



Nombre del alumno:

Audelí Joaquín Velázquez

Nombre del profesor:

Lic. Lepe Arriaga Icel Bernardo

Nombre del trabajo:

Ensayo

Materia:

Análisis de la información

Licenciatura:

Ingeniería en sistemas computacionales

Grado: cuarto cuatrimestre

Grupo: "A"

Índice

Introducción.....	3
Fundamentos de los dispositivos móviles.....	4
Clasificación.....	4
Tipos.....	5
Factores claves para el impulso de los dispositivos móviles.....	5
Sistemas operativos para dispositivos móviles.....	5
Análisis comparativos de los sistemas operativos de los dispositivos móviles... 	6
Consideraciones para el desarrollo de una App según su plataforma.....	6
Consideraciones para el desarrollo de una App.....	7
Tipos de aplicaciones móviles.....	7
Apps como herramienta empresarial.....	7
Apps en el sector bancario, gobierno y educación.....	7
Conclusión.....	8
Bibliografía.....	9

INTRODUCCION

En el mundo de la comunicación siempre nos van a sorprender porque año con año la tecnología van cambiando y el constante cambio o evolución de aparatos y estar a la vanguardia de eso requiere la actualización de constante de los profesionales para que no se queden estancado y el conocimiento sea obsoleto es por ello que a continuación les presenta los temas mas importante para que no sumerjamos mas y tengamos noción de los que conlleva realizar sistemas y como están constituidos así como a quienes van a ir dirigido y envase a eso crear el diseño para que el presupuesto al crearlo no supere y tengamos que poner de nuestro bolsillo la diferencia

UNIDAD IV

APLICACIONES MOVILES

FUNDAMENTOS DE LOS DISPOSITIVOS MOVILES

Un dispositivo móvil se puede definir como un aparato de pequeño tamaño con algunas capacidades de procesamiento con conexión permanente o intermitente a una red con memoria limitada que ha sido diseñado para una función pero pudiendo llevar algunas funciones más generales.

Todas las aplicaciones están descritas en un lenguaje de programación orientado a objetos Java. Una vez que se instala una aplicación cada una de ellas tiene su propia seguridad y que por lo tanto:

- Cada aplicación será un usuario diferente dentro de Android como Sistema Operativo basado en un sistema Linux multiusuario. Este usuario será un ID de usuario Linux único.
- Android dará permisos para todos los ficheros de una aplicación únicamente para el usuario que identifica dicha App.
- Cada proceso tiene su propia máquina virtual, por lo que la ejecución de aplicaciones es totalmente independiente.

Por defecto, una aplicación corre en su propio proceso Linux, el cual se gestiona a nivel de Sistema Operativo.

Existiendo así 4 componentes: Activity, Service, Content Provider, Broadcast Receiver. Una aplicación sabe que tiene disponible por que existe un fichero que es el encargado de comunicarle al sistema operativo los componentes de las que dispone dicha aplicación así también los permisos necesarios para la aplicación ya sea cámara GPS, la versión de Android mínima necesaria, el hardware y software requerido y usado así también las librerías externas que utiliza como Google Maps.

CLASIFICACION

En este apartado mencionamos de las siguientes tipos de dispositivos móviles son: teléfonos inteligentes y tabletas, Relojes, Agendas, Calculadoras, portátiles, Reproductores, Cámaras, Cámaras de video digitales, Robots, Tarjetas inteligentes

TIPOS

Las Apps o aplicaciones móviles son necesarias en nuestro día a día porque tenemos o tendemos a una dependencia muy grande de nuestro Smartphone y de todas las Apps que nos facilitan la vida diaria. Hay millones de aplicaciones móviles, desarrolladas por grandes empresas o por particulares.

A continuación les comparto los tipos que son: Apps nativas, Apps híbridas, Apps web y Progressive Web Apps que permite usar todas las funcionalidades móviles, incluidas algunas sin necesidad de conexión permanente a internet.

FACTORES CLAVES PAR EL IMPULSO DE LOS DISPOSITIVOS MOVILES

Las tecnologías móviles son un medio de comunicación que ha superado a la telefonía fija, esto se debe a que las redes de telefonía móvil son más fáciles y baratas de desplegar.

Las redes actuales de telefonía móvil permiten velocidades medias competitivas en relación con las de banda ancha en redes fijas: 183 kbps en las redes GSM, 1064 kbps en las 3G y 2015 kbps en las W

SISTEMAS OPERATIVOS PARA DISPOSITIVOS MOVILES

Un Sistema Operativo es un Programa (software) que se inicia al encender el ordenador o el teléfono móvil y se encarga de gestionar todos los recursos del sistema informático, tanto de hardware (partes físicas, disco duro, almacenamiento, pantalla, teclado, etc.) como el software (programas e instrucciones) **permitiendo así la comunicación entre el usuario y el ordenador**. En definitiva controlan el ordenador, el teléfono móvil o la Tablet y nos permite comunicarnos con ellos de forma sencilla. Los sistemas operativos usados para los teléfonos móviles, celulares o Smartphone son muchos, pero hay 2 que son los principales y que ocupan casi todo el mercado de la telefonía móvil: Android e iOS. Seguidos pero con mucha diferencia estarían Symbian, BlackBerry OS y Windows Phone.

