



TEMA: SOFCAF (software de cafetería).

TITULO: Desarrollo de Aplicación Android para Cafetería.

SUBTITULO: Desarrollo de Aplicación Android para Sistema de Cafetería para la Universidad UDS Campus San Cristóbal de las Casas.

Seminario de tesis.

Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Alumno:

Ian Jair Gómez Méndez

Asesor:

M.C.C. ING. Eduardo Genner Escalante Cruz

Hipótesis

En la cafetería, que está en el interior del campus UDS san Cristóbal de las casas, es muy lento el servicio, por diversos factores, que de mi parte desconozco, y para evitar disgustos e inconvenientes, tanto de las personas que brindan este servicio, así como los consumidores (alumnos, directores, maestros, administrativos y demás personal). Considero que una aplicación móvil puede ser una de las mejores soluciones a este servicio.

Planteamiento de problema

¿Cómo una aplicación android puede agilizar el servicio de cafetería de una universidad?

Los dispositivos móviles son parte de nuestra vida cotidiana, para cualquier persona, cada estudiante o profesional cuenta con un dispositivo de estos, ya sea, Smartphone o Tablet (comercialmente). En ellos existen software's que nos facilitan funciones que el ser humano no puede realizar a gran velocidad, veracidad y magnitud, tal caso pueda ser de Whatsapp.

Es así como un software móvil de un sistema de cafetería, pueda facilitar la producción de los pedidos, de todos los alumnos y demás que así lo requieran, se ahorraría un tiempo de producción de los alimentos y con eso nos daría un resultado posiblemente positivo, esto es para que cada persona tenga un promedio de 15 a 20 minutos para desayunar.

Está comprobado que el desayuno por nutriólogos y doctores que el desayuno es la parte fundamental para los seres humanos, y más para deportistas, estudiantes, y personal que laboran en alguna institución, ya que se tiene un desgaste de mental, muy grande por el razonamiento mental.

Actualmente existen muchas fuentes de investigación acerca de este tipos de software's, ya que se tuvieron que implementar en una gran cantidad de comercios restauraneros debido a la pandemia que actualmente estamos viviendo esto para evitar que existiera una aglomeración de gente en lugares públicos y con eso evitaron más contagios de la sepa del virus; y antes de eso ya existían estas aplicaciones, tal es el caso de Uber eats o Rappi,

Objetivos

Objetivo principal

- Crear un software que ayude agilizar la producción de una cafetería.

Objetivos secundarios

- Aumentar el tiempo para que desayune toda la población escolar.
- Tener un mejor control administrativo por parte de la cafetería.
- Mejorar el rendimiento escolar de cada estudiante.
- Tener una convivencia más sana en la cafetería.
- Evitar contagios en futuras enfermedades.