

## **Test de HERRERA Y MONTE**

**Orientación educativa**

**LINDSAY**

**VÁZQUEZ GUENDOLAY**



**PRESENTA EL ALUMNO:**

**JESSICA GUADALUPE VALDIVIA HERRERA**

**GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:**

**ÚNICO, OCTAVO, SEMI ESCOLARIZADO**

## INFORME PSICOPEDAGÓGICO

### FICHA DE IDENTIFICACIÓN

Nombre: **Dulce María Valdivia Herrera**

Edad: **20 años**

Sexo: **femenino**

Religión: **católica**

Estado civil: **soltera**

Fecha y lugar de nacimiento: **17 de diciembre del 2000 Teapa Tabasco**

Escolaridad: **cursando la universidad**

Ocupación: **estudiante**

Motivo de Consulta:

Fecha de la evaluación: **11 de febrero del 2021**

INDICADORES DE interés y actitudes (Test de HERRERA Y MONTE )

### IMPRESIÓN DIAGNOSTICA

LA JOVEN MOSTRO UN BUEN ENTENDIMIENTO A LAS INDICACIONES DADAS ELLA CUENTA CON UNA CAPACIDAD COGNITIVA DE ACUERDO A SU EDAD SE LE APLICO EL TEST DEL HERRERA Y MONTE

DE ACUERDO A LOS RESULTADOS QUE ARROJARON LOS TEST APLICADOS SE VISUALIZAN LO SIGUIENTE:

En el perfil de Intereses se muestra el puntaje más alto en las áreas:

- AP. ARTÍSTICO PLÁSTICO.- AGRADO POR CONOCER O INVESTIGAR LOS FENOMENOS,LAS CAUSAS QUE LOS PROVOCAN Y LOS PRINCIPIOS QUE LA EXPLICAN
- Ct. SERVICIO SOCIAL PREFERENCIA POR PARTICIPAR EN ACTIVIDADES DIRECTAMENTE RELACIONADAS CON EL BIENESTAR DE LAS PERSONAS

En el perfil de Aptitudes se muestra el puntaje alto en las siguientes áreas:

**S.S SERVICIO SOCIAL.- HABILIDAD PARA COMPRENDER PROBLEMAS HUMANOS, PARA TRATAR PERSONAS, COOPERAR, PERSUADIR, PARA HACER LO ADECUADO ANTE SITUACIONES SOCIALES**

**M.S HABILIDAD PARA CAPTAR Y DISTINGUIR SONIDOS EN SUS DIVERSAS MODALIDADES , PARA IMAGINAR ESTOS SONIDOS ,REPRODUCIRLOS O UTILÍZALOS DE FORMA CREATIVA SENSIBILIDAD A LA COMBINACIÓN Y ARMONÍA DE LOS SONIDOS**

**OTROS ASPECTO**

**A.P ARTISTICO PLASTICO.- HABILIDAD PARA APRECIAR LAS FORMAS O COLORES DE UN OBJETO, DIBUJO, ESCULTURA O PINTURA Y PARA CREAR OBRAS DE MERITO ARTISITICO EN PINTURA, ESCULTURA, GRABADO O DIBUJO**

**EL GRADO DE TUS APTITUDES SE ENCUENTRA EN UN PORCENTAJE DE 50% AL 100%**

**EN LA TABLA DE INTERESES Y SU RELACIÓN CON LAS CARRERAS SE ENCUENTRAN UBICADAS LAS CARRERAS AFINES A SU PERFIL DE INTERESES Y APTITUDES.**

**Carreras Afines: Urbanismo, Ingeniería civil, Sociología, Trabajo social, Derecho, Enfermería, Psicología, Pedagogía, Medicina, Odontología, Ciencias políticas y Administración Publica. Relaciones Internacionales, Diseño Grafico, artes visuales, arquitectura**

**ATENTAMENTE**

**JESSICA GUADALUPE VALDIVIA HERRERA**

Lic. En Psicología

1. Atender y cuidar enfermos
2. Intervenir activamente en las discusiones de clase.
3. Escribir cuentos, crónicas o artículos
4. Dibujar y pintar
5. Cantar en un coro estudiantil
6. Llevar en orden tus libros y cuadernos
7. Conocer y estudiar la estructura de las plantas y de los animales.
8. Resolver cuestionarios de matemáticas.
9. Armar y desarmar objetos mecánicos.
10. Salir de excursión.
11. Proteger a los muchachos menores del grupo.
12. Ser jefe de un grupo.
13. Leer obras literarias.
14. Moldear el barro, plastilina o cualquier otro material.
15. Escuchar música clásica.
16. Ordenar y clasificar los libros de una biblioteca.
17. Hacer experimentos en un laboratorio.
18. Resolver problemas de aritmética.
19. Manejar herramientas y maquinaria.
20. Pertenecer a un grupo de exploradores.

