



PASIÓN POR EDUCAR

Nombre del alumno:

Luis Eduardo Hernández Santiz.

Docente:

Arq. Ángel de Jesús Pérez Domínguez.

Licenciatura:

PASIÓN POR EDUCAR

Arquitectura.

Materia:

Computación para el diseño.

Nombre del trabajo: glosario.

1.- Línea:

Sirve para trazar diferentes rectas o aristas que sirven para formar una figura general.

2.- Rectángulo:

Esta herramienta sirve para dibujar elementos en forma rectangular, solamente una de sus caras.

3.- Círculo:

Esta herramienta sirve para dibujar o trazar diferentes tamaños de círculos.

4.-Arco:

Sirve para trazar arcos de una medida cualquiera, se utilizan para elementos que necesitan de una forma curva.

5.- Escala:

Esta herramienta redimensiona o amplía partes de la geometría con respecto a otras entidades del modelo.

6.- Borrador:

Esta herramienta sirve para borrar elementos que han sido creados por las otras herramientas como: líneas, o formas.

7.- Herramienta medir:

Esta herramienta sirve para medir los elementos creados, creando línea y puntos imaginarios para guiarse.

8.- Pintar:

Sirve para personalizar un elemento, ya que tiene diferentes colores y darle diferentes apariencias.

9.- Empujar o tirar:

Esta herramienta sirve para empujar o tirar un elemento hacia un lado deseado, se utiliza para darle un estilo 3D.

10.- Mover:

Esta herramienta sirve para alargar, mover o copiar entidades y llevarlas de un lado a otro de la pantalla sin que se modifiquen.

11.- Rotar:

Esta herramienta sirve para rotar, alargar, distorsionar o copiar entidades siguiendo un recorrido redondeado.

12.- Seleccionar:

Esta herramienta sirve para seleccionar elementos que luego serán modificados por otras herramientas.

13.- Equidistancia:

Esta herramienta sirve para crear elementos proporcionales a otros con la misma forma y diferentes medidas.

14.- Orbital:

Esta herramienta se utiliza para rotar la cámara, para poder ver desde distintos puntos una figura.

15.- Desplazar:

Esta herramienta sirve para mover la cámara (horizontal, vertical) para ver las diferentes vistas. Sin modificar los elementos.

16.- Auxiliares:

Los botones de la barra de herramientas auxiliares activan las herramientas medir, acotaciones, transportador, texto, ejes y sección.

17.- Paseo:

Los botones de la barra de herramientas de paseo activan las herramientas situar cámara, caminar y girar.