



Nombre del alumno:

Luis Miguel Gómez López

Nombre del profesor:

Ángel de Jesús Pérez Domínguez

Licenciatura:

Arquitectura

Materia:

Computación para el diseño

Nombre del trabajo:

Súper notar

Ocosingo, Chiapas a 12 de marzo de 2021.

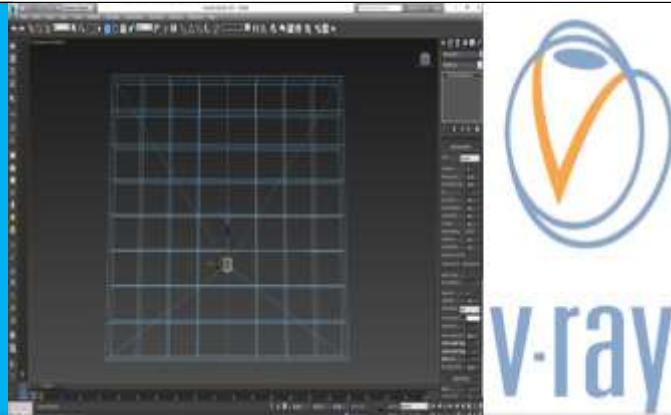
VRAY

Es un motor de renderizado usado como extensión para algunas aplicaciones de gráficos computacionales, como 3ds max, maya, modo, sketchUp, Nuke, entre otros.



FUNCIONES

V-Ray RT: V-Ray RT es revolucionario motor de render que aprovecha la potencia de las CPU y / o GPU para proporcionar respuesta inmediata, agilizando el proceso de configuración de iluminación y materiales. V-Ray RT se basa en el mismo núcleo sólido como V-Ray 2.0, que permite la transición entre los dos.



RENDERIZADO

Con V-Ray Visión, puede visualizar sus diseños en tiempo real mientras trabaja en SketchUp.

INTERFAZ DEL USUARIO

Editor de Assets Inteligente

Cree, edite y administre todos sus activos, incluidas luces, materiales, texturas, geometría y render elements, todo en un solo lugar. Todos los activos están organizados en una estructura de carpetas intuitiva.

Administrador de Archivos

Administre todos los archivos de su escena en un solo lugar. Establezca rutas de archivos, cree archivos de escenas, y realice un seguimiento de elementos como texturas, archivos IES, y objetos proxy.

Selector de color de V-Ray

Un potente selector de color, que proporciona valores de color RGB y un control deslizante de temperatura Kelvin correspondiente que le permite guardar y modificar los valores de temperatura para cada ranura de color.

ILUMINACIÓN

Light Gen

Light Gen es una nueva herramienta de V-Ray que genera automáticamente previews de su escena de SketchUp, cada una de las cuales presenta un escenario de iluminación único. Elija su estilo favorito y estará listo para renderizar.

SKETCHUP

es una herramienta que permite conceptualizar rápidamente volúmenes y formas arquitectónicas de un espacio. Además, los edificios creados pueden ser geo-referenciados y colocados sobre las imágenes de Google Earth.



FUNCIONES

- * Geolocalización con Google Maps.
- * Texturas de terreno 3D mejoradas.
- * Uso de fotografías para crear un modelo 3D.
- * Building Maker para crear edificios.
- * Cálculo del volumen de objetos.
- * Compatible con DWG/DXF 2010.

PARA QUE SIRVE

fue diseñado para usarlo de una manera intuitiva y flexible, facilitando ampliamente su uso en comparación con otros programas de modelado 3D. Cualquier persona, desde un niño hasta un adulto, pueden de manera muy sencilla aprender a utilizar esta herramienta para diseño tridimensional. El programa también incluye en sus recursos un tutorial en vídeo para ir aprendiendo paso a paso cómo se puede ir diseñando y modelando el propio ambiente. Se

HERRAMIENTAS

BARRA DE HERRAMIENTA PRINCIPAL (seleccionar, crear componente, cubo de pintura, borrador).

BARRA DE HERRAMIENTAS (DIBUJO) (rectángulo, línea, círculo, arco, polígono, mano alzada).

BARRA DE HERRAMIENTAS (MODIFICACIÓN) (mover/copiar, tirar/empujar, girar, sígueme, escala, equidistancia).

BARRA DE CONSTRUCCION (cinta métrica, dimensión, transportador, texto, ejes, texto 3D).

BARRA DE HERRAMIENTAS CÁMARA (orbitar, desplazar, zoom, ventana de zoom, anterior, sígueme).