



**UNIVERSIDAD DEL
SURESTE CAMPUS
S.C.L.C.C.
CHIAPAS**

Reporte

App inventor

Bola Magica y Piedra papel o tijera

Programacion logica

Ing. Sistemas computacionales.

Ian Jair Gómez Méndez

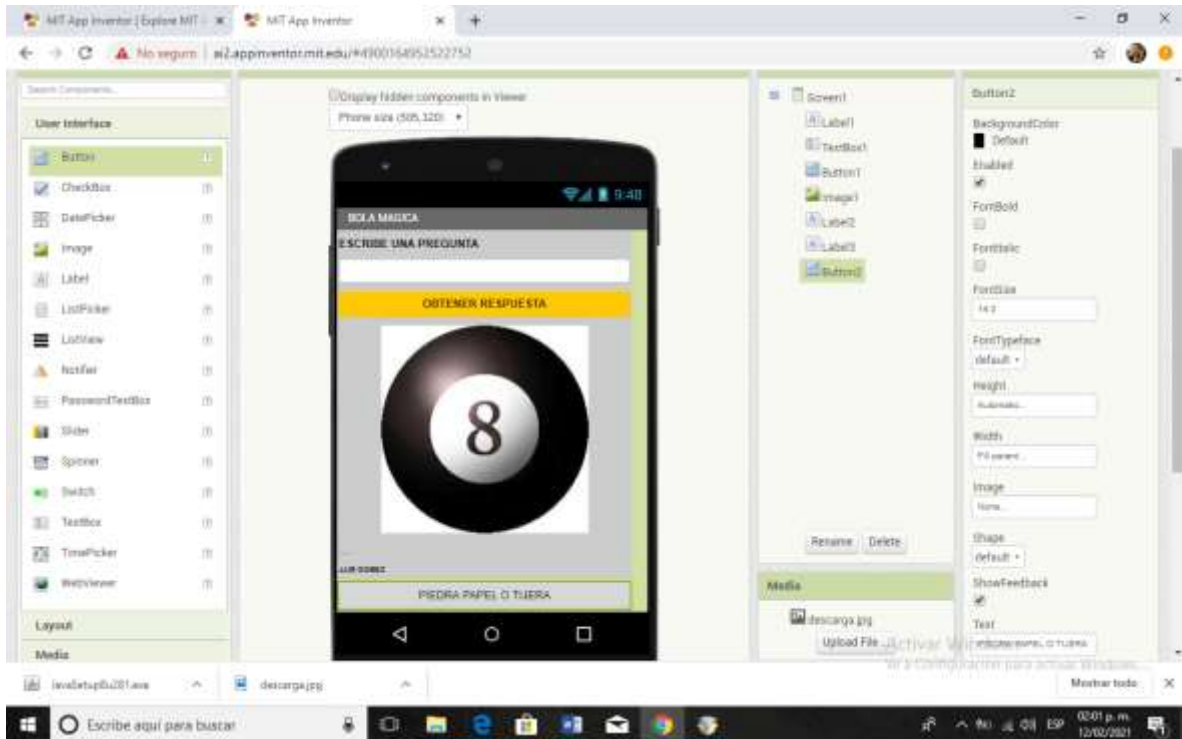
M.C.C Ing. Eduardo Genner Escalante Cruz

8º cuatrimestre.

