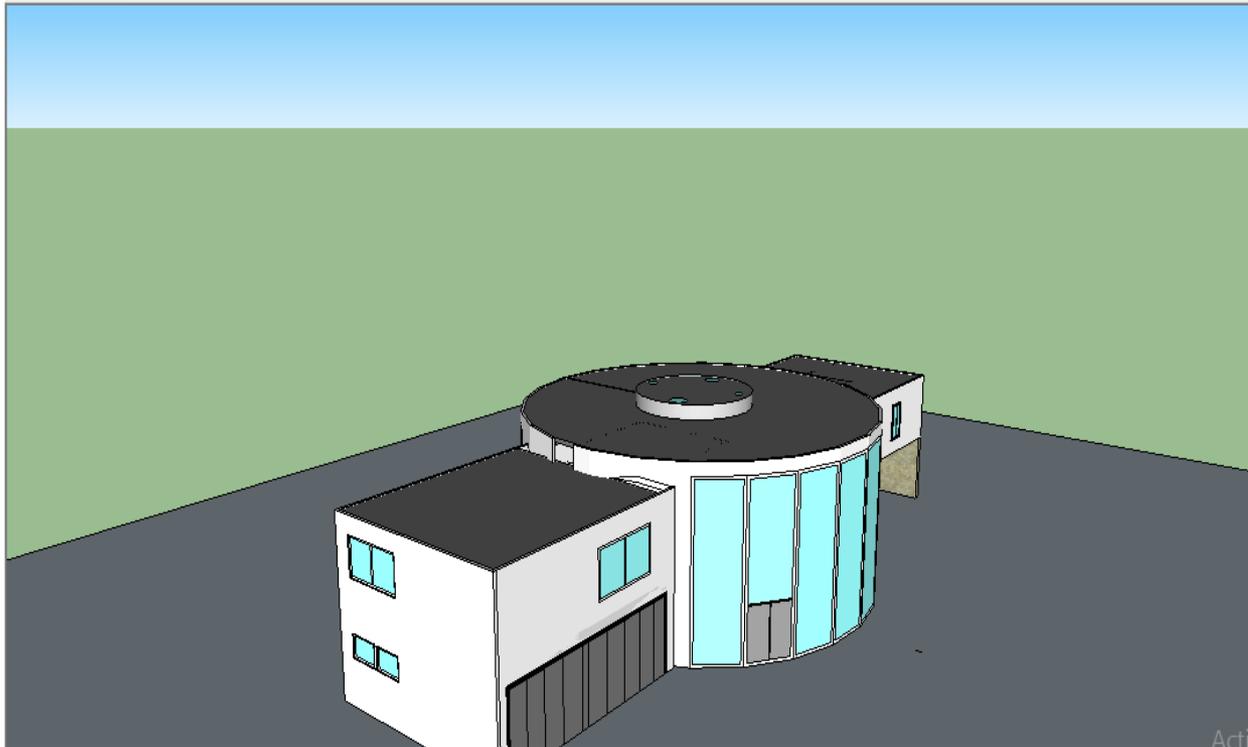
Selección de objetos. Mayúsculas para ampliar selección. Arrastrar ratón para una selección múltiple.

Activa...
Ve a Configuración para activar Windows.

Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Ayuda



Escena1 Escena2 Escena3



Bandeja predeterminada

▼ Información de la entidad

No hay nada seleccionado

► Materiales

► Componentes

► Estilos

▼ Capas

Nombre	V...	Color
<input type="radio"/> losas	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> muros	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> nomenclatura	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> pisos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla 3	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> textos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> vegetacion	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> ventanas	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla	<input type="checkbox"/>	

► Sombras

▼ Escenas

Medidas

Seleccionar objetos. Mayúsculas para ampliar selección. Arrastrar ratón para una selección múltiple.

