



**Nombre de la alumna:**

**Alejandra Narvaez Robles**

**Nombre del profesor:**

**Arq. Ángel de Jesús Pérez Domínguez**

**Licenciatura:**

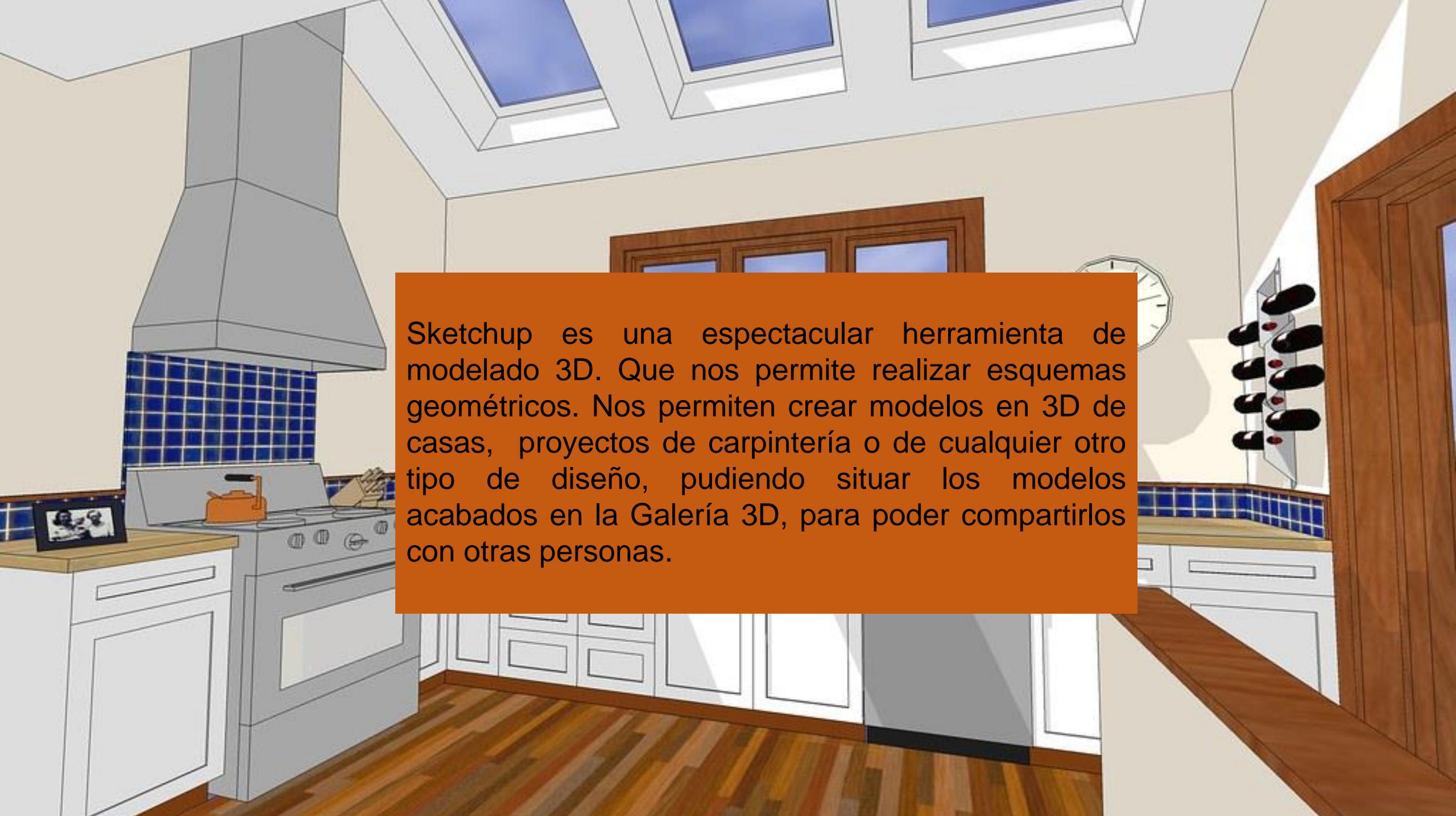
**Arquitectura**

**Materia:**

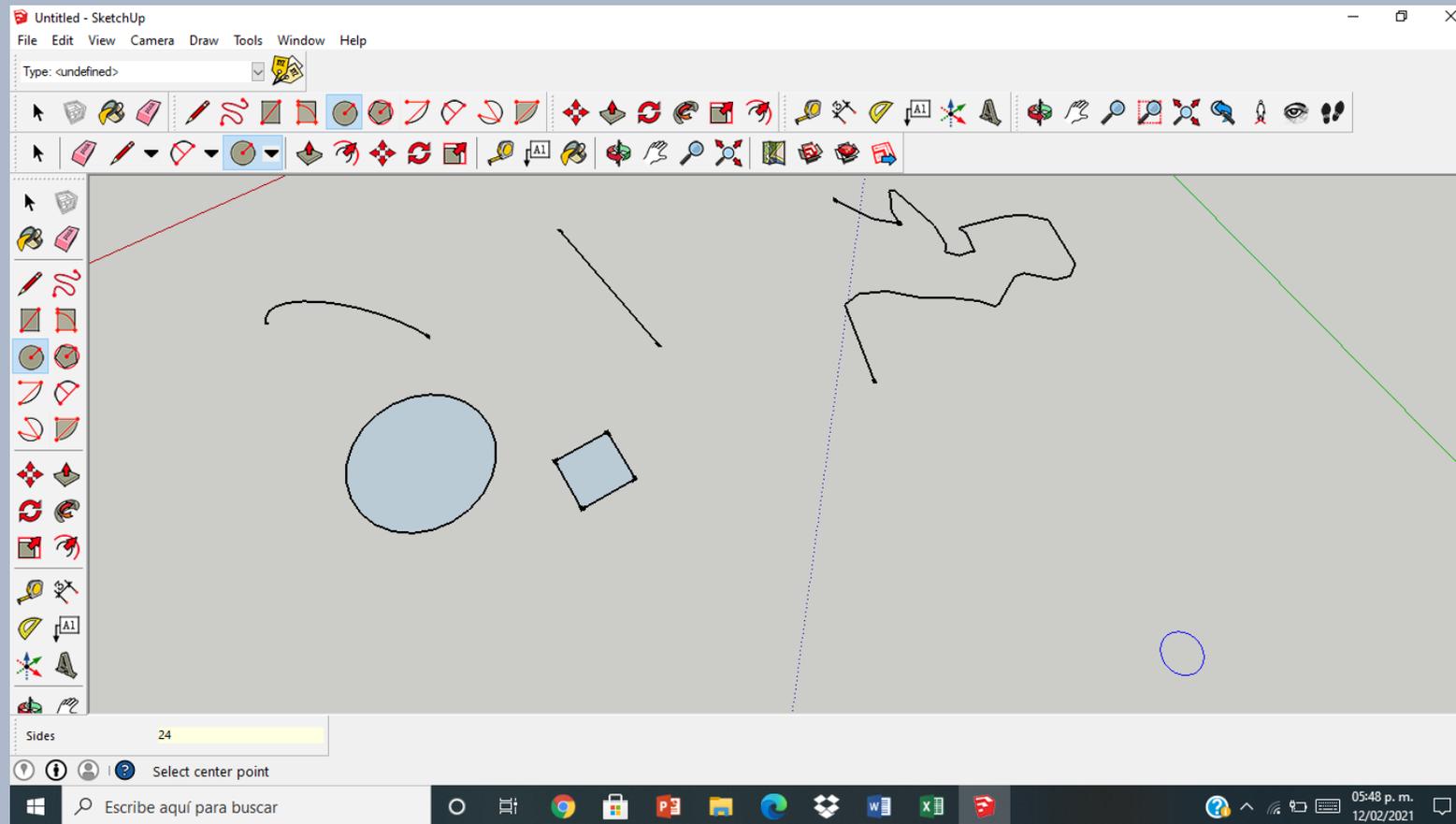
**Computación para el diseño arquitectónico**

