

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

NOMBRE DEL ALUMNO:

Judith Calvo Díaz

NOMBRE DEL DOCENTE:

Jóse de Jesus Argüello Contreras

MATERIA:

Computación básica

CUATRIMESTRE:

1ero

ACTIVIDAD:

Cuadro sinóptico: introducción a la computación

FECHA:

26 de septiembre de 2020



INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

- ¿Qué es una computadora?

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana, y estas tienen una clasificación.

- Computadora analógica
- Computadora digital

Ordenador que utiliza dispositivos electrónicos o mecánicos para modelar el problema

Son computadoras que operan contando números y haciendo comparaciones lógicas entre factores que tienen valores numéricos.

- Áreas

- Informática
- Computación

Es una ciencia que administra métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital

Son las ciencias formales que abarcan las bases teóricas de la información y la computación, así como su aplicación en sistemas computacionales.

- Partes

- Software
- Hardware

El conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas

La parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas

- Unidades

- Unidad central de proceso
- Unidad de almacenamiento
- Unidades de entrada y salida

CPU

Es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos.

Son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, y juntos conforman la memoria secundaria

- Memoria RAM
- Secundaria
- Externos

Son todos aquellos artefactos electrónicos que observamos ilustrados en nuestra computadora.

- Teclado
- Mouse
- Web Cam
- Micrófono para PC.

- Memorias

- RAM
- ROM

Es el segundo dispositivo con más memoria de nuestro dispositivo

- DRAM
- SRAM

Retiene la información incluso cuando apagamos el dispositivo

- Mask ROM
- PROM
- EPROM
- EEPROM

- Sistema operativo

Es un conjunto de programas que tienen una clasificación

- Administración de tareas
- Administración de usuarios
- Organización interna o estructura
- Manejo de recursos o acceso a servicios

Ejemplos:

- WINDOWS: Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation
- UNÍX: Familia de sistemas operativos que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad en común