

(Cuadro Sinóptico y Mapa Conceptual)

(COMPUTACION I)
(EVELIO CALLES PERES)



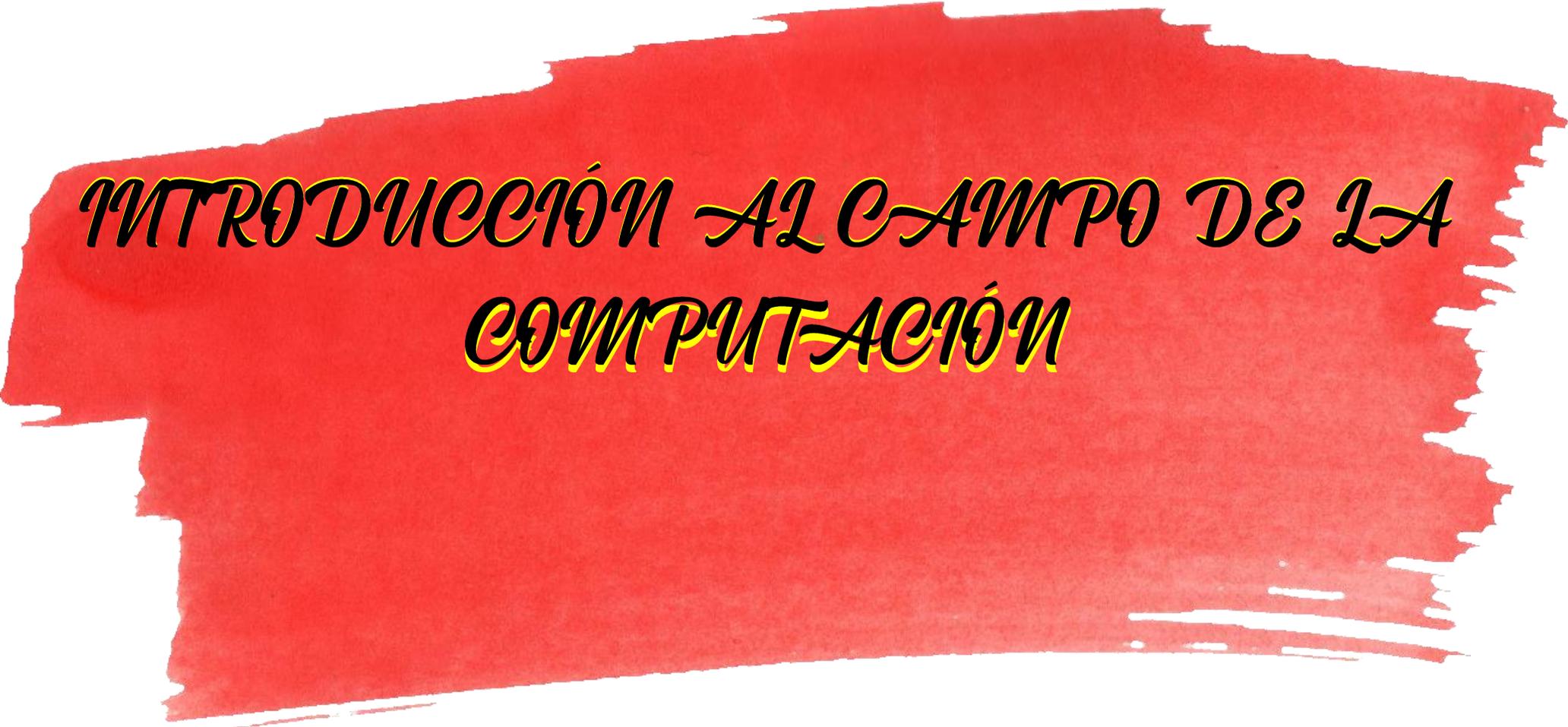
PRESENTA EL ALUMNO:

(JOSE FRANCISCO RAMIREZ SANCHEZ)

**GRUPO "B", I CUATRIMESTRE ENFERMERIA
SEMIESCOLARIZADA:**

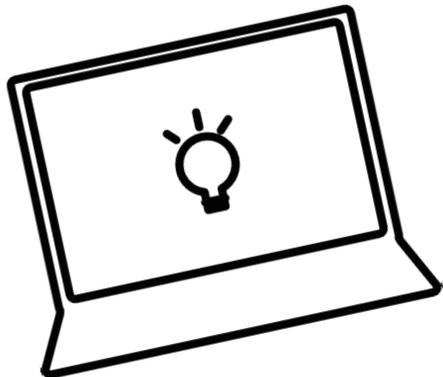
(PICHUCALCO, CHIAPAS)

27 DE SEPTIEMBRE 2020

A large, horizontal, red brushstroke with a textured, painterly appearance, serving as a background for the text. The stroke is centered on a white background and has irregular, feathered edges.

