



**Nombre de alumnos: Ana cristel  
Camas alvarez**

**Nombre del profesor: Evelio calles  
Pérez**

**Nombre del trabajo: Internet  
(CUADRO SINOPTICO)**

**Materia: Computación**

**Grado: 2 cuatrimestre**

**Grupo: "A"**

Pichucalco, Chiapas a 06 de abril del 2021.

Entender lo  
objetos  
Incrustados y  
vinculados

## VINCULOS

Un objeto vinculado es un puntero que señala la posición que ocupan los datos en un archivo de origen, cuando se introducen cambios en dicho archivo se refleja en el documento de tones podrá especificar si dicha actualización se realizara automática o manualmente, un vínculo deberá disponer de la aplicación servidor tener acceso al archivo de origen en caso de que este esté situado en un servidor de archivos y tener asignada la misma letra de unidad que el directorio que contiene los datos.

## INCRUSTACION

Un objeto incrustado es una copia de la información procedente de un archivo de origen cuando se introducen cambios sobre la información de dicho archivo no se reflejan en el objeto incrustado, los usuarios que necesiten editar un objeto de este tipo no necesitara acceder a archivo de origen, el proceso de incrustación facilita el uso compartido de información estática de otras aplicaciones entre los usuarios de notes en la base de datos que los objetos vinculados.

## ¿QUE ES LA TECNICA OLE 2?

- Arrastrar y colocar, pueda crear un objeto OLE 2 en notes arrastrando los datos desde una aplicación OLE y soltándolos en notes.
- EDICION DESDE NOTES
- SERVIDOR DE VINCULOS
- SERVIDOR DE ALMACENAMIENTO
- NOTES PARA GUARDAR DATOS PROCEDENTES DE OTRAS APLICACIONES

## ¿QUE ES OCX?

También conocida como controles ActiveX es una tecnología OLE 2 disponible en Windows 95/98 Windows NT, Windows 2000 que le permite incrustar pequeños módulos de software independientes en los documentos de notes, cada módulo denominada control personalizado OLE, contiene tanto su propia información como el software necesario para crear y editarla.

## Trabajar con objetos incrustados

Puede optar por ejecutar el objeto durante la presentación, haga clic en él y mueva el puntero del mouse sobre el vínculo o el icono.

EJECUTAR PROGRAMA Y BUSCAR UN PROGRAMA QUE DESEE EJECUTAR POR EJEMPLO UN EXPLORADOR WEB

## Trabajar con objetos vinculados Windows

Hay dos formas de insertar objetos de contenido en una presentación de Power point

OBJETOS VINCULADOS

OBJETOS INCRUSTADOS

## Vincular o incrustar contenido copiado desde otro programa

-EN UN PROGRAMA QUE NO SEA POWER POINT SELECCIONE Y COPIE LA INFORMACION QUE DESEA INSERTAR COMO UN OBJETO

-EN POWER POINT HAGA CLIC EN DONDE APAREZCA EL OBJETO

-EN EL GRUPO DE PORTAPAPELES DE LA PESTAÑA INICIO HAGA CLIC EN LA FLECHA SITUADA DEBAJPO DE PEGAR Y EN PEGADO ESPECIAL

## Insertar un objeto vinculado

-HAGA CLIC EN LA DIAPOSITIVA DONDE DESEE COLOCAR EL OBJETO

-HAGA CLIC EN CREAR DESDE ARCHIVO

-SELECCIONE LA CASILLA DE VERIFICACION VINCULAR

-MOSTRAR COMO ICONOPARA CAMBIAR LA IMAGEN O LA ETIQUETA

Uso de bases de datos de notes como bibliotecas de objetos

### **Insertar un objeto incrustado**

-SI YA NO EXISTE EL OBJETO HAGA CLIC EN CREAR NUEVO EN EL CUADRO TIPO DE OBJETO HAGA CLIC EN EL TIPO DE OBJETO QUE DESEA CREAR.