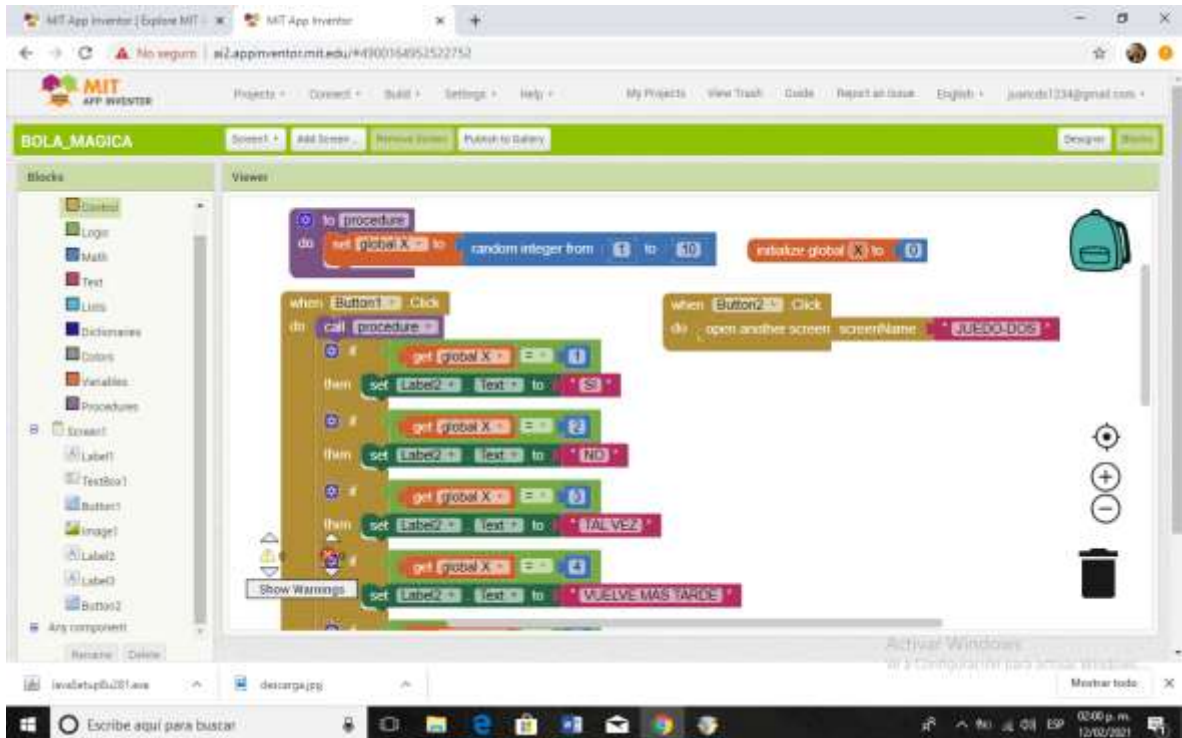
San Cristóbal de las casas, Chiapas; a 12 de Febrero de 2021.

Reporte de App inventor Bola Magica y piedra papel o tijera

Par este caso en la parte fisica se coloco dos botones un textbox y tres label y desde luego una imagen unicamnete



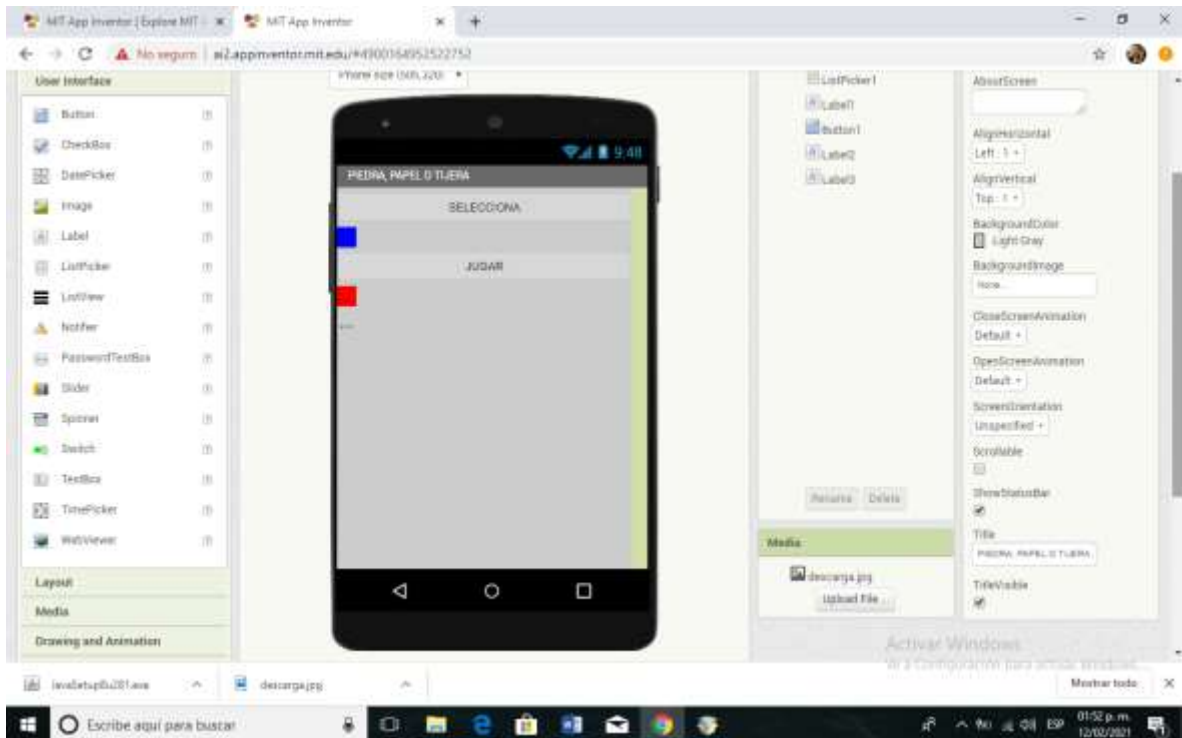
Por lo siguiente se muestra un metodo, las variables y las condicionales de if