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

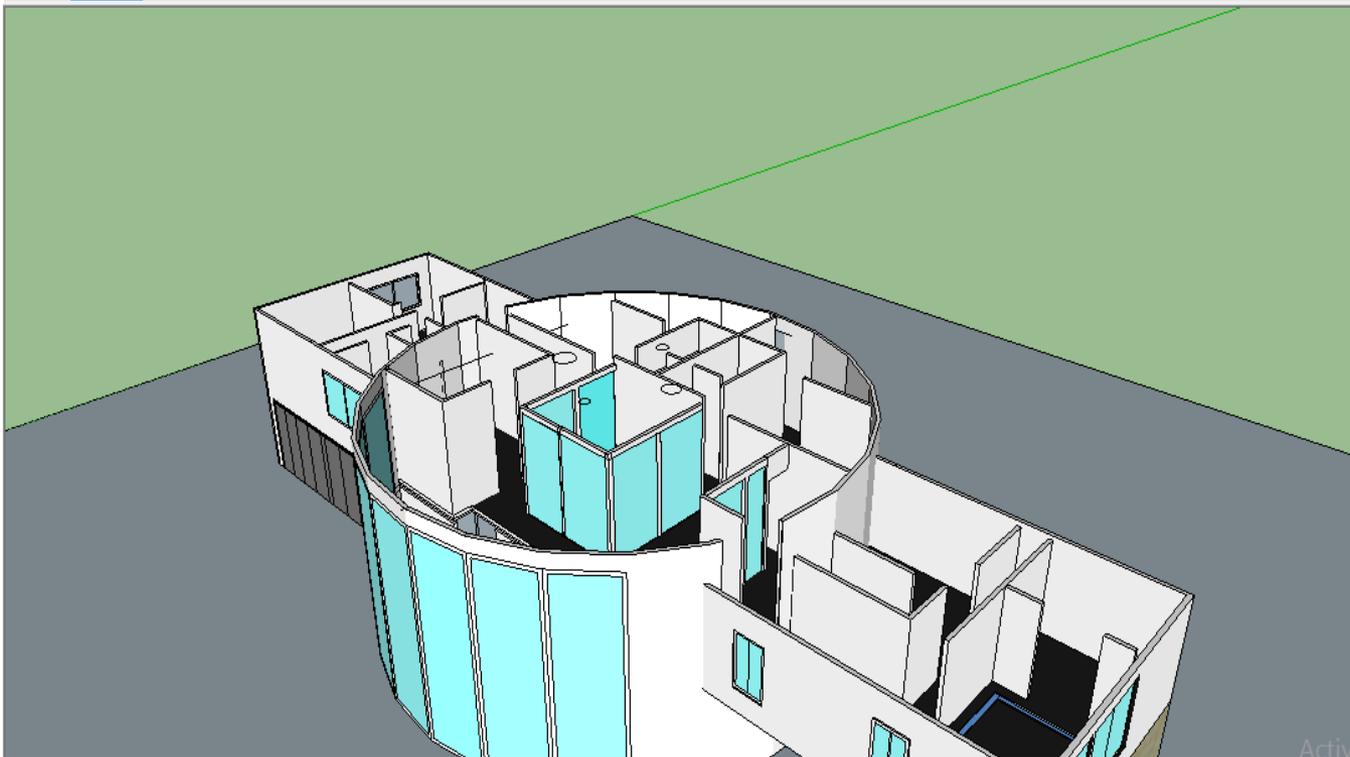
Archivo Edición Ver Cámara Dibujo Herramientas Ventana Ayuda

07:35 Mediodía 17:34

EFMA MJ JASOND

pisos

Escena1 Escena2 Escena3



Bandeja predeterminada

- ▶ Materiales
- ▶ Componentes
- ▶ Estilos
- ▼ Capas

Nombre	V...	Color
<input type="radio"/> AUDIS	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> ejes	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> muros	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> nomenclatura	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> pisos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> plantilla 3	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> textos	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> vegetacion	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> ventanas	<input checked="" type="checkbox"/>	

