



**UNIVERSIDAD DEL  
SURESTE CAMPUS  
S.C.L.C.C.  
CHIAPAS**

**Reporte**

**App inventor**

**Bola Magica y Piedra papel o tijera**

**Programacion logica**

**Ing. Sistemas computacionales.**

**Ian Jair Gómez Méndez**

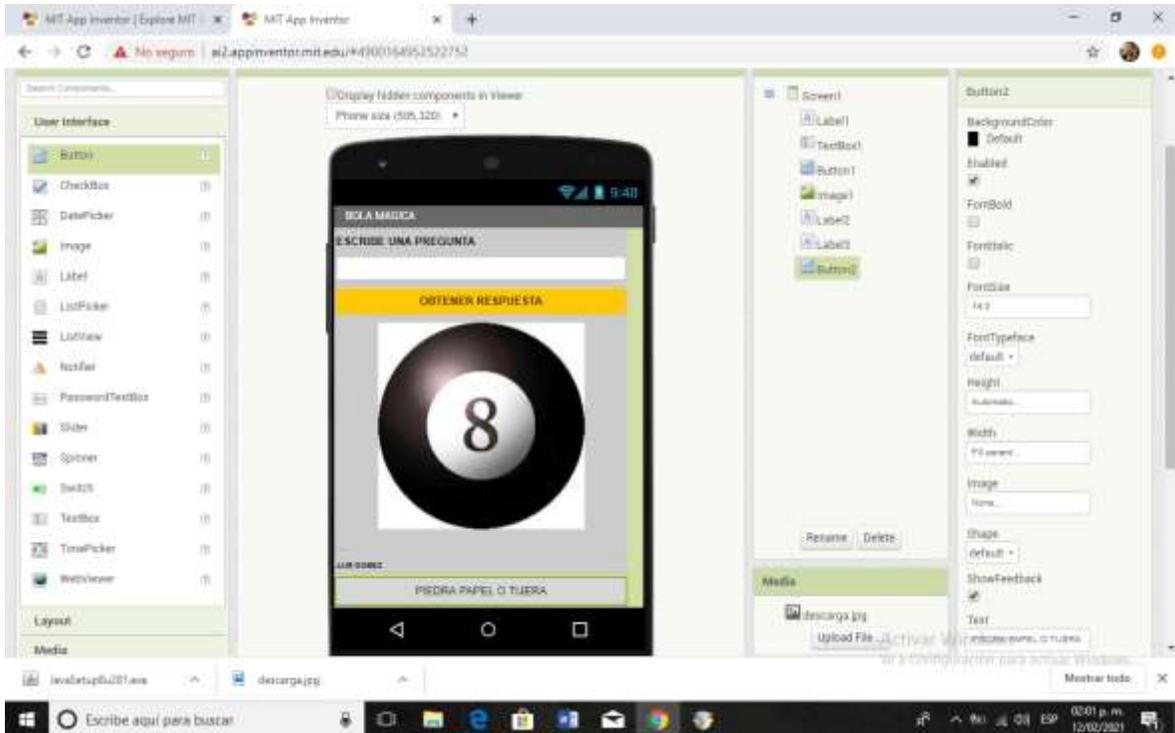
**M.C.C Ing. Eduardo Genner Escalante Cruz**

**8º cuatrimestre.**

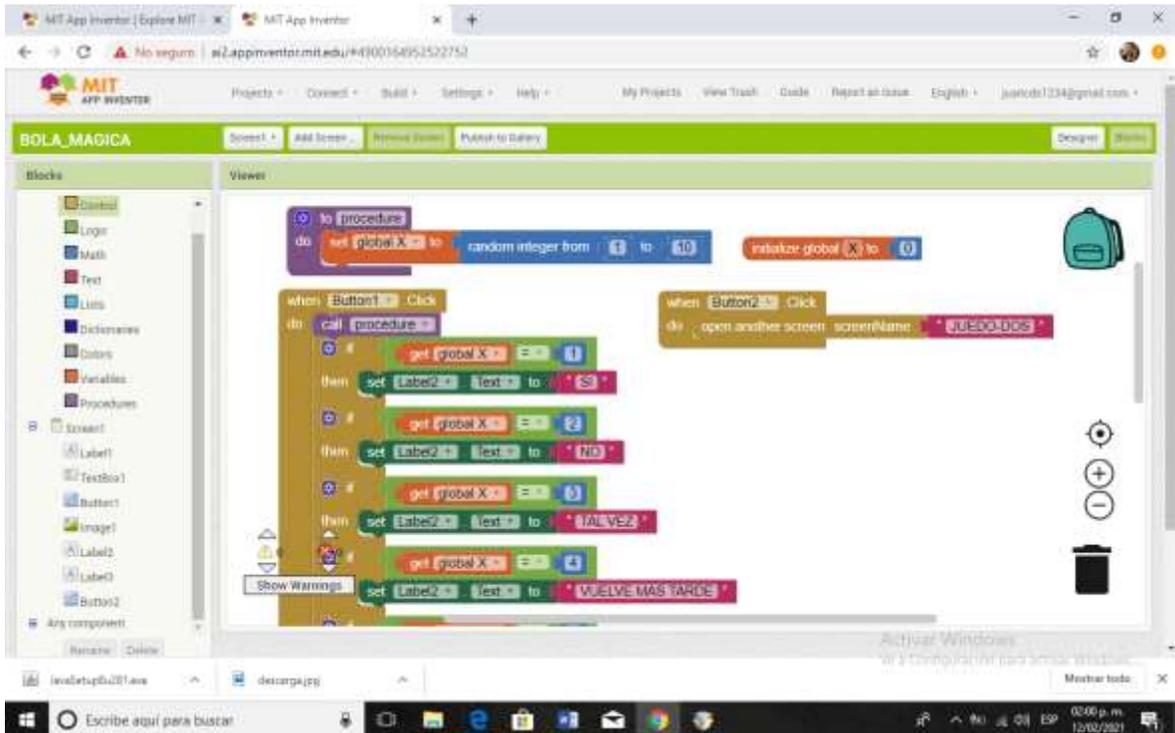
**San Cristóbal de las casas, Chiapas; a 12 de Febrero de 2021.**

