



Nombre del alumno:

Luis Esteban Cabrera Sánchez

Nombre del profesor:

ANGEL

Licenciatura: Arquitectura

Materia:

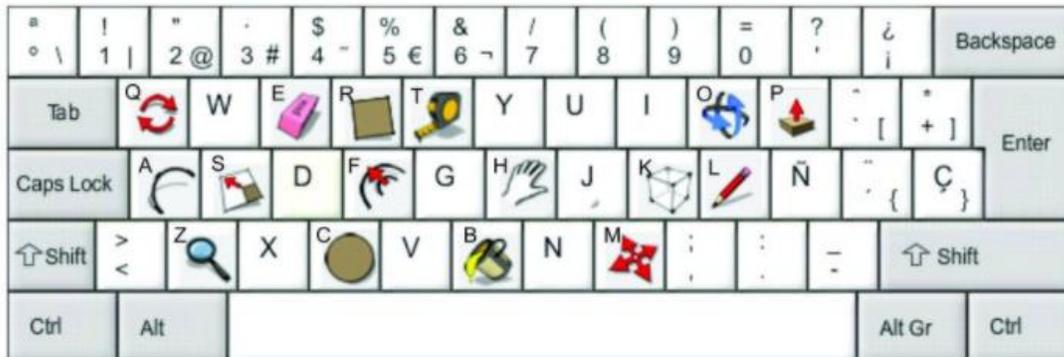
COMPUTACION

PASIÓN POR EDUCAR

Nombre del trabajo:

COMANDOS

Ocosingo, Chiapas a 22 de enero de 2021.



- Seleccionar (**Espacio**): Selecciona cosas para después manipularlas con otras herramientas.
- Orbitar (**O**): Cambia la orientación de la cámara mientras se mantiene en el mismo sitio.
- Mano (**H**): Cambia la posición de la cámara mientras enfoca en la misma dirección.
- Zoom (**Z**): Si hacemos clic y movemos arriba y abajo, se acerca o se aleja (El Scroll del Mouse también hace lo mismo)
- Zoom Extendido (**Ctrl+Shift+E**): En la posición de la cámara, hace el zoom justo para que todo el modelo dibujado se ajuste a la pantalla.

ARCO (A)

- **Curvatura**. Escribe una altura para la flecha (cualquier número) y pulsa intro.
- **Radio** Escribe un radio (cualquier número), luego R y pulsa intro.
- **Segmentos** Escribe el número de segmentos (cualquier número), luego S, y pulsa intro.

CIRCULO(C)

- **Mayús** Bloquear inferencias actuales
- **Radio** Escribe un radio (cualquier número) y pulsa intro.
- **Segmentos** Escribe el número de segmentos (cualquier número), luego S, y pulsa intro.

BORRAR (E)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Suavizar o suavizar.
- **Mayús** Esconder.

- **Ctrl + Shift (Mac: Opción + Shift)** Poco o no suave.

LÍNEA (L)

- **Mayús** Bloqueo en la dirección de inferencia actual.
- **Flechas** Dirección de bloqueo: arriba = azul, derecha = rojo, izquierda = verde, abajo = paralelo / perpendicular.
- **Longitud** Escriba la longitud (cualquier número) y pulsar intro.

MOVER (M)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Mover una copia.
- **Mayús** Mantén presionado para bloquear en la dirección de inferencia actual.
- **Alt (Mac: Comando)** Plegado automático.
- **Flechas Dirección de bloqueo:** arriba = azul, derecha = rojo, izquierda = verde, abajo = paralelo / perpendicular.
- **Distancia** Escribe la distancia (cualquier número) y pulsa enter.
- **Copia externa** Mueve la primera copia, escribe un número, luego X y luego Enter.
- **Copia interna** Mueve la primera copia, escriba un número, luego / y luego Ingrese.

EQUIDISTANCIA (F)

- **Alt (Mac: Comando)** Permitir que los resultados se superpongan.
- **Distancia** Escribe una distancia de desplazamiento (cualquier número) y luego Ingrese.

ORBITAL (O)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Mantén presionado para deshabilitar la órbita «ponderada por gravedad».
- **Mayús** Manténla presionada para activar la herramienta Desplazar.

PINTAR (B)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Material de relleno.
- **Mayús** Reemplazar material.
- **Ctrl + Shift (Mac: Opción + Shift)** Reemplazar material en objeto.
- **Alt (Mac: Comando)** Mantener presionado para material de muestra.

EMPUJAR TIRAR (P)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Empujar / tirar una copia de la cara.

- **Haga doble clic** Aplicar la última cantidad de empujar / tirar a la cara en la que se hizo clic.
- **Distancia** Escribe una cantidad de push / pull (cualquier número) y luego Ingresa.

RECTÁNGULO (R)

Dimensiones Escribe la longitud (cualquier número), luego una coma, luego el ancho (cualquier número) y pulsa intro.

ROTAR (Q)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Girar una copia.
- **Ángulo** Escribe un ángulo (cualquier número) y pulsa intro.
- **Pendiente** Escribe un aumento (cualquier número), luego dos puntos (:), luego una ejecución y pulsa intro.

ESCALA (S)

- **Mayús** Mantén presionado para escalar sobre el centro.
- **Mayús** Mantén presionado para escalar uniformemente.
- **Mayús** Escribe un factor de escala (cualquier número) y pulsa Intro.
- **Mayús** Escribe una longitud de escala (cualquier número), un tipo de unidad (ejemplo – «m») y pulsa Intro.

MEDIR (T)

- **Ctrl (Mac: Opción)** Alternar entre crear una guía o la medir.
- **Flecha Dirección** de bloqueo: arriba = azul, derecha = rojo, izquierda = verde, abajo = paralelo / perpendicular.
- **Redimensionar** Mide una distancia, escriba el tamaño deseado (cualquier número) y pulsa intro.

ZOOM (Z)

Manten presionado el clic y arrastre el mouse para hacer zoom, y con Mayúsculas puedes cambiar el campo de visión.