

# UNIVERSIDAD DEL SURESTE UDS



**DIEGO ALBERTO REYES VELAZQUEZ**  
Alumno

**MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA**  
Licenciatura

**COMPUTACIÓN**  
Asignatura

**ENSAYO DE LA UNIDAD IV**  
**Actividad**

**JUAN JESUS AGUSTIN**  
Catedrático

11 DE ABRIL DE 2021

## HERRAMIENTAS DE INTERNET

las herramientas web serían todas aquellas aplicaciones alojadas en internet (muchas de ellas, de código libre y gratuitas) que facilitan todo tipo de trabajos en la red, desde el alojamiento e intercambio de contenidos en distintos formatos (texto, fotos, vídeos

## HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

permiten trabajar documentos con los aportes de más de una persona, incluso de manera simultánea por lo que los estudiantes suelen mostrarse más participativos y motivados al utilizar este tipo de herramientas.

## REDES SOCIALES

utilizar redes sociales en la educación va en aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria de sus millones de usuarios; éstas están siendo utilizadas en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones

## MAPAS CONCEPTUALES Y MENTALES

Los esquemas conceptuales o mapas de conceptos son un medio para visualizar ideas o conceptos y las relaciones jerárquicas entre los mismos. La técnica de elaboración de mapas conceptuales es un medio didáctico poderoso para organizar información, sintetizarla y presentarla gráficamente. Utilizada hace mucho tiempo para organizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas, ahora puede realizarse y compartirse virtualmente

## PRESENTACIONES

Es una tecnología de netmeeting software orientada para difundir presentaciones de audio y video desde una computadora a varias computadoras ubicadas en distintos puntos del planeta a través de Internet. Estas presentaciones pueden ser en vivo o reproducidas durante una conferencia virtual, y son ampliamente utilizadas para la enseñanza; sin embargo herramientas web 2.0 como: Prezi, Slideshare, Issuu y Scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones, facilitando la revisión y aporte de comentarios del público al que van dirigidas

## PODCAST

Es un audio digital que puede combinar voz, música y efectos sonoros. Normalmente suele presentarse en formato mp3 o wab. Las grabaciones en podcast se alojan en una web desde donde pueden ser descargadas y, muchas veces, reproducidas en directo. Es un audio digital que puede combinar voz, música y efectos sonoros. Normalmente suele presentarse en formato mp3 o wab. Las grabaciones en podcast se alojan en una web desde donde pueden ser descargadas y, muchas veces, reproducidas en directo.

## BLOG

Es un sitio web que contiene un diario personal con reflexiones, comentarios y, a menudo, enlaces hipertextuales incluidos por el autor, hasta la más precisa que publica Blog Herald: un blog es una jerarquía de texto, imágenes, objetos multimedia y datos, ordenados cronológicamente, soportados por un sistema de distribución de contenidos capaz de proporcionar (al autor) la funcionalidad necesaria para distribuir esos contenidos con cierta frecuencia, exigiéndole unas capacidades técnicas mínimas, y que puede facilitar la construcción de conexiones sociales significativas o comunidades virtuales alrededor de cualquier tema de interés”.

## WIKI

son una de las herramientas de colaboración y participación de la Web 2.0, que permiten la generación y publicación de contenido fácilmente, este puede ser actualizado on-line por cualquier persona, miembro de un equipo de trabajo o una comunidad de aprendizaje, en cualquier momento, desde cualquier lugar con acceso a Internet, donde todos se encargan de la vigilancia y control del contenido publicado, favoreciendo de esta forma la autoría en equipo

## NAVEGADOR DEL WORLD WIDE WEB (WWW).

es un navegador web y editor de páginas web en modo gráfico para el sistema operativo nextstep; es reconocido como la primera aplicación informática de este tipo. ... tiempo después de su lanzamiento fue renombrado nexus para evitar confusiones con el concepto de world wide web. es un sistema interconectado de páginas web públicas accesibles a través de Internet (art. en inglés) la Web no es lo mismo que el Internet: la Web es una de las muchas aplicaciones construidas sobre Internet

## CORREO ELECTRÓNICO E-MAIL

es un servicio de red que permite mandar y recibir mensajes con múltiples destinatarios o receptores, situados en cualquier parte del mundo La facilidad de uso, su rapidez y el abaratamiento de costos de la transmisión de información han dado lugar a que la mayoría de las instituciones, empresas y particulares tengan en el correo electrónico su principal **medio de comunicación, desplazando del primer lugar a la correspondencia tradicional, al teléfono y al fax. . Los mensajes electrónicos viajan hasta su destino casi en forma instantánea, y lo que es mejor, se puede obtener respuesta de igual manera. Uno puede comunicarse con una persona, disminuyendo el costo de una conversación telefónica o envío de fax.**

## TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS (FTP)

funciona con un modelo de cliente y servidor. Los archivos se suben desde un cliente FTP a un servidor FTP donde una aplicación o cliente pueden accederlos. El servidor FTP funciona con un daemon que está pendiente de solicitudes FTP de clientes. es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP, basado en la arquitectura cliente-servidor.

## Túneles de información (GHOPER)

este servicio que antecedió a la WWW (Word Wide Web) o red de **informática** mundial, fue creado en la universidad de Minnesota en el año de 1991, siendo uno de los primeros sistemas que permitió trasladarse de un sitio a otro eligiendo una opción en el menú de una página. Esta característica fue uno de los motivos por los que gopher adquirió mucha fama, sobresaliendo entre sus competidores, quienes terminaron por ser reemplazados por la web. Sus objetivos principales eran: una **organización jerárquica de los archivos** para que sean identificados por los usuarios. Una ordenación simple. Un sistema de fácil creación y muy económico.

## Canales de comunicación

Los **canales de comunicación** son el soporte mediante el que se transmite el mensaje desde el emisor hasta el receptor. Circulares, internet, teléfono, e-mail, sms, radio, prensa, televisión... son muchos los **canales de comunicación** que podemos utilizar *que sirve para mantener conversaciones en tiempo real con otros usuarios utilizando un programa especial (llamado cliente) para conectarse con un servidor IRC, que a su vez, se vincula con otros servidores IRC*

## Sesiones remotas (TELNET).

es el nombre de un protocolo de red que nos permite acceder a otra máquina para manejarla remotamente como si estuviéramos sentados delante de ella. También es el nombre del programa informático que implementa el cliente los dos equipos que van a comunicarse deben tener el protocolo activado. Partiendo de esta base, uno de los ordenadores le envía al otro una solicitud de acceso. Al otro, que es el que hace de anfitrión, responderá solicitando un nombre de usuario y contraseña. 14 jul. 2020

## CONCLUSIONES

Basándonos en el análisis de la literatura existente, podemos afirmar que el término "Web 2.0" representa la evolución de las aplicaciones tradicionales hacia las aplicaciones web enfocadas en el usuario final, y que los criterios más relevantes sobre los cuales se define dicho término están relacionados con lo siguiente: "La Web como plataforma abierta, que abarca todos los dispositivos conectados, basada en una arquitectura de participación donde los usuarios tienen el control de los datos, formando parte de una verdadera sociedad de la información, la comunicación y/o el conocimiento".