



# Simulación

## TAREA #1: Introducción a StarLogo

FICHA TÉCNICA	
<b>ESCUELA:</b>	Universidad del Sureste
<b>CARRERA:</b>	Ingeniería en Sistemas Computacionales
<b>CUATRIMESTRE:</b>	8vo
<b>MATERIA:</b>	Simulación
<b>PARCIAL:</b>	Iro
<b>TEMA:</b>	Simulación de Sistemas de Producción.

**Objetivo:** Reafirmar los conceptos relacionados con los comandos introductorios de simulación para el simulador StarLogo.

### Instrucciones:

- ✚ Elaborar un proyecto en StarLogo que mediante las tortugas se pinte alguna forma como una casa, su nombre; etc. Para completar efectivamente la tarea se debe considerar lo siguiente:
  - Υ Se deben utilizar los comandos vistos en el video de clase #5.
  - Υ Se deben utilizar métodos para funcionamientos.
  - Υ Se deben utilizar botones.

### Forma de elaboración:

- ♣ A través del simulador StarLogo.
- ♣ Se deberá grabar un video demostrando la funcionalidad del proyecto

### Forma de entrega:

- ∞ Por medio del video.

### Forma de entrega:

- Ψ Enviar el video por medio del correo electrónico a la cuenta [tareasUniversidad05@gmail.com](mailto:tareasUniversidad05@gmail.com) a más tardar el domingo 14 de febrero de 2021 a las 11:59:59:99 pm.