- ▶ Sombras
- ▼ Escenas

Escena1
Foto: Ninguna
Sin descripción

Escena2
Foto: Ninguna
Sin descripción

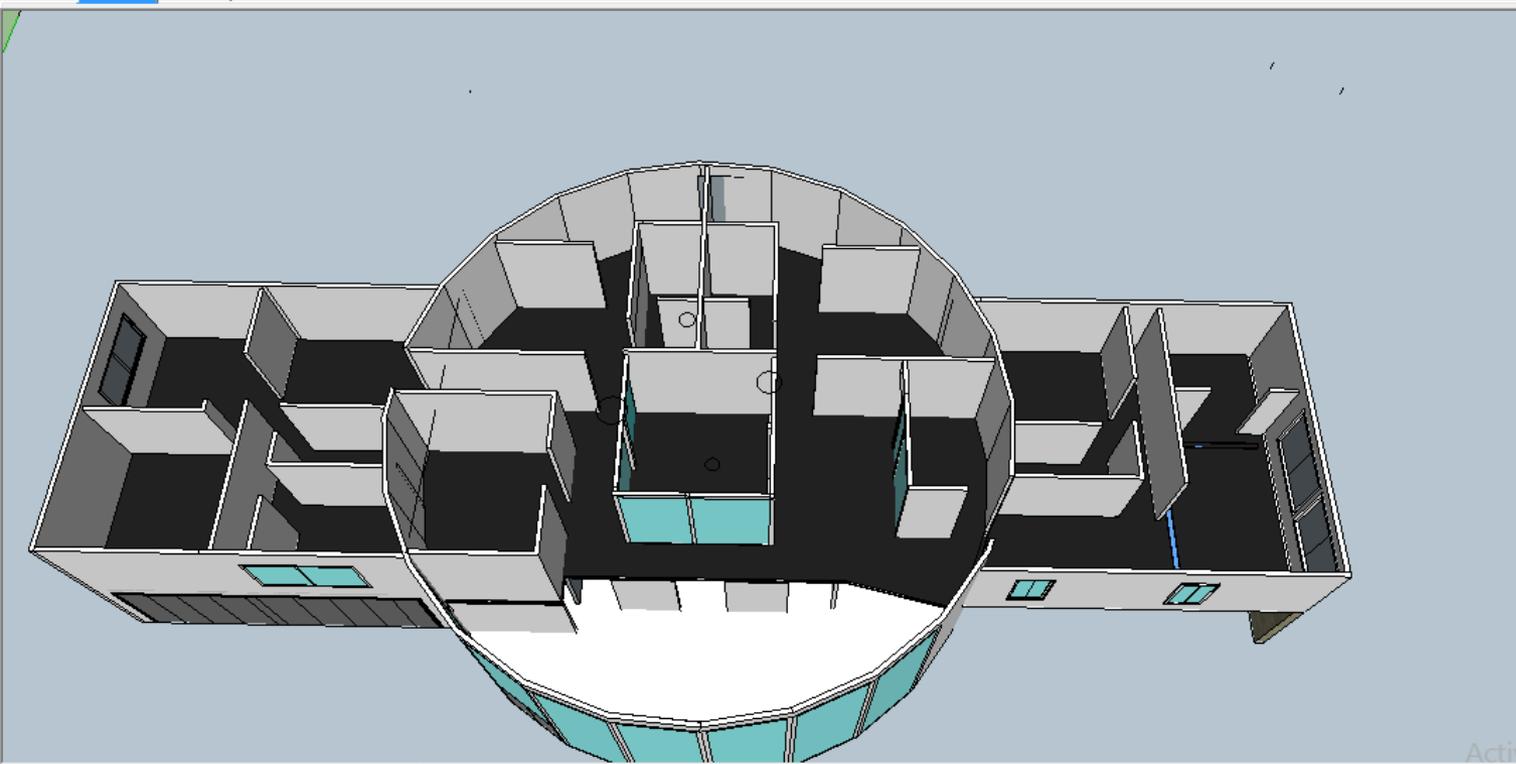
Medidas

ⓘ ⓘ ⓘ |

Activa Windows. Ve a Configuración para activar Windows.



Escena1 Escena2 Escena3



Bandeja predeterminada

- Materiales x
- Componentes x
- Estilos x
- ▼ Capas x

Nombre	V...	Color
<input type="radio"/> AUDIS	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> ejes	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input type="radio"/> muros	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input type="radio"/> nomenclatura	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input checked="" type="radio"/> pisos	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input type="radio"/> plantilla 3	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input type="radio"/> textos	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input type="radio"/> vegetacion	<input checked="" type="checkbox"/>	■
<input type="radio"/> ventanas	<input checked="" type="checkbox"/>	■

► Sombras x

▼ Escenas x

- Escena1
Foto: Ninguna
Sin descripción
- Escena2**
Foto: Ninguna
Sin descripción

Medidas

Arrastra en una dirección para desplazar.