-PARA MOSTRAR EL CONTENIDO DE LA PRESENTACION, DESACTIVE LA CASILLA DE VERIFICACION MOSTRAR COMO ICONO

-HAGA CLIC PARA VER EL OBJETO

### **Internet**

Es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos, la cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen, formen una red lógica única de alcance mundial, la mayoría de las industrias de comunicación incluyendo telefónicas, radio, televisión, correo postal y periódicos tradicionales están siendo transformadas o redefinidas por el internet.

### **Origen de internet**

En el mes de julio de 1961 Leonard Kleinrock publicó desde el MIT el primer documento sobre la teoría de conmutación de paquetes, el internet es la red de redes que utilizan TCP/IP como su protocolo de comunicación el internet es un acrónimo de interconnected net Works para otros el internet es traducido al español sería red mundial

### **Herramientas de internet**

Al aplicar herramientas web 2.0 en la enseñanza se pone al estudiante en su escenario donde su aprendizaje se dinamiza ya que no debe esperar que la información llegue a él, constantemente surge nuevas aplicaciones web 2.0 algunas de las más utilizadas en la información virtual por los resultados que han ofrecido en relación a su usabilidad de aprendizaje

## **Redes sociales**

La tendencia a utilizar redes sociales en la educación va a su aumento, debido a su amplia aceptación e incorporación a la rutina diaria, en la educación para compartir contenido de interés y promover la participación y los comentarios de los estudiantes a las diferentes publicaciones.

## **Mapas conceptuales y metales**

Esta técnica de aprendizaje es utilizada hace mucho tiempo para garantizar y representar gráficamente o por diagramas conceptos básicos o ideas.

## **Presentaciones**

Las presentaciones ya son ampliamente utilizadas para la enseñanza, sin embargo, herramientas de web 2.0, prezi, slideshare, issuu y scribd permiten publicar y compartir el contenido de las presentaciones.

## **Podcast**

Este tipo de aplicación se utiliza para transmitir audio en internet, aunque inicialmente fueron empleadas por programas radiales, su aplicación a creído, en el área educativa son utilizadas para transmitir explicaciones breves y tienen gran demanda en la enseñanza de idiomas, entre las aplicaciones para crear y transmitir podcast.

## Blog

Es un sitio web de actualización constante donde se publican cronológicamente textos o artículos de uno o varios autores, los usuarios pueden leer los aportes o entradas y dejar su comentario, al crear un blog para un curso los estudiantes pueden publicar sus artículos, resultando investigaciones asignadas, también se pueden utilizar como portafolio de actividades entre las herramientas para crear blog están wordpress y blogger.

## Wiki

Es un sitio web donde el contenido se va creando con las intervenciones o aportes de varios usuarios o estudiantes, en una wiki los participantes pueden leer, crear, comentar o modificar los aportes de información, en las aulas permite que los estudiantes sean parte de su propio aprendizaje al crear su propio material que fortalecen el trabajo colaborativo se puede constatar herramientas para mejorar la experiencia de aprendizaje hay muchas en el internet las hay gratuitas es más dinámico y facilitador.

## Navegador del world wide web

Un explorador o navegador web es un programa que sirven para visualizar páginas web que pueden contener textos, imágenes, videos y otros contenidos multimedia es un navegador y no el dispositivo el que interpreta los lenguajes de la web para dibujar las páginas y facilitar la navegación, las páginas web pueden alojar información de todo tipo se usaban directorios temáticos o jerárquicos donde se alistaban los enlaces, todavía quedan algunos como el famoso **DMoz** open directory Project.

## Transferencia de archivos FTP

Transferir archivos es la acción por la cual uno o varios archivos son transferidos de un dispositivo de almacenamiento a otros dispositivos, la transferencia de archivos permite sacar copias o mover archivos se puede realizar esa tarea entre dispositivos de almacenamiento local entre dispositivos remoto existen programas para compartir escritorio que hacen ese proceso más amigable.