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

La Computadora



Sistema digital con tecnología microelectrónica capaz de procesar datos mediante un grupo de instrucciones denominado programa.

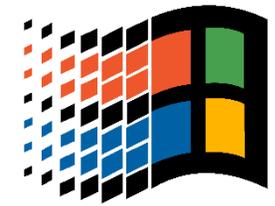
HARDWARE

- Microprocesador
- Tarjeta Madre
- Disco Duro
- Disipador de Calor
- Memoria RAM
- Monitor
- Teclado
- Mouse
- Impresora



SOFTWARE

- Software de Sistema
- Programación
- Aplicación



La Computación y sus 2 grandes generalidades

Hardware

Conjunto de componentes físicos que forman la computadora

- Microprocesador
- Tarjeta Madre
- Disco Duro
- Disipador de calor
- Memoria RAM
- Monitor
- Teclado
- Mouse
- Impresora

Software

La palabra software se utiliza para designar la parte lógica de la computadora.

Software de sistemas

Programas que se encargan de controlar, coordinar y gestionar todo el hardware

Programación

Estos programas se crean utilizando un lenguaje de programación.

Aplicación

Estos programas están creados con lenguajes de programación y se ejecutan sobre un determinado sistema operativo

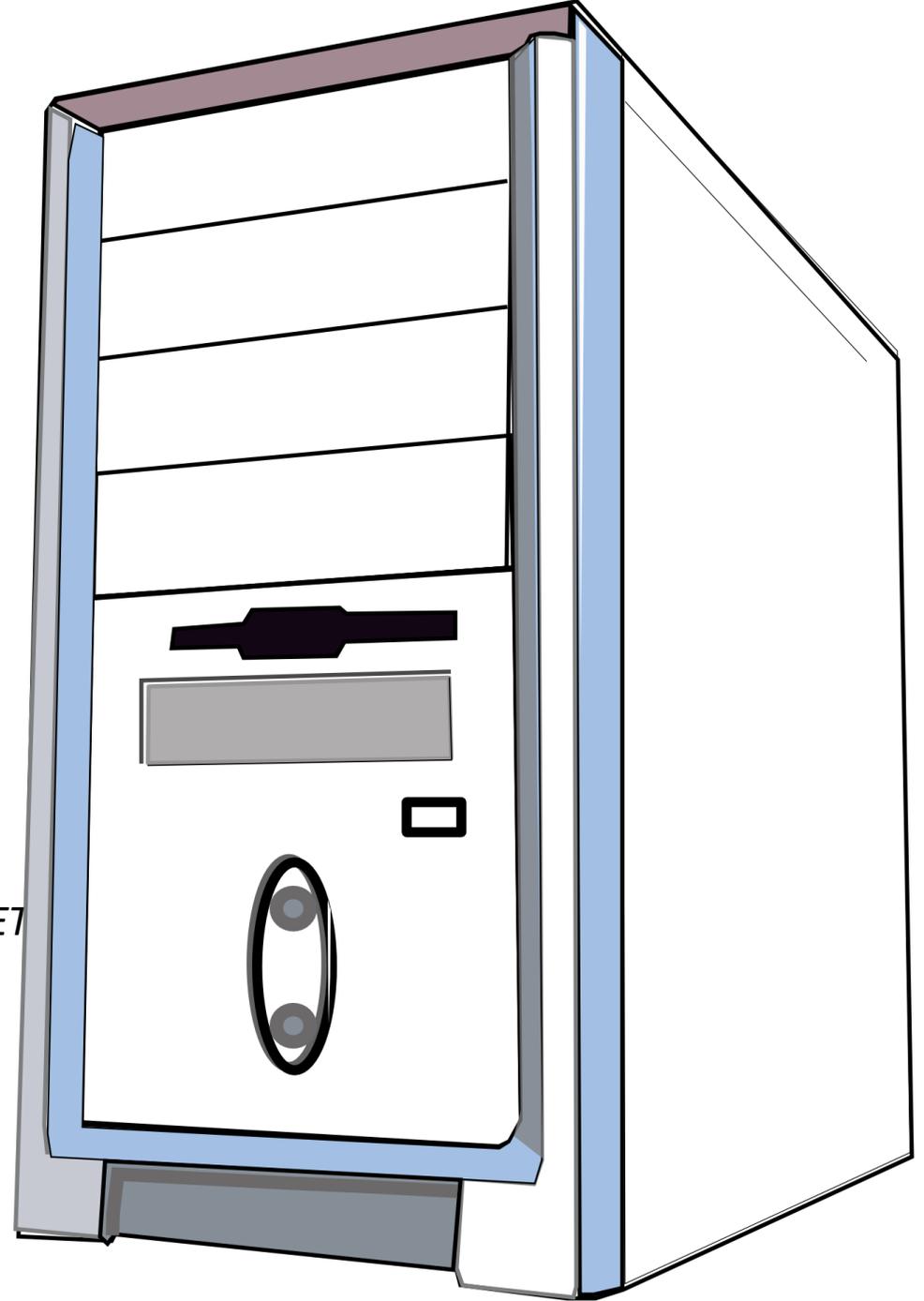
Las Partes de la Computadora

INTERNAS

- FUENTE DE PODER
- GABINETE
- PROCESADOR
- MEMORIA
- TARJETA DE GRAFICOS
- TARJETA MADRE
- DISCO DURO
- UNIDADES OPTICAS

EXTERNAS

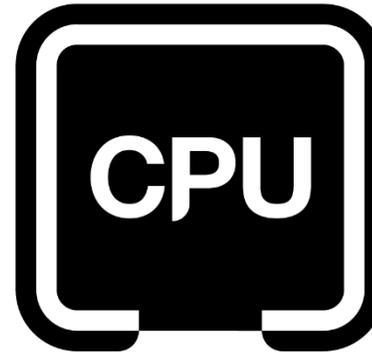
- UNIDADES DE DISQUET
- UNIDADES DE CD
- MONITOR
- BOCINA
- MOUSE
- TECLADO
- IMPRESORA



Unidad central de proceso

Es el lugar donde se interpretan y ejecutan las instrucciones de los programas. En él se distinguen dos partes principales: la unidad de control y la unidad aritmeticológica

UNIDAD DE CONTROL



UNIDAD ARITMETICOLÓGICA

Se encarga de dirigir y coordinar todos los elementos de la computadora

Cuando llega una instrucción de un programa, la interpreta y activa o desactiva los componentes necesarios para que se ejecute la acción indicada en la instrucción.

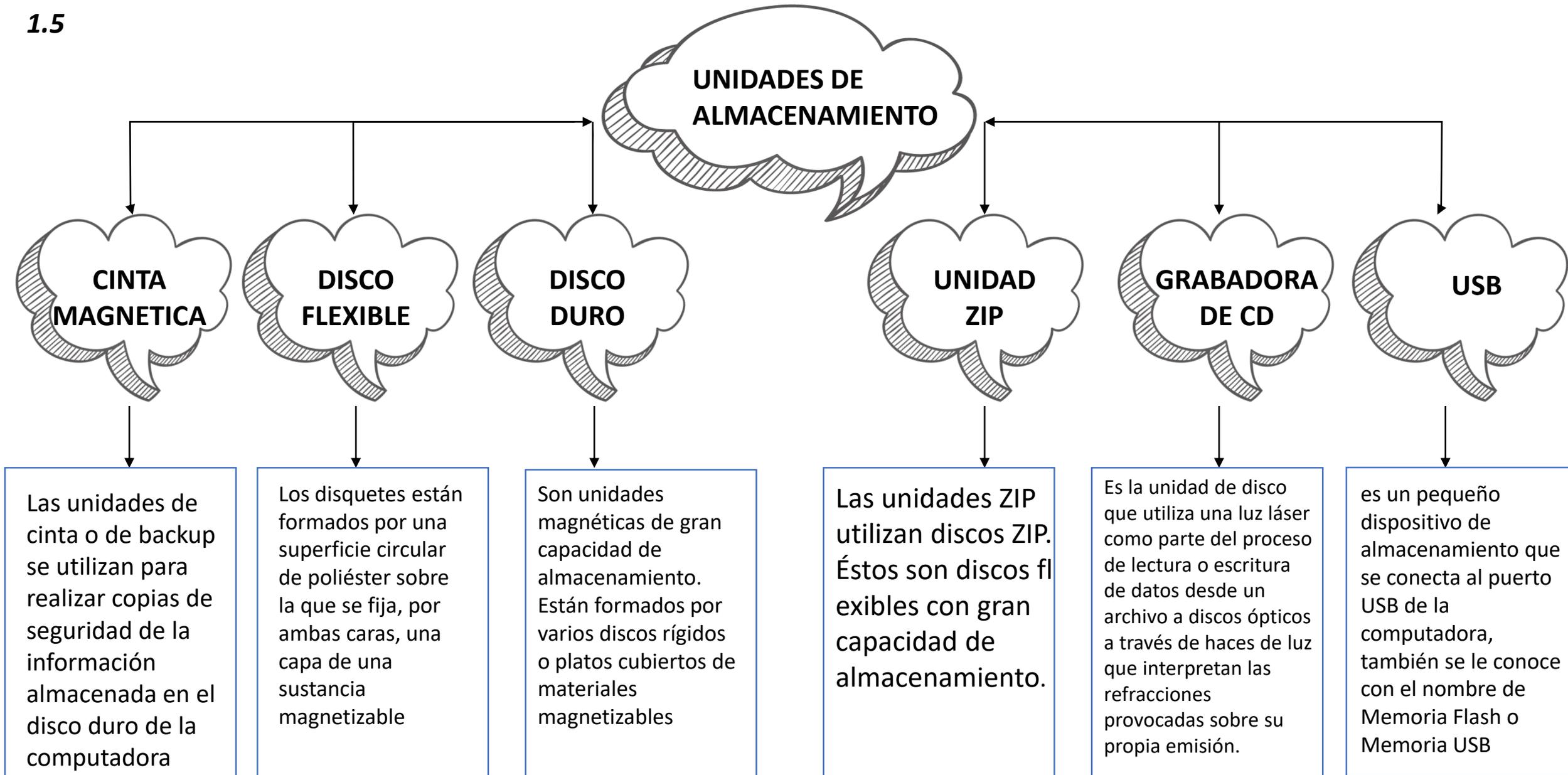
Se encarga de realizar las operaciones aritméticas y lógicas.

