



UNIVERSIDAD DEL SURES

SAN CRISTÓBAL DE LAS CASAS CHIAPAS

LICENCIATURA: CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN
8vo CUATRIMESTRE

ALUMNO: SUSANA CAROLINA ÁLVAREZ PALE

ASIGNATURA: LUDOLOGÍA

DOCENTE: IRIS IVONNE LÓPEZ ARIZMENDI

ACTIVIDAD: 1

26 de marzo de 2021



DIDÁCTICA DEL JUEGO EDUCACIÓN

La didáctica del juego es para facilitar el aprendizaje, también el juego en el aula implica el reglas que permitirán el fortalecimiento de los valores como, amor, tolerancia grupal, responsabilidad, confianza en sí mismo.



Que el juego despierta el interés así los niños, y que participen activamente. Que todos los integrantes del grupo deben de participar en el juego.



Que el interés estimula la competencia sana, y cuando un juego es aceptado por el grupo, se convierte en el momento justo de introducir las reglas para que los estudiantes mejoren su comprensión y su actitud.

Diseño de los juegos.

Los juegos ofrecen una alternativa diferente, el docente hábil y cuidadoso de una responsabilidad y buscar formas que faciliten el proceso.

Que los juegos no solo son para jugar para pasar el tiempo, que cada juego es una oportunidad del alumno para fomentar los valores y los conocimientos.



El papel de docente durante los juegos, la posición del profesor ha de ser discreta, observadora y actuar como conductor del juego. Para ello debe de crear una clima relajado y permisivo donde el niños pueda expresarse respetando las normas y el profesor debe aceptar los errores que los niños cometen como algo normal dentro del proceso de su desarrollo

y también el juego, el maestro está pendiente pero también debe de dejar el espacio para que estos es para que puedan auto organizarse.