**Nombre de exposición:**

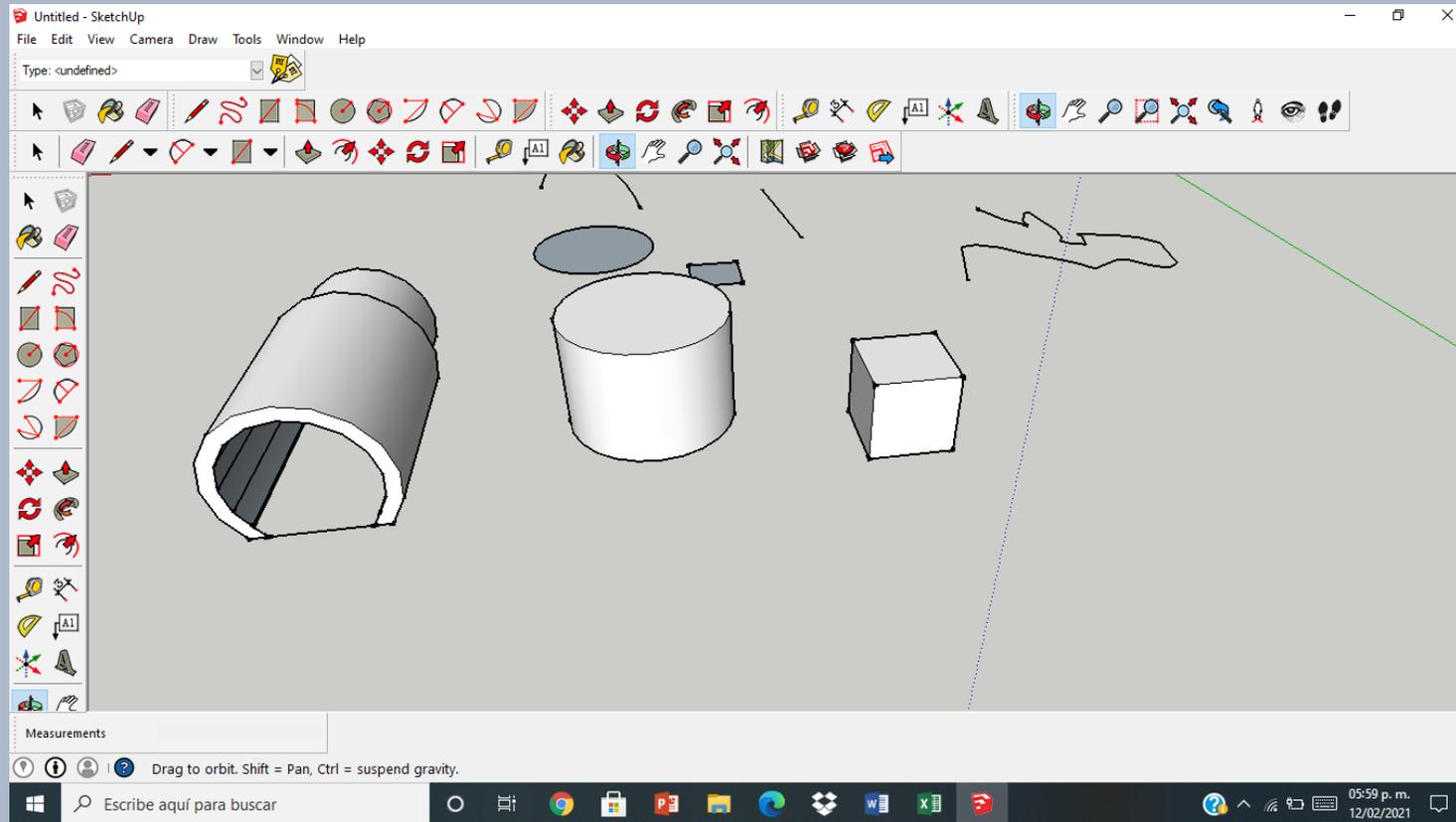
**Practicas**

A 3D architectural rendering of a kitchen. The scene includes a grey range hood above a blue-tiled backsplash and a grey oven/stove unit. A wooden countertop holds a small framed photo and a teapot. White cabinetry is visible below the counter. A wooden floor is in the foreground. In the background, there are three skylights in the ceiling and a window with a wooden frame. To the right, a wooden door is partially visible, and a wine rack with several bottles is mounted on the wall. A clock is also visible on the wall. A large orange rectangular box is superimposed over the center of the image, containing text.

