



**UNIVERSIDAD DEL
SURESTE CAMPUS
S.C.L.C.C.
CHIAPAS**

Ensayo

Programación de escritorio, web y móvil

Programación lógica

Ing. Sistemas computacionales.

Ian Jair Gómez Méndez

M.C.C.

Ing. Eduardo Genner Escalante Cruz

8º cuatrimestre.

San Cristóbal de las casas, Chiapas; a 30 de Enero de 2021.

Lógica de programación

En mi caso estos tres tipos de programación, comparten algunas cosas en común, que cabe destacar y mencionar, que siempre tanto en programación de escritorio HTML, C#, en web en PHP y en móvil trabajan de forma de encapsulación en donde indica de donde inicia y donde termina donde adentro de la capsula tiene las instrucciones y variables en la cual son las que van a realizar los procesos.

Por otra parte se caracterizan por que tienen tres partes, en donde una de ellas es la parte del código, la segunda es donde se agregan los partes visuales para los .exe y las .apk y la otra parte es donde se compila y se ejecuta el programa. En el caso para páginas web en HTML solo tiene dos partes que es el código y en el navegador web en donde se ve si las instrucciones están bien escritas y declaradas.

En la parte de base de datos y la creación de aplicaciones móviles funcionan a través del internet, sin ello no podríamos realizar actividades en ellos dos, curiosamente en ellos se le puede agregar atributos y posiblemente modificarlos hasta cierto punto en la parte visual pero no solo ellos sino también en java y C# se puede modificar esa parte, como cambiar de forma los botones, los textbox y los level's y demás como tablas estas últimas dos son de escritorio y no web. Eso lo comparten los lenguajes para la creación de programas y aplicación y en base de datos no he explorado hasta que cierto punto se puede realizar modificaciones en cuestión de las tablas porque en parte visual se puede asignar el color de fondo, texto y de más, como en HTML.

En HTML y PHP comparten el inicio y final muy similares así como para la lectura y la declaración de las variables, en el caso de C# solo comparten lo mismo en las variables y las instrucciones.

Es lo único que puedo apreciar en cada similitud y parecido de los lenguajes de programación. Y lo más importantes y yo no elijo solo a uno sino, que prefiero aprender a trabajar con escritorio, web y móvil, es mejor aprender a que nunca

aprender, y en mi caso se me dificulta, pero casi nunca me rindo y mejor pregunto a quedarme la duda.