



UNIVERSIDAD DEL SURESTE
DIPLOMADO EN COMPETENCIAS EDUCATIVAS VIRTUALES

Materia:

Metodología Para el Desarrollo de la Enseñanza Virtual

“Materiales Didácticos y Soportes de Contenido en la Educación Virtual”

Presenta: Islas Hernández Hilda Enriqueta

Maestra:

Doctora Yaneth Fabiola Solórzano Penagos

Materiales Didácticos y Soportes de Contenido en la Educación

Considera

El Desarrollo de Materiales Didácticos para la Educación Virtual

La Tecnología de Información y Comunicación en el Desarrollo de Materiales Didácticos

Las Tendencias en el Desarrollo de Software Educativo

La Conectividad, la Nube y las Transiciones Tecnológicas

En

Objetivo

Con

Cuestionando sobre

Aplicaciones Educativas en Entornos Virtuales

Mejorar la práctica de los docentes en todas las áreas de su desempeño profesional, combinando las competencias en TIC con innovaciones en la pedagogía, el plan de estudio

Las características del Software Educativo

¿Quiénes dominan más estas herramientas el docente o el alumno?

Considerando

Consiste en

Son

B-learning combina la enseñanza presencial con el uso de internet como medio de comunicación en los entornos virtuales de aprendizaje. E-learning es combina la clase presencial. Herramientas sincrónicas y asincrónicas

Con la finalidad

De la incorporación de nuevas tecnologías en la educación, con la finalidad de mejorar el proceso de enseñan aprendizaje

Ser altamente interactivo, a partir del empleo de recursos multimedia, como videos, sonidos, fotografías, diccionarios especializados, explicaciones de experimentados profesores, ejercicios y juegos instructivos que apoyan las funciones de evaluación y diagnóstico.

El objetivo es que el intercambio sea más eficiente: incrementar la satisfacción, disminuir la frustración y, en definitiva, hacer más productivas las tareas que rodean a los alumnos.

Nativos Digitales,
Inmigrantes Digitales
Todos somos docentes pero nuestras edades son distintas y eso determinara la forma en que demos nuestra respuesta.