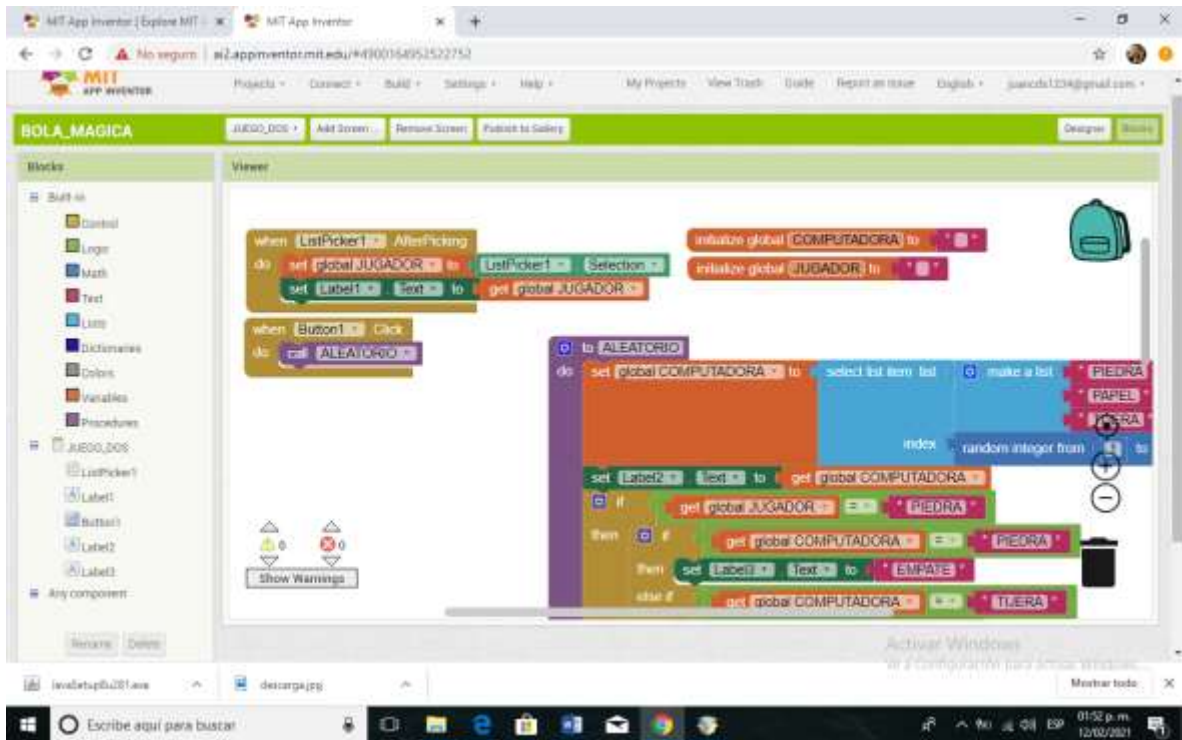
Aquí se muestran las posibles respuestas



Para el caso de piedra papel y tijera se utilizo un listpicker un boton y tres label



Aquí se puso metodos, variables y desde luego las condicionales



Aquí se observa con mas determinacion en cuestion las posibles selecciones y las posibles selecciones que pueda realizar la misma aplicación asi con cada uno de ellas.