## Reporte de App inventor Bola Magica y piedra papel o tijera

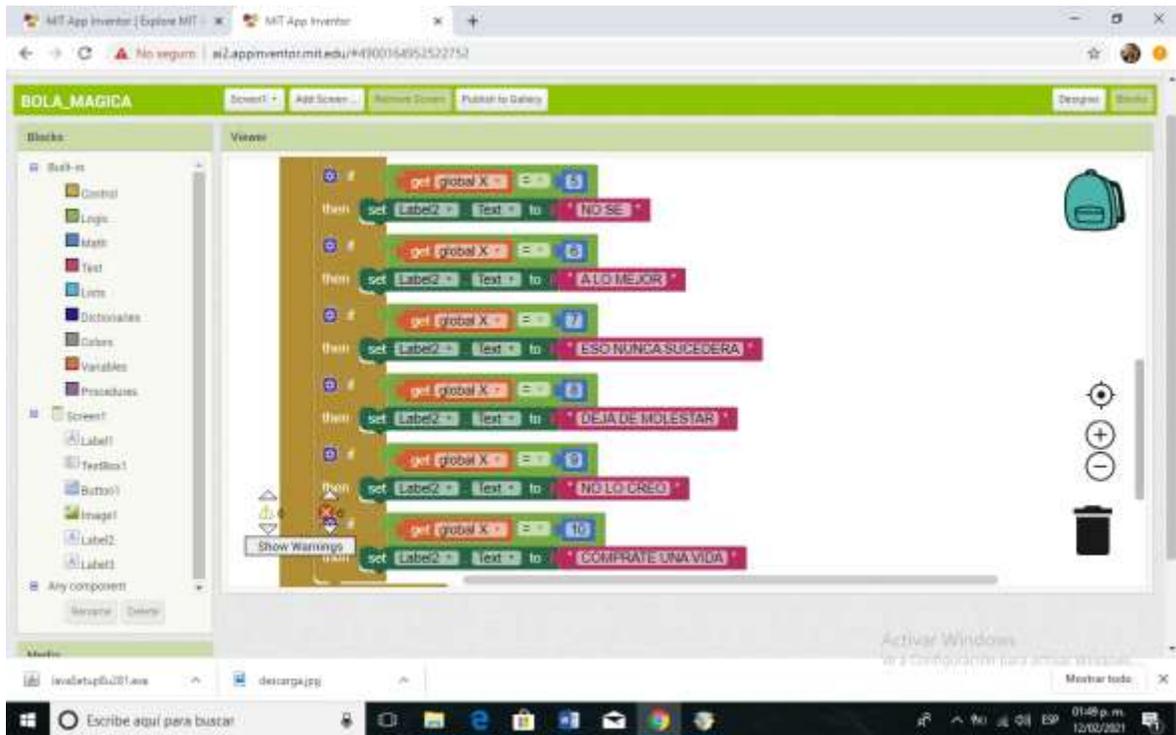
Par este caso en la parte fisica se coloco dos botones un textbox y tres label y desde luego una imagen unicamnete