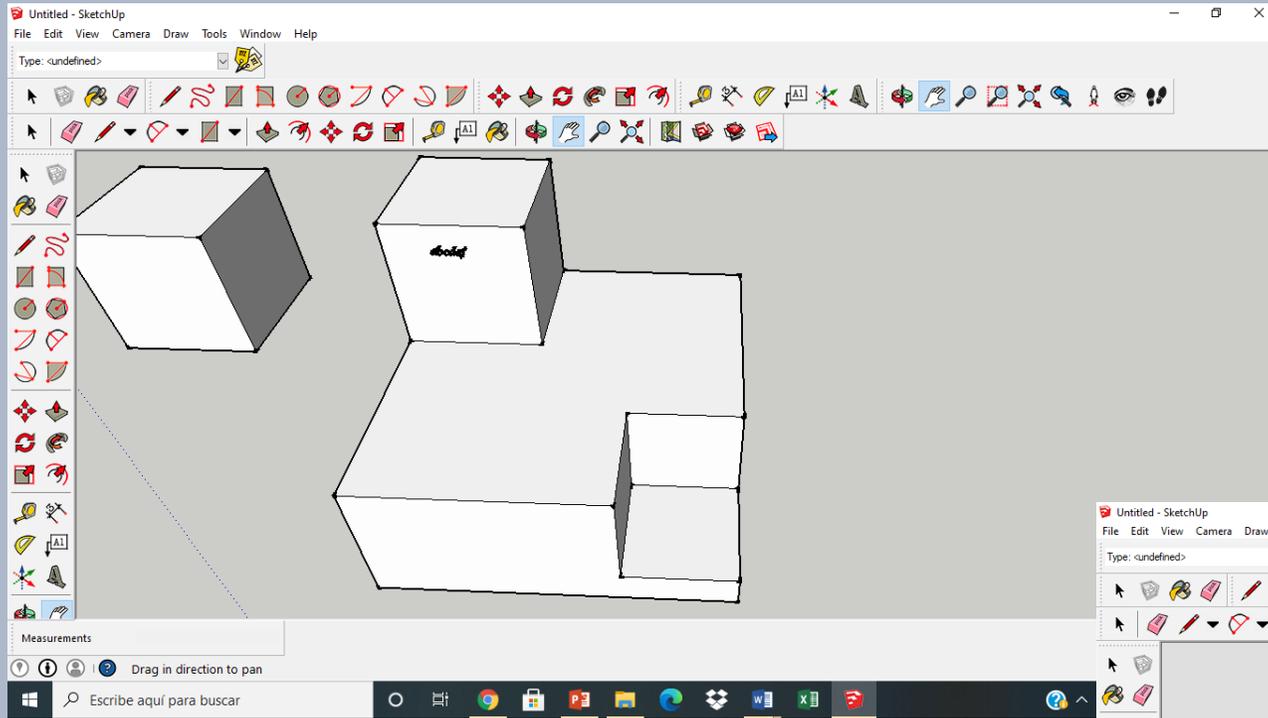
Sketchup es una espectacular herramienta de modelado 3D. Que nos permite realizar esquemas geométricos. Nos permiten crear modelos en 3D de casas, proyectos de carpintería o de cualquier otro tipo de diseño, pudiendo situar los modelos acabados en la Galería 3D, para poder compartirlos con otras personas.



Como primera practica empezamos a conocer la función de cada herramienta, se comenzó con lo básico, aplicación de figuras (cuadrados, círculos, rectángulos, trazo de líneas, utilizamos mano alzada y arco. Pero para poder ejecutar cada herramienta hay que tener en cuenta los ejes, y observar en que eje vamos a realizar el trazo.