4

2

3

4

4

4

4

0

0

2

4

0

3

4

4

2

2

0

2

3

21. Ser miembro de una sociedad de ayuda y asistencia.
22. Dirigir la campaña política para un candidato estudiantil.
23. Hacer versos para una publicación.
24. Encargarte del decorado del lugar para un festival.
25. Aprender a tocar un instrumento musical.
26. Aprender a escribir a máquina y en taquigrafía.
27. Investigar el origen de las costumbres de los pueblos.
28. Llevar las cuentas de una institución.
29. Construir objeto o muebles.
30. Trabajar al aire libre, fuera de la ciudad
31. Enseñar a leer a los analfabetos.
32. Hacer propaganda para la difusión de una idea.
33. Representar un papel en una obra de teatro.
34. Idear y diseñar el escudo de un club o sociedad.
35. Ser miembro de una asociación musical.
36. Ayudar a calificar pruebas.
37. Estudiar y entender las causas de los movimientos sociales.
38. Explicar a otros cómo resolver problemas de matemáticas.
39. Reparar las instalaciones eléctricas, de gas o de plomería en tu casa

4

0

0

4

4

2

4

0

4

3

3

3

3

4

4

3

4

0

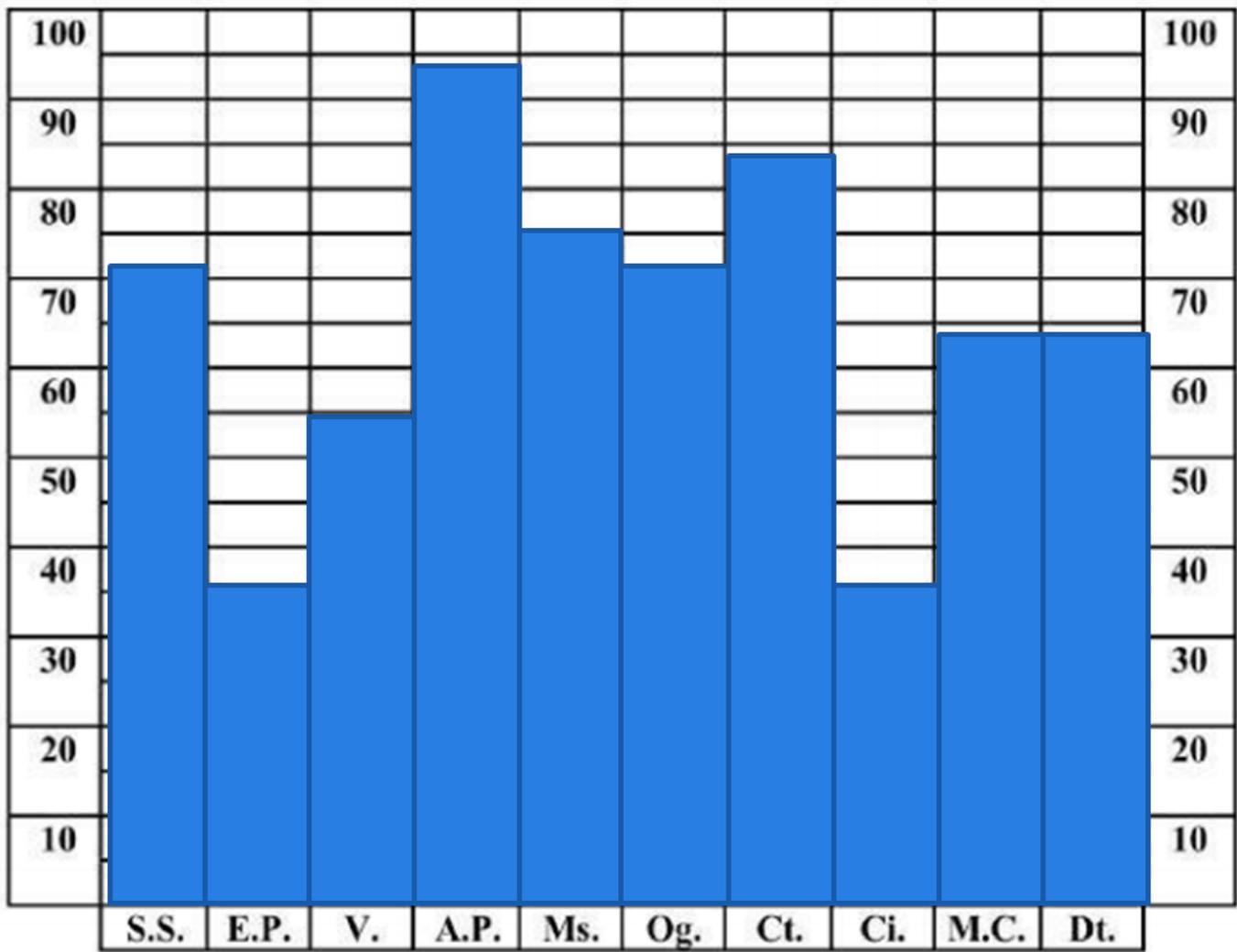
0

40. Sembrar y plantar en una granja durante las vacaciones.	3
41. Ayudar a tus compañeros en sus dificultades y preocupaciones.	4
42. Leer biografías de políticos eminentes.	0
43. Participar en un concurso de oratoria.	3
44. Diseñar el vestuario para una función teatral.	4
45. Leer biografías de músicos eminentes.	2
46. Encargarte del archivo y los documentos de una sociedad.	3
47. Leer revistas y libros científicos.	0
48. Participar en concursos de matemáticas.	3
49. Proyectar y dirigir alguna construcción	4
50. Atender animales en un rancho durante las vacaciones.	2
51. Funcionario al servicio de las clases humildes.	3
52. Experto en relaciones sociales de una gran empresa.	0
53. Escritor en un periódico o empresa editorial.	3
54. Dibujante profesional en una empresa.	3
55. Concertista en una sinfónica.	4
56. Técnico organizador de oficinas.	3
57. Investigar en un laboratorio.	3
58. Experto calculista en una institución.	3