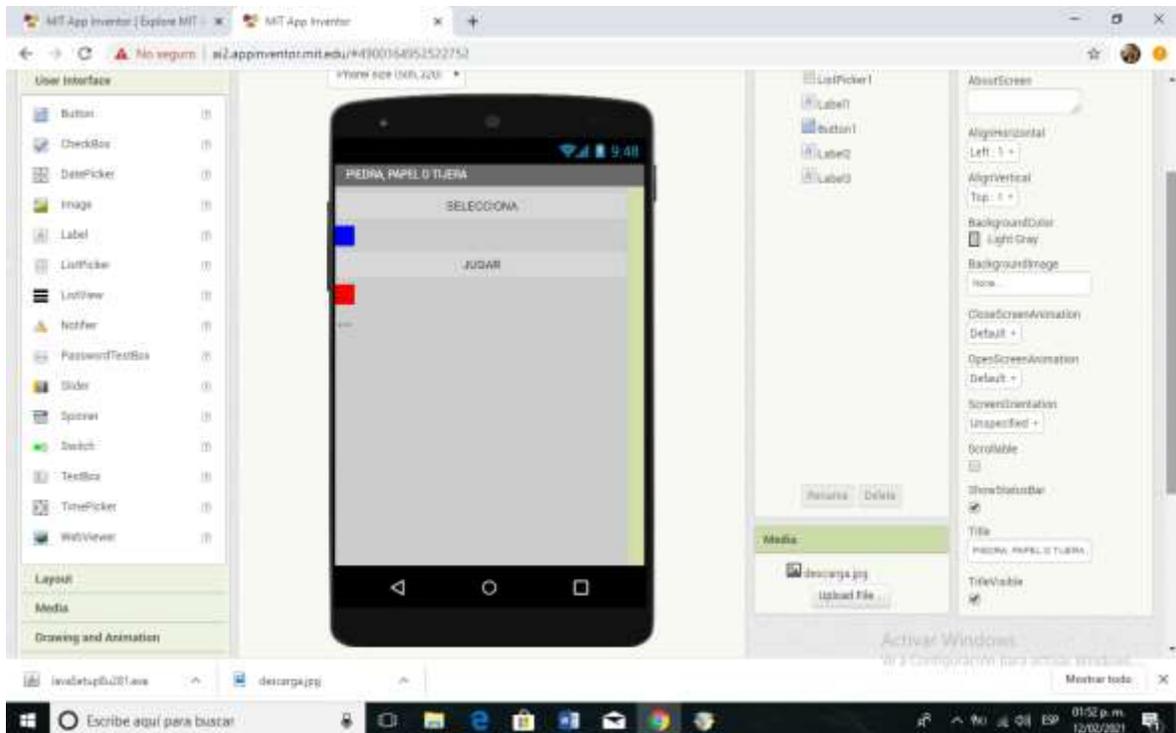
Por lo siguiente se muestra un metodo, las variables y las condicionales de if



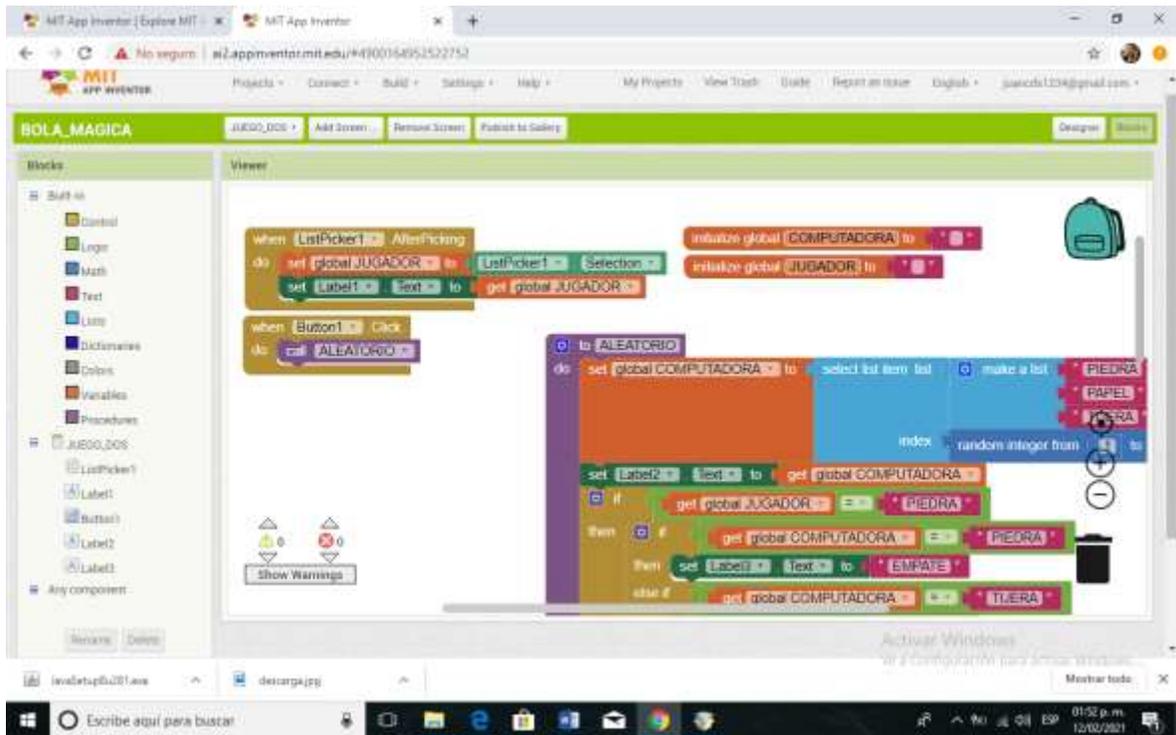
Aquí se muestran las posibles respuestas



Para el caso de piedra papel y tijera se utilizo un listpicker un boton y tres label



Aquí se puso metodos, variables y desde luego las condicionales



Aquí se observa con mas determinacion en cuestion las posibles selecciones y las posibles selecciones que pueda realizar la misma aplicación asi con cada uno de ellas.