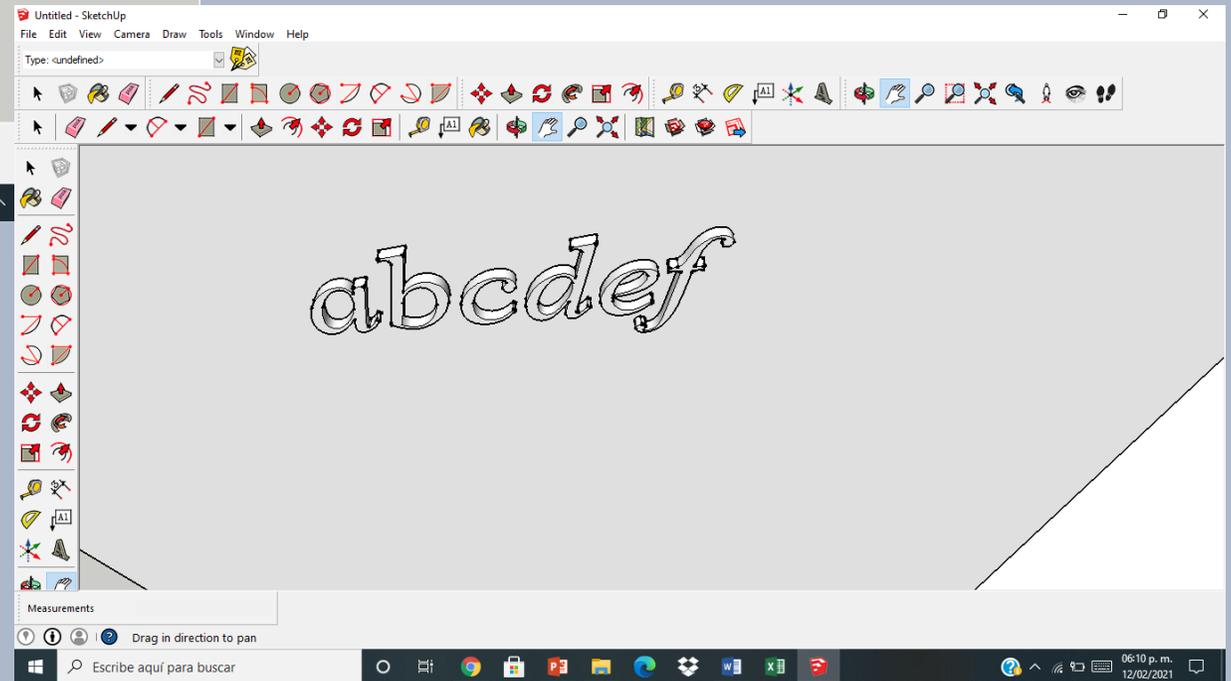


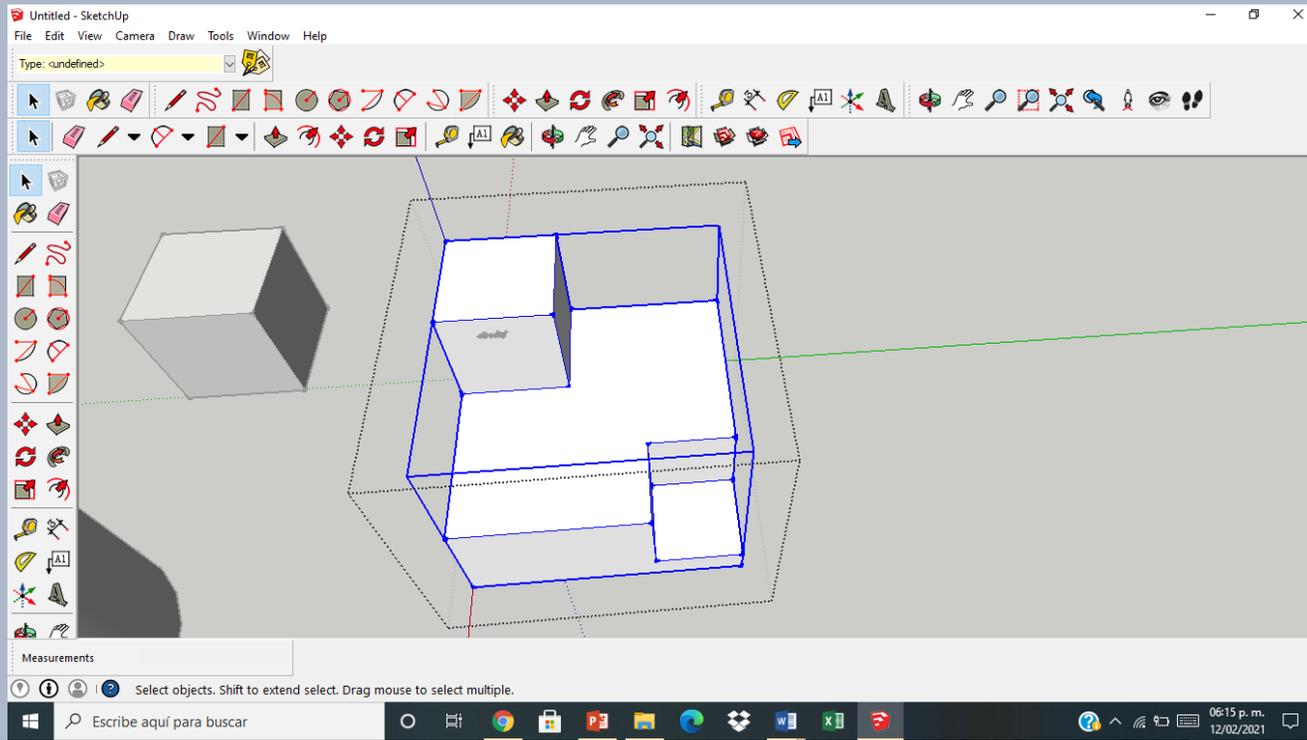
Para el avance comenzamos a trazar figuras y a darles volumen, para esto se utilizó la herramienta de empujar, esta nos permitió elevar la figura, además de ayudar a dar profundidad o bien a hacer una sustracción. Otras herramientas utilizadas fueron: arco de dos puntos, arco, círculo y lápiz.