ANÁLISIS COMPARATIVOS DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS DE LOS DISPOSITIVOS MÓVILES.

En esta entrada hacemos una comparación entre Tablet, Smartphone y computadoras también se muestran las ventajas y desventajas.

Computadoras

Ventajas:

Puedes elegir y modificarla en todo lo que tu quieras aunque se portátil, dado que hoy en día la mayoría de los fabricantes te permiten comprarla directamente desde sus sitios web, permitiéndote cambiar la mayoría de sus especificaciones.

Es excelente para redactar informes, programar, realizar tareas complicadas.

Tiene una infinidad de programas a ser instalados y sistemas operativos a excepción de Apple

Desventajas:

Es portátil, pero a la vez no, siempre te encontrarás con cierta incomodidad, si intentas utilizarla en un lugar diferente a un escritorio, Los cables, cargadores, siempre hacen un poco tedioso su instalación, La batería dura de 6 a 7 horas dependiendo del rendimiento

Tablet

Ventajas: **Práctico** y **portátil**, Liviano Puede realizar llamadas (no todas), Permite la interacción con diferentes teclados.

Smartphone:

Ventajas: Entra en un bolsillo, por lo tanto puedes cargarlo contigo sin que nadie sepa. Te permite estar conectado a tus redes sociales, correo, noticias, páginas web, Liviano, Tienes miles de aplicaciones te permite realizar llamadas, Los precios varían.

Desventajas: Aunque te permite estar conectado a tus redes sociales.... se vuelve un poco difícil por el tamaño de la pantalla, No te permite cambiar el sistema operativo. Suelen ser caros.

CONSIDERACIONES PARA DESARROLLAR UNA APP SEGÚN SU PLATAFORMA

Se debe tener muy claros antes de arrancar e iniciar pensando y planificando lo que vas a hacer, para se debe considerar qué queremos hacer; hacia dónde dirigir nuestro trabajo; cómo vamos a desarrollar la dinámica del trabajo; que beneficios económicos obtendremos; quienes nos van a ayudar, etc.

Identifica una idea novedosa Identificar el mercado son las primeras, allí están nuestras oportunidades de emprendimiento en el desarrollo de App. Comenzaremos revisando nuestro Smartphone, detallando las Apps instaladas. Al fijarnos en sus características y funcionalidades, notaremos tres tipos:

- Las que sustituyen a las que utilizábamos en equipos de escritorio, por ejemplo Google Docs.
- Las que sustituyen a elementos de la vida cotidiana, como el calendario.
- Las que agregan funcionalidad al Smartphone,

CONSIDERACIONES PARA DESARROLLAR UNA APPS

El proceso de crear una App se puede romper en cuatro partes principales – idea, distribución y planificación, diseño, y puesta en funcionamiento.

El primer paso, incluso antes de saber la idea es pensar sobre cuánto cuesta crear una App móvil.

TIPOS DE APLICACIONES MÓVILES

Aplicaciones de juegos, Aplicaciones comerciales, Aplicaciones educativas, Aplicaciones de estilo, Apps de entretenimiento Aplicaciones de utilidad y Aplicaciones de viaje

APPS COMO HERRAMIENTA EMPRESARIAL

Una aplicación móvil o una Progressive Web App te ayudarán a estar presente entre tus clientes, ya que no tendrán que ir hasta la web de la empresa para enterarse de las novedades, comprar productos o canjear puntos por regalos especiales.

Algunos beneficios serían: Aumento de la visibilidad y el Tráfico Online, Fidelización, Posicionamiento SEO, Vía adicional de Ingresos, Solución sin límites temporales, Notificaciones Push con Geofencing

APPS EN EL SECTOR BANCARIO, GOBIERNO Y EDUCATIVO

El sector bancario se basa en esta tecnología que ha evolucionado mucho más rápido de lo que se pensaba y hoy se ofrecen productos para este sector de la población. Contar con una aplicación móvil se ha convertido en una necesidad para algunas personas, los gobiernos entendiendo este tipo de cambios han optado por ampliar sus servicios y trasladarlos a la web. Los centros educativos necesitan más que nunca la colaboración de socios tecnológicos, esto favorece la metodología de la enseñanza haciéndola mucho más interactiva y divertida para los estudiantes, algunas aplicaciones móviles para el sector educativo son: Edmodo, Geometría Montessori.

CONCLUSION

Como pudimos leer lo anterior nos queda muy claro que para realizar un sistema se debe de tomar en cuenta para que quien va dirigido y las herramientas que tenemos o cual va hacer la plataforma ideal para realizarla, de igual manera algunas ventajas y desventajas aparatos o dispositivos inteligentes y sistemas operativos para los mismo

Bibliografía

Tecnología de la información y la comunicacion