

UNIVERSIDAD DEL SURESTE.

## Computación II.

Unidad IV.

Alumno: Alejandro Morales Tapia.

Profesor: Juan Jesús Agustín Guzmán.

Licenciatura en medicina veterinaria y  
zootecnia.

Segundo cuatrimestre.

## Introducción.

En este ensayo seguiremos enfocándonos a la herramienta de trabajo mas utilizada en nuestros tiempos, como ya la conocemos que es el internet, como anteriormente y hemos visto a que se refiere cuando hablamos de internet, cuales son los diferentes modos o formas en las que podemos utilizarlo, y así mismo sobre los pros y contras que tiene cada avance tecnológico, como por ejemplo puede ser de gran apoyo y prácticamente esta en todo lo que hacemos, cuando necesitamos de alguna información siempre recurrimos a esta herramienta, aunque también puede ser contraproducente en el caso de que estamos acostumbrados a que realice todas las tareas por nosotros, y de igual forma puede ser un medio de distracción y resultar mal, iremos abordando diferentes temas que estarán relacionados con el internet, herramientas, navegadores, canales de comunicación etc.

De manera resumida pondré algunas de ellas, las más destacadas.

Herramientas que existen en internet.

Colaborativas:

Son aplicaciones que permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas.

Redes sociales:

Se refiere a aquellas estructuras formadas en lo que es internet por personas u organizaciones que se conectan, a través de intereses o un valor común, entre las mas conocidas podemos tener en cuenta; Facebook, Instagram, Twitter.

Presentaciones:

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo, herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones.

Blog:

Es un sitio web de actualización constante, donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores. Los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario.

## NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

Se refiere a una red informática mundial accesible a través de Internet. Está formada por páginas web interconectadas que ofrecen diversos tipos de contenido textual y multimedia,

Esta se basa en hipertextos, que teniendo en cuenta se refiere a archivos de textos, es decir páginas, tiene como función ordenar y distribuir la información que existe en internet.

¿Cuándo y de qué manera fue que se inventó?

Esta nació en la década de 1990 en el CERN en Ginebra Suiza, su creador fue Tim Berners-Lee, de cual se conoce que es un informático británico, que en ese entonces trabajaba en un proyecto de comunicación dentro de las instalaciones, durante el desarrollo se dio cuenta que el sistema podía expandirse alrededor de todo el mundo.

El primer nombre para ese sistema fue malla, es decir "red de nodos", a secas. Berners-Lee usó un NeXTcube como servidor y se escribió su propio navegador

A finales de 1994 Tim Berners-Lee fundó el World Wide Web Consortium (W3C) y, con él, varias compañías se implicaron en la creación de estándares y recomendaciones.

Correo electrónico e-mail.

El correo electrónico, también conocido como e-mail (del inglés, electronic mail); es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo, La facilidad de uso, su rapidez y el abaratamiento de costos de la transmisión de información han dado lugar a que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal medio de comunicación.

Transferencia de archivos (FTP).

En su definición más simple, un Protocolo de transferencia de archivos (FTP, por sus siglas en inglés) es un método rudimentario para trasladar archivos de una ubicación en la red a otra. FTP surgió en los primeros días de las redes (1971), antes que las redes modernas de Protocolo de Internet (IP) basadas en TCP (Protocolo de control de transmisión) a principios de los 80, En la actualidad la transferencia remota de archivos es la que ofrece beneficios más significativos para nuestra sociedad, pero también a las organizaciones que utilizan este recurso.

Transferir archivos localmente, en un mismo equipo, se realiza mediante el sistema operativo, aunque la transferencia de archivos entre equipos remotos requiere por lo general el uso del Internet, sobre el cual varios protocolos, controlan esta tarea, uno de los más comunes es FTP. Pero también existen diversas aplicaciones que utilizan otros recursos de Internet para poder hacer una transferencia de archivos de forma más simple y transparente para el usuario.

Túneles de información (GHOPER).

Qué es Gopher

Es un programa informático creado a finales de 1991 en la Universidad de Minnesota. Su objetivo era facilitar el acceso, no sólo a la multitud de ordenadores de todo tipo que habían proliferado en este campus que, con más de 50.000 estudiantes es el mayor del país, sino también a la red global que es Internet.

Los diseñadores de Gopher (2) intentaron desarrollar un sistema de reparto de documentos que fuera distribuido; es decir, un sistema en el cual los ficheros residieran físicamente en múltiples ordenadores en distintos lugares, con lo cual cada departamento podría mantener sus propios ficheros.

Canales de comunicación (IRC).

es un protocolo que sirve para mantener conversaciones en tiempo real con otros usuarios utilizando un programa especial (llamado cliente) para conectarse con un servidor IRC, que a su vez, se vincula con otros servidores IRC, Todos aquellos conectados al servidor pueden participar del chat en foros públicos o privados utilizando comandos, y obedeciendo a la "etiqueta de la red" correspondiente, Si deseas hablar con alguien en particular, necesitarás conectarte al mismo tipo de red, pero no necesitas conectarte al mismo servidor. Debes conectarte al servidor IRC más cercano, o al menos, al que provea mejor conexión.

Sesiones remotas (TELNET).

Telnet es un protocolo que sirve para emular una terminal remota, lo que significa que se puede utilizar para ejecutar comandos introducidos con un teclado en un equipo remoto. La herramienta Telnet está implementada por el protocolo Telnet. Esto significa que traduce las especificaciones del protocolo al lenguaje de programación a fin de crear un programa que pueda emular una terminal.

Telnet opera en un entorno de cliente/servidor, lo que implica que el equipo remoto se configura como servidor, por lo que espera que el otro equipo le solicite un servicio. Por lo

tanto, dado que este equipo remoto envía datos que se deben mostrar, el usuario siente que está trabajando directamente en un ordenador remoto.

Conclusión.

Concluyendo con estos temas, se puede comprender que existen diversos métodos o formas en las que la información puede llegar de un punto a y un punto b a través de internet, vimos diferentes tipos de herramientas útiles y de fácil acceso únicamente con una serie de patrones o requisitos que pide cada una de ella, así de esta forma según sea nuestra necesidad podremos hacer buen uso de cada una de ellas