Elaboramos adhesiones mostrando una figura sobre otra.

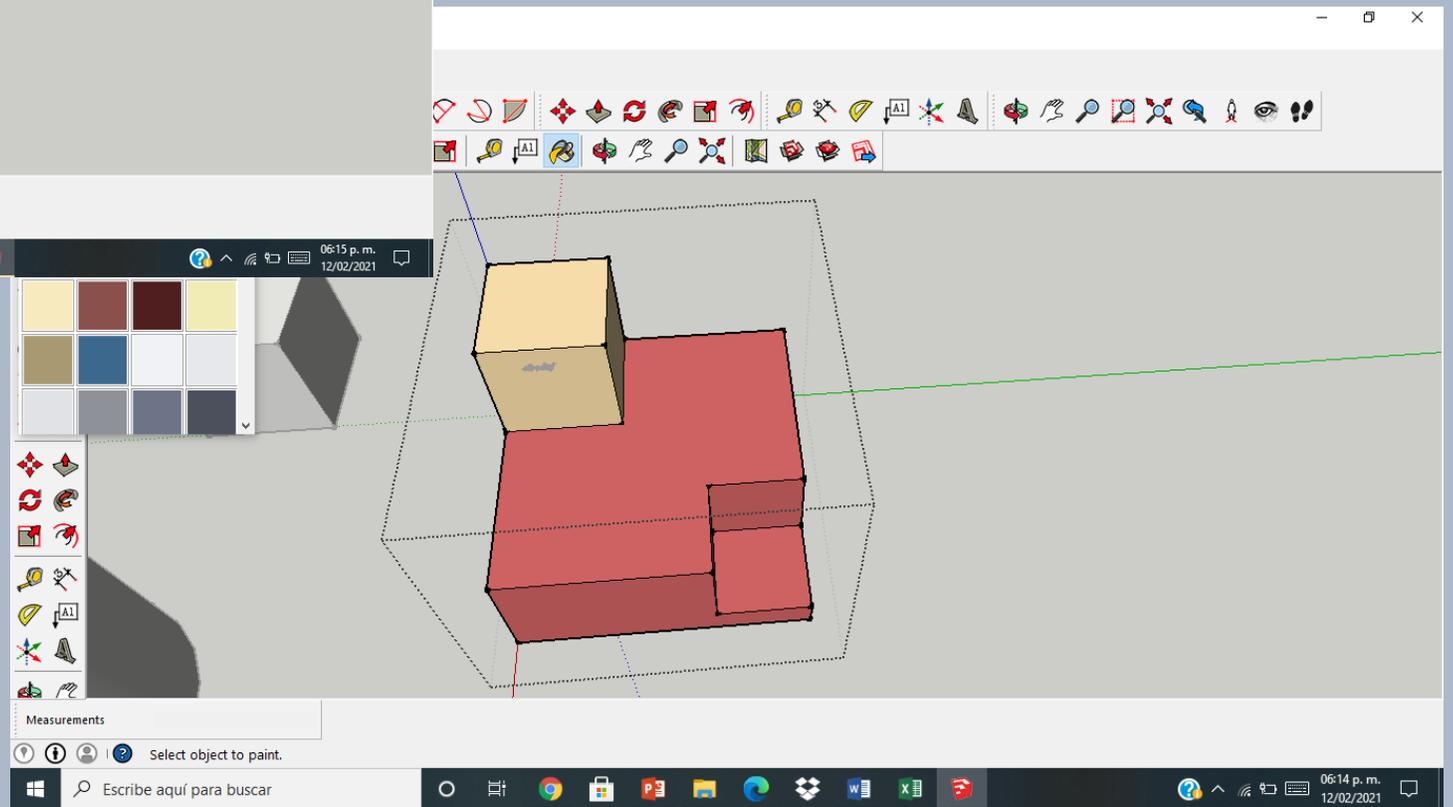
Tambien aplicamos textos en 3D.



