



SECRETARÍA
DE EDUCACIÓN
GOBIERNO DE CHIAPAS

secretaría de educación
subsecretaría de educación estatal dirección de
educación superior

UDS

universidad del sureste

CLAVE: 07PSU0075W

TEMAS

1. LOS PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA ECONOMÍA DE MOVIMIENTOS.
2. LOS PRINCIPIOS PARA EL DISEÑO DE UNA ESTACIÓN DE TRABAJO.
3. LOS PRINCIPIOS BÁSICOS DE ERGONOMÍA

ASIGNATURA

ADMINISTRACIÓN DE LA PRODUCCIÓN DE INVENTARIO

CISNEROS DIAZ BERENICE

LIC. EN CONTADURIA PUBLICA

COMITÁN DE DOMÍNGUEZ, CHIAPAS; 22 ENERO DE 2021.

INTRODUCCIÓN

En este trabajo hablaremos como los principios de la economía de movimientos se basan en la aplicación del análisis de métodos con los trabajos de taller como a los de oficina; aunque no todos sean aplicables a todas las operaciones, se encontrará mejorar el rendimiento y reducir la fatiga de los trabajos manuales.

los principios se pueden clasificar en tres grupos:

- utilización del cuerpo humano
- distribución del lugar de trabajo
- modelo de las máquina y herramienta

en la industria el trabajador ejecuta tareas muy especiales. para la ejecución de, así como el manejo y transporte de cargas pesadas, esto obliga a una reacción del sistema músculo esquelético que, en ocasiones, puede resultar en desordenes de tipo físico; lesiones. para evitar estas lesiones, que no sólo perjudican al trabajador sino también a la empresa pues son causa de absentismo y disminución del desempeño, es necesario diseñar los puestos de trabajo considerando una variable adicional: el hombre.

Principios del diseño para la ergonomía en el trabajo. El primer principio a tener en cuenta es el de la preeminencia del ser humano como la parte fundamental de cualquier proyecto y por tanto la obligación de mantener ese referente humano en todas las fases del proyecto, desde su concepción hasta la puesta en marcha.

LOS PRINCIPIOS BÁSICOS DE LA ECONOMÍA DE MOVIMIENTOS.

La importancia de su estudio se ve primordialmente reflejada en los procesos industriales que requieran de alto número. En el diseño del trabajo lo más importante es que cada acción que lleve a cabo la empresa. Por tanto el objetivo de cualquier industria es eliminar cualquier inefectivo que se encuentre en uso y, de esta forma, mejorar su productividad.

Después de dividir la operación en el número de necesarios es importante determinar los tipos de con los que se hayan estado trabajando, los efectivos y los inefectivos. Una vez determinados lo usual sería realizar un mapa de operaciones que indique el flujo de procesos que existe en la industria.

Posteriormente se analiza la información, se busca la pronta y posible eliminación de los inefectivos y, de ser necesario, se busca una forma de rediseñar el proceso, recordando que el máximo objetivo de este estudio es el encontrar las condiciones más adecuadas para lograr maximizar la productividad.

Por medio del estudio de movimientos, el trabajo se lleva a cabo con mayor facilidad y aumenta el índice de producción.

LOS PRINCIPIOS PARA EL DISEÑO DE UNA ESTACIÓN DE TRABAJO

una estación de trabajo ajustable que permita a personas de gran altura y bajas sentirse cómodos y poder alcanzar los materiales fácilmente. Poner todos los materiales y herramientas en frente del trabajador para reducir movimientos de torsión.

Es la actividad de diseño que representa el mayor reto (y la más confusa) en un sistema productivo, esto se debe a:

1. Con frecuencia hay conflictos entre las necesidades y los objetivos del trabajador y los grupos de trabajo y el proceso de producción.
2. La naturaleza exclusiva de cada individuo genera una amplia gama de respuestas de actitud, psicológicas y productivas al realizar una tarea determinada.
3. La característica de los trabajos y el trabajo en si son cambiantes, lo que permite cuestionar los modelos tradicionales de comportamiento del trabajador, y la eficacia de los métodos tradicionales para el desarrollo del trabajo

LOS PRINCIPIOS BÁSICOS DE ERGONOMÍA.

El diseño del equipo es demasiado complejo y le crea problemas de adaptación al individuo. Surge la necesidad de equilibrar y concordar el diseño y condiciones de funcionamiento de los equipos con las características del trabajador. Se busca conseguir la interacción óptima del hombre y la máquina con el fin de minimizar los costos técnicos y los costos del error humano. El diseño de un nuevo dispositivo técnico obliga al estudio del sistema integrado hombre máquina entorno

4

CONCLUSIÓN

En conclusión Los principios de economía de movimientos son un conjunto de reglas que sirven para mejorar la eficiencia de las operaciones y disminuir la fatiga en el trabajo manual, aplicados sistemáticamente en los procesos productivos, se pueden lograr reducciones significativas en los tiempos de las operaciones, aumentando la productividad.

Para el diseño de una estación de trabajo se deben de considerar algunos de los principios de ergonomía siendo una norma general el considerar la información que se tenga acerca del cuerpo del trabajador, por ejemplo, su altura, al escoger y ajustar los lugares de trabajo; sobre el trabajador este cómodo. Todo debe ajustarse los puestos de trabajo para que él trabaje con conformidad.

La ergonomía surge del concepto de que la actividad laboral no es la máquina sola, o el individuo solo, o el individuo manipulando la máquina, sino más bien la investigación mancomunada para encontrar la concordancia entre las posibilidades físicas de la máquina y las propiedades psicofisiológicas del individuo.