



Nombre de alumnos: María José Hidalgo Roblero.

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe.

Nombre del trabajo: Cuadro Sinóptico.

Materia: Computación.

Grado: 1

Grupo: A

Internet

Entender los objetos incrustados y vinculados

Vínculos

Dado que los datos de un objeto vinculado se guardan en el archivo de origen, los usuarios que necesiten editar un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor, tener acceso al archivo de origen en caso de que éste esté situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos. Asimismo, si el archivo de origen se mueve o se elimina, el objeto vinculado tendrá que volver a crearse.

Incrustación

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen; cuando se introducen cambios en la información de dicho archivo, éstos no se reflejan en el objeto incrustado. Dado que los datos de un objeto incrustado se guardan en Notes, los usuarios que necesiten editar un objeto de este tipo no necesitarán acceder al archivo de origen. Por esta razón, el proceso de incrustación facilita el uso compartido de información estática de otras aplicaciones entre los usuarios de Notes

Trabajar con objetos incrustados

1. En la diapositiva se selecciona el icono o vínculo del objeto cuya ejecución sea vincular.
2. en insertar, en el grupo vínculos, se da clic en acción.
3. en el cuadro de dialogo configuración de la acción, se sigue uno de estos pasos: * clic en el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, clic en la pestaña clic del mouse.
* para mover el puntero del mouse sobre el icono o vínculo incrustado a fin de abrir el programa, clic en la pestaña pasar el mouse por encima.
4. en acción al hacer clic o acción del mouse, se selecciona una opción y luego se selecciona en la lista de estas opciones.

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de PowerPoint: Objetos vinculados Si cambia su archivo de origen, se actualiza un objeto vinculado. El archivo de origen debe estar disponible en su equipo o la red para mantener el vínculo entre el objeto insertado y el origen de datos. Puede ver el objeto incrustado en otro equipo, porque el origen de datos es parte del archivo de presentación.

Trabajar con objetos vínculos

Vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa

1. En un programa que no sea información que se desea agregar a un objeto.
2. en PowerPoint se selecciona donde se quiera poner el objeto.
3. en el grupo porta papeles en la pestaña de inicio, se da clic en la flecha situada debajo de pegar y en pegado especial.
4. en el cuadro de dialogo pegado especial, se sigue uno de estos pasos:

Insertar un objeto vinculado: * clic en la diapositiva donde desee colocar el objeto. * en la pestaña insertar, en el grupo texto, clic en objetos. * clic en crear desde archivo. * en el cuadro archivo, se escribe el nombre del archivo. * seleccione la casilla para verificar vincular.

Insertar un objeto incrustado: * clic en la diapositiva donde se va colocar el objeto. * en la pestaña insertar, en el grupo texto, se da clic en objeto. *

Internet

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California. Uno de los servicios que más éxito ha tenido en internet ha sido la World Wide Web, hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos. La WWW es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto. Esta fue un desarrollo posterior y utiliza internet como medio de transmisión. Existen, por tanto, muchos otros servicios y protocolos en internet, aparte de la Web: el envío de correo electrónico, la transmisión de archivos, las conversaciones en línea, la mensajería instantánea y presencia, la transmisión de contenido y comunicación multimedia —telefonía, televisión—, los boletines electrónicos, el acceso remoto a otros dispositivos o los juegos en línea. El uso de internet creció rápidamente en el hemisferio occidental desde la mitad de la década de 1990, y desde el final de la década en el resto del mundo. 7En los 20 años desde 1995, el uso de internet se ha multiplicado por 100, cubriendo en 2015 a la tercera parte de la población mundial. La mayoría de las industrias de comunicación, incluyendo telefonía, radio, televisión, correo postal y periódicos tradicionales están siendo transformadas o redefinidas por el Internet, permitiendo el nacimiento de nuevos servicios como correo electrónico, telefonía por internet, televisión por Internet, música digital, y video digital. Las industrias de publicación de periódicos, libros y otros medios impresos están adaptando a la tecnología de los sitios web, o están siendo reconvertidos en blogs, web feed son agregadores de noticias online.

Internet

Origen del Internet

Sus orígenes se remontan a la década de 1960, dentro de ARPA, como respuesta a la necesidad de esta organización de buscar mejores maneras de usar los computadores de ese entonces, pero enfrentados al problema de que los principales investigadores y laboratorios deseaban tener sus propios computadores, lo que no solo era más costoso, sino que provocaba una duplicación de esfuerzos y recursos. El verdadero origen de Internet¹⁰nace con ARPA Net, que nos llegó el trazado de una red inicial de comunicaciones de alta velocidad a la cual fueron integrándose otras instituciones gubernamentales y redes académicas durante los años 70. Investigadores, científicos, profesores y estudiantes se beneficiaron de la comunicación con otras instituciones y colegas en su rama, así como de la posibilidad de consultar la información disponible en otros centros académicos y de investigación. De igual manera, disfrutaron de la nueva habilidad para publicar y hacer disponible a otros la información generada en sus actividades. UNIVERSIDAD DEL SURESTE¹¹6En el mes de julio de 1961, Leonard Kleinrock publicó desde el MIT el primer documento sobre la teoría de conmutación de paquetes. Kleinrock convenció a Lawrence Roberts de la factibilidad teórica de las comunicaciones vía paquetes en lugar de circuitos, lo cual resultó ser un gran avance en el camino hacia el trabajo informático en red. El otro paso fundamental fue hacer dialogar a los ordenadores entre sí. Para explorar este terreno, en 1965, Roberts conectó una computadora TX2 en Massachusetts con un Q-32 en California a través de una línea telefónica conmutada de baja velocidad, creando así la primera red de computadoras de área amplia jamás construida. •1969: La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica conmutada, y gracias a los trabajos y estudios anteriores de varios científicos y organizaciones desde 1959. El mito de que ARPANET, la primera red, se construyó simplemente para sobrevivir a ataques nucleares sigue siendo muy popular. Sin embargo, este no fue el único motivo. Si bien es cierto que ARPANET fue diseñada para sobrevivir a fallos en la red, la verdadera razón para ello era que los nodos de conmutación eran poco fiables, tal y como se atestigua en la siguiente cita: A raíz de un estudio de RAND, se extendió el falso rumor de que ARPANET fue diseñada para resistir un ataque nuclear. Esto nunca fue cierto, solamente un estudio de RAND, no relacionado con ARPANET, consideraba la guerra nuclear en la transmisión segura de comunicaciones de voz. Sin embargo, trabajos posteriores enfatizaron la robustez y capacidad de supervivencia de grandes porciones de las redes subyacentes.