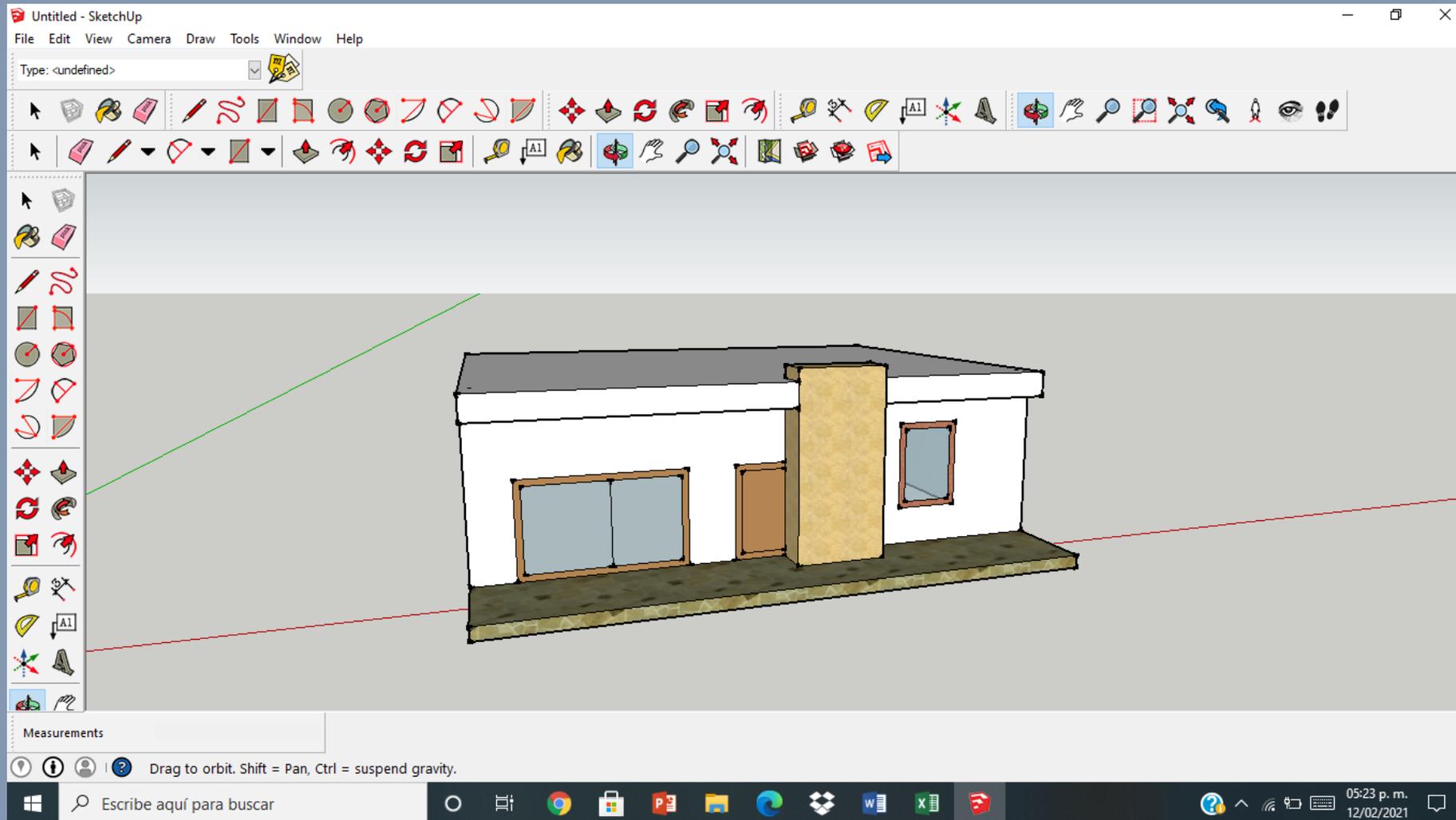


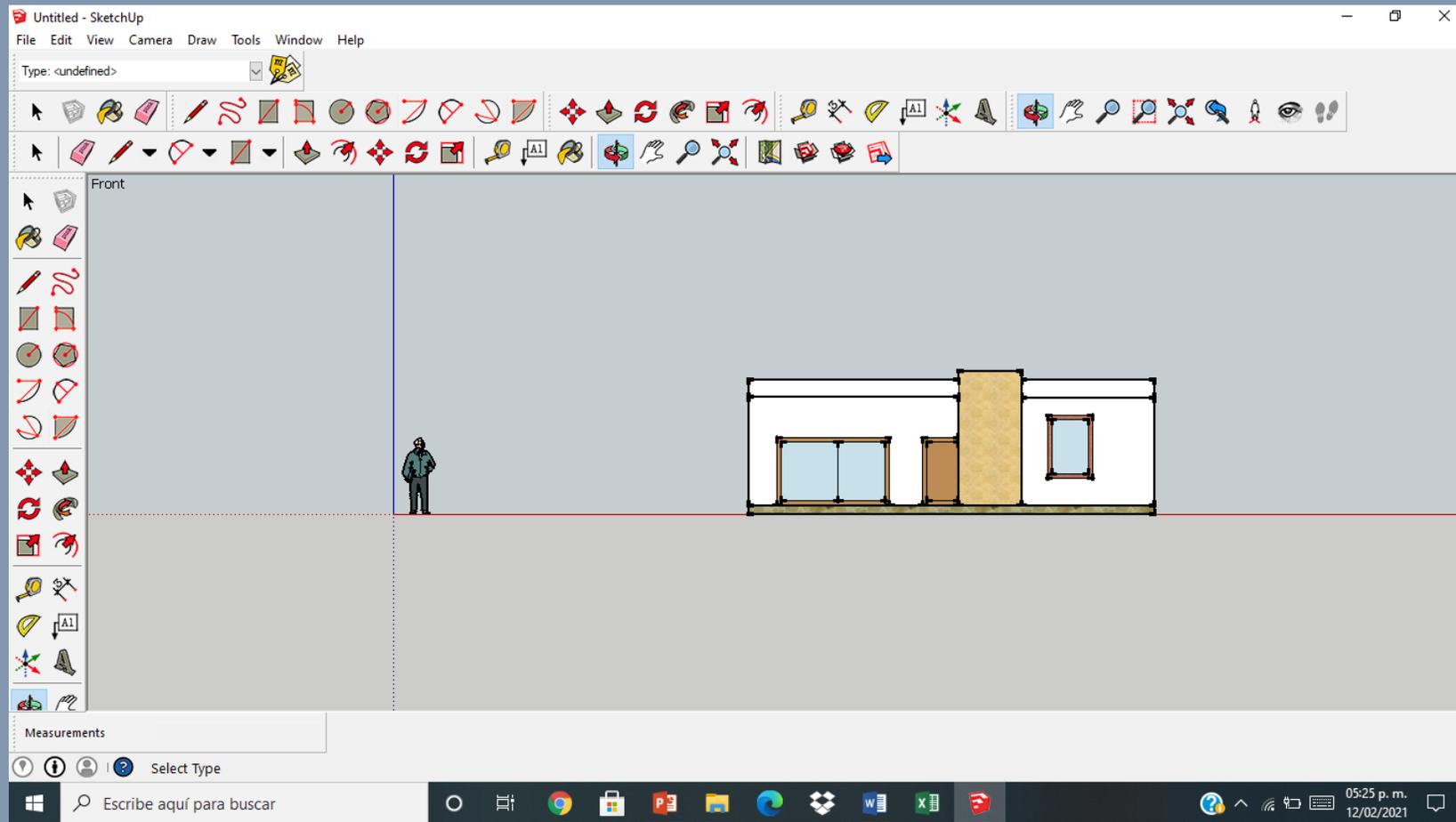
Como ultima practica aprendimos a crear un componente o bien un grupo y aprendimos sus diferencias.

Y aplicamos diferentes texturas.



# “DISEÑO PERSONALIZADO”





Elabore el diseño de una fachada de una casa departamental que es de dimensiones pequeñas, utilice herramientas esenciales como rectángulo, lápiz, texturas, utilice la herramienta empujar, también utilice acotaciones para confirmar mis medidas. Aún me familiarizo con estas herramientas así que pronto podre proyectar algo mejor.

## “Conclusión”

En conclusión SketchUp es un software de modelado 3D que permite modelar en 3D de edificios, paisajes, escenarios, mobiliario, personas y cualquier objeto o artículo que imagine el diseñador o dibujante. diseñado con el objetivo de que pudiera usarse de una manera intuitiva y flexible.