59. Perito mecánico en un taller.	3
60. Técnico cuyas actividades se desempeñan fuera de la ciudad.	3

## **TABLA DE RESPUESTAS**

	S.S.	E. P	V.	A.P.	MS .	Og.	Ct.	Ci.	M.C .	AL.
	1 4	2 2	3 3	4 4	5 4	6 4	7 4	8 0	9 0	10 2
	11 4	12 0	13 3	14 4	15 4	16 2	17 2	18 0	19 2	20 3
	21 4	22 0	23 0	24 4	25 4	26 2	27 4	28 0	29 4	30 3
	31 3	32 3	33 3	34 4	35 4	36 3	37 4	38 4	39 3	40 4
	41 0	42 0	43 3	44 4	45 0	46 3	47 4	48 2	49 3	50 0
	51 3	52 3	53 4	54 3	55 2	56 3	57 3	58 3	59 3	60 3
Suma	18	8	13	23	18	17	21	9	15	15
%	75	33	54	96	75	71	88	38	63	63

## PERFIL DE INTERES GRÁFICA



- |   |   |
|---|---|
|   | 4 |
| 1. Tratar y hablar con sensibilidad a las personas.   | 3 |
| 2. Ser jefe competente de un grupo, equipo o sociedad.                                      | 3 |
| 3. Expresarte con facilidad en clase o al platicar con tus amigos.                          | 3 |
| 4. Dibujar casas, objetos, figuras humanas, etcétera.                                       | 4 |
| 5. Cantar en un grupo.  | 4 |
| 6. Llevar en forma correcta y ordenada los apuntes de clase.                                | 2 |
| 7. Entender principios y experimentos de biología.  | 0 |
| 8. Ejecutar con rapidez y exactitud operaciones aritméticas.                                | 3 |
| 9. Armar y componer objetos mecánicos como chapas, timbres, etcétera.                       | 4 |
| 10. Actividades que requieren destreza manual.  | 4 |
| 11. Ser miembro activo y útil en un club o sociedad.  | 3 |
| 12. Organizar y dirigir festivales, encuentros deportivos, excursiones o campañas sociales. | 0 |
| 13. Redactar composiciones o artículos periodísticos.                                       | 2 |
| 14. Pintar paisajes.  | 4 |
| 15. Tocar un instrumento musical.   | 3 |
| 16. Ordenar y clasificar debidamente documentos en una oficina.                             | 0 |
| 17. Entender principios y experimentos de física.   | 0 |
| 18. Resolver problemas de aritmética.   | 0 |
| 19. Desarmar, armar y componer objetos complicados.   | 0 |
| 20. Manejar con habilidad herramienta de carpintería  | 0 |