Las operaciones aritméticas se refieren a las operaciones de cálculo que realizan los programas: sumas, restas, multiplicaciones, etcétera.

The background consists of several overlapping, horizontal brushstrokes in various shades of blue, creating a textured, painterly effect. The strokes are roughly rectangular and have irregular, feathered edges.

MAPAS CONCEPTUAL

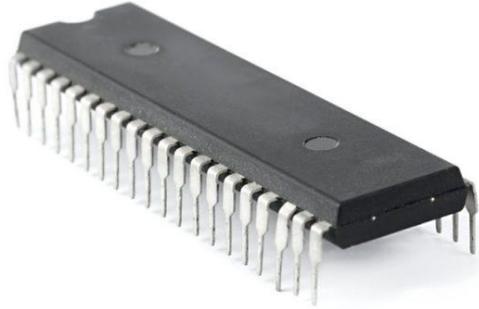
1.5



1.6

Memoria
ROOM

La memoria
ROM (Read
Only Memory)



Para las operaciones de
entrada/salida (en inglés,
Basic Input Output System,
BIOS).

Es una memoria
permanente, es
decir, no se borra
al apagar la
computadora.

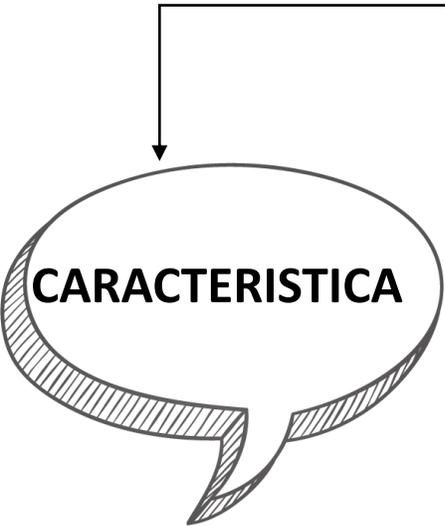
En ella están
almacenadas las
instrucciones básicas



1.7



La memoria RAM (Random Access Memory) es el lugar donde se almacenan las instrucciones de los programas que se están ejecutando y los datos que éstos manejan.



Es de acceso aleatorio



Es volátil



Es de lectura/escritura

Unidades de entrada y salida



1.9

Conceptos básicos sobre sistema operativo

Es un programa que tiene encomendadas una serie de funciones diferentes cuyo objetivo es simplificar el manejo y la utilización de la computadora, haciéndolo seguro y eficiente.

Funciones

GESTOR DE RECURSOS
Estos programas compiten por los recursos de la computadora, siendo el sistema operativo el encargado de arbitrar su asignación y uso

INTERFAZ DE USUARIO SISTEMA OPERATIVO
El módulo del sistema operativo que permite que los usuarios dialoguen de forma interactiva con el sistema es el intérprete de mandatos o shell.

EJECUCION DE SERVICIOS SISTEMA OPERATIVO
El sistema operativo ofrece a los programas un conjunto de servicios, o llamadas al sistema, que pueden solicitar cuando lo necesiten, proporcionando a los programas una visión de máquina extendida