

CUADRO SINOPTICO UNIDAD I A LA 4, MAPA CONCEPTUAL UNIDAD 4 A LA 9

COMPUTACION I
Evelio Calles Pérez

PRESENTA EL ALUMNO:

José Manuel Gómez Hernández

GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:

Ier. Cuatrimestre "B"
Semiescolarizado

Pichucalco, Chiapas

24 de septiembre de 2020

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

Que es una computadora

Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

La computación y sus grandes áreas

HARDWARE

Significa duro, firme. Con esta palabra se denomina al conjunto de componentes físicos que forman la computadora (todo lo que se ve a simple vista o se puede tocar)

- . Microprocesador
- . Tarjeta madre
- . Disco duro
- . Disparador de calor
- . Monitor
- . Teclado
- . Mouse
- . Impresora

SOFTWARE

Significa blando, programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

SOFTWARE DE SISTEMAS

Está formado por los programas que se encargan de controlar, coordinar y gestionar todo el hardware de la computadora.

SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN

Reúne los programas que emplean los profesionales que se dedican a crear, a su vez, nuevos programas. Estos programas se crean utilizando

SOFTWARE DE APLICACION

Es un tipo de software de computadora diseñado para realizar un grupo de funciones, tareas o actividades (procesador de texto, hoja de cálculo)

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

Partes de la computadora

Dos partes esenciales, el *hardware*, que es su estructura física (circuitos electrónicos, cables, gabinete, teclado).

.PARTES INTERNAS

Fuente de poder, procesador, CPU Cooler, Memoria, Tarjetas de Gráficos, Tarjeta de audio, Tarjeta madre, Gabinete, Unidades ópticas, Disco duro.

. PARTES EXTERNAS

Unidad de disquetes, Unidad de CD, Monitor, Bocinas, Ratón o Mouse, Teclado, Impresora

El *software*, que es su parte intangible (programas, datos, información, documentación).

WINDOWS

.GOOGLE

.WORD

.EXCEL

.POWER POINT

.INTERNET EXPLORER

Esos son algunos de las partes del software que conforman parte de la computadora

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

Unidad central del proceso

El procesador, también llamado Unidad Central de Proceso (UCP) es el lugar donde se interpretan y ejecutan las instrucciones de los programas. Distinguidas en dos partes principales

.Unidad de control

.Unidad aritmeticológica

UNIDAD ARITMÉTICOLÓGICA

Se encarga de realizar las operaciones aritméticas y lógicas. Por ejemplo: sumas, restas, multiplicaciones, etcétera.

Las operaciones lógicas son generalmente de comparación, por ejemplo, saber si un valor es mayor que otro, si dos valores son iguales,

UNIDAD DE CONTROL

La unidad de control emite señales de control (ordenes) externas a la CPU para producir el intercambio de datos con la memoria. Cuando llega una instrucción de un programa, la interpreta y activa o desactiva los componentes necesarios para que se ejecute la acción indicada en la instrucción.

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN



Unidades de almacenamiento

USB

Es un pequeño dispositivo de almacenamiento que se conecta al puerto USB de la computadora, también se le conoce con el nombre de Memoria Flash o Memoria USB



EJEMPLO DE LO QUE ES UN USB



GRABADORAS DE CD Y DVD

Es la unidad de disco que utiliza una luz láser como parte del proceso de lectura o escritura de datos desde un archivo a discos ópticos a través de haces de luz que interpretan las refracciones provocadas sobre su propia emisión



EJEMPLO DE LO QUE SON GRABADORAS DE CD Y DVD



DISCO DURO

En Informática, un disco duro, también denominado como disco rígido, es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil (porque los contenidos almacenados no se pierden aunque no se encuentre energizado) y que emplea un sistema de grabación magnético para guardar los datos digitales.



EJEMPLO DE LO QUE ES UN DISCO DURO



INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA



Memoria ROM



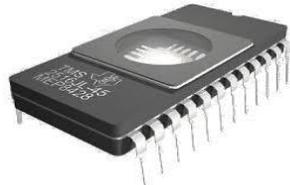
Es una memoria permanente, es decir, no se borra al apagar la computadora, que se caracteriza por ser únicamente de acceso para lectura y nunca para escritura, es decir, que se la puede recuperar pero no modificar o intervenir.

La memoria ROM tiene dos usos principales, que son:

- Almacenamiento de software
- Almacenamiento de datos



EJEMPLO DE LO QUE ES UNA MEMORIA ROM



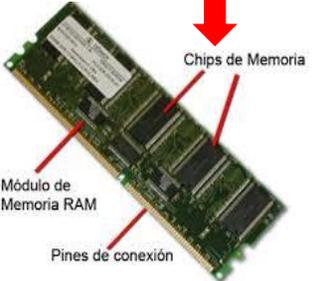
Memoria RAM



Es el lugar donde se almacenan las instrucciones de los programas que se están ejecutando y los datos que éstos manejan, se utiliza como memoria de trabajo de computadoras y otros dispositivos para el sistema operativo, los programas y la mayor parte del software.



EJEMPLO DE LO QUE ES UNA MEMORIA RAM



Conceptos básicos sobre sistema operativo



Un sistema operativo es el software principal o programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de

Sus funciones son:

- Gestión de los recursos de la computadora.
- Ejecución de servicios para los programas.
- Ejecución de los mandatos de los usuarios.

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA



Unidades de entrada y salida



Los dispositivos de entrada y salida son aparatos electrónicos que son conectadas a la computadora a través de sus ranuras de entrada o salida.

LOS DISPOSITIVOS DE ENTRADA

Son aquellos elementos que se conectan para introducir dentro del sistema general la función o información deseada.

Algunos ejemplos de dispositivos de entrada son:



El teclado,
El ratón,
El escáner.



LOS DISPOSITIVOS DE SALIDA

Son aquellos elementos que se conectan para que el sistema de procesamiento exponga la función o información deseada. El monitor, las memorias portátiles, las impresoras.

Algunos ejemplos de dispositivos de salida son:



El monitor
Las memorias portátiles
La impresora