21. Colaborar con otros para el bien de la comunidad	4
22. Convencer a otros para que hagan lo que crees que deben hacer.	3
23. Componer versos serios o jocosos.	1
24. Decorar artísticamente un salón, corredor, escenario o patio para un festival.	4
25. Distinguir cuando alguien desentona en las canciones o piezas musicales.	4
26. Contestar y redactar correctamente oficios y cartas.	2
27. Entender principios y experimentos de química.	1
28. Resolver rompecabezas numéricos.	0
29. Resolver rompecabezas de alambre o de madera.	0
30. Manejar con facilidad herramientas mecánicas como pinzas, llaves de tuercas, desarmador, etcétera.	3
31. Saber escuchar a otros con paciencia y comprender su punto de vista.	0
32. Dar órdenes a otros con seguridad y naturalidad.	3
33. Escribir cuentos, narraciones o historietas.	2
34. Modelar con barro, plastilina o grabar madera.	4
35. Entonar correctamente las canciones de moda.	4
36. Anotar y manejar con exactitud y rapidez nombres, números y otros datos.	4
37. Entender principios y hechos económicos y sociales.	2
38. Resolver problemas de álgebra.	2
39. Armar y componer muebles.	0
40. Manejar con habilidad pequeñas piezas y herramientas como agujas, manecillas, joyas, piezas de relojería, etcétera.	3
	4

41. Conversar en las reuniones y fiestas con acierto y naturalidad.	3
42. Dirigir un grupo o equipo en situaciones difíciles o peligrosas.	3
43. Distinguir y apreciar la buena literatura.	2
44. Distinguir y apreciar la buena pintura.	2
45. Distinguir y apreciar la buena música.	2
46. Encargarse de recibir, anotar y dar recados sin olvidar detalles importantes.	4
47. Entender las causas que determinan los acontecimientos históricos.	3
48. Resolver problemas de geometría.	2
49. Aprender el funcionamiento de ciertos mecanismos complicados como motores, relojes, bombas, etcétera.	0
50. Hacer con facilidad trazos geométricos con la ayuda de las escuadras, la regla "T" y compás.	0
51. Actuar con desinterés.	4
52. Corregir a los demás sin ofenderlos.	2
53. Exponer juicios públicamente sin preocupación por la crítica.	4
54. Colaborar en la elaboración de un libro sobre el arte en la Arquitectura.	2
55. Dirigir un grupo musical.	4
56. Colaborar en el desarrollo de métodos más eficientes de trabajo.	4
57. Realizar investigaciones científicas teniendo como finalidad la búsqueda de la verdad.	3
58. Enseñar a resolver problemas de matemáticas.	2
59. Inducir a las personas a obtener resultados prácticos.	0
60. Participar en un concurso de modelismo de coches, aviones, barcos, etcétera	2

## **TABLA DE RESPUESTAS**

	<b>S.S.</b>	<b>E.P</b>	<b>V.</b>	<b>A.P.</b>	<b>Ms.</b>	<b>Og.</b>	<b>Ct.</b>	<b>Cl.</b>	<b>M.C</b>	<b>D.T.</b>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	3	4	3	3	4	4	2	0	3	4
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	4	3	0	2	4	3	0	0	0	0
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	4	3	1	4	4	2	1	0	3	0
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	3	3	2	4	4	2	2	0	3	4
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	3	3	2	2	4	3	2	0	0	4
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	2	4	2	4	4	3	2	0	2	1
SUMA	19	17	10	19	24	17	9	0	11	13
%	79	71	42	79	100	71	38	0	46	54

### GRAFICA DE APTITUDES

