



Cuatrimestre: 1.

Trabajo: Cuadro Sinóptico.

Asignatura: Computación básica.

Profesor: José de Jesús Arguello Contreras.

Alumno: Josue Espinosa Pérez.

Fecha de entrega: 27 de septiembre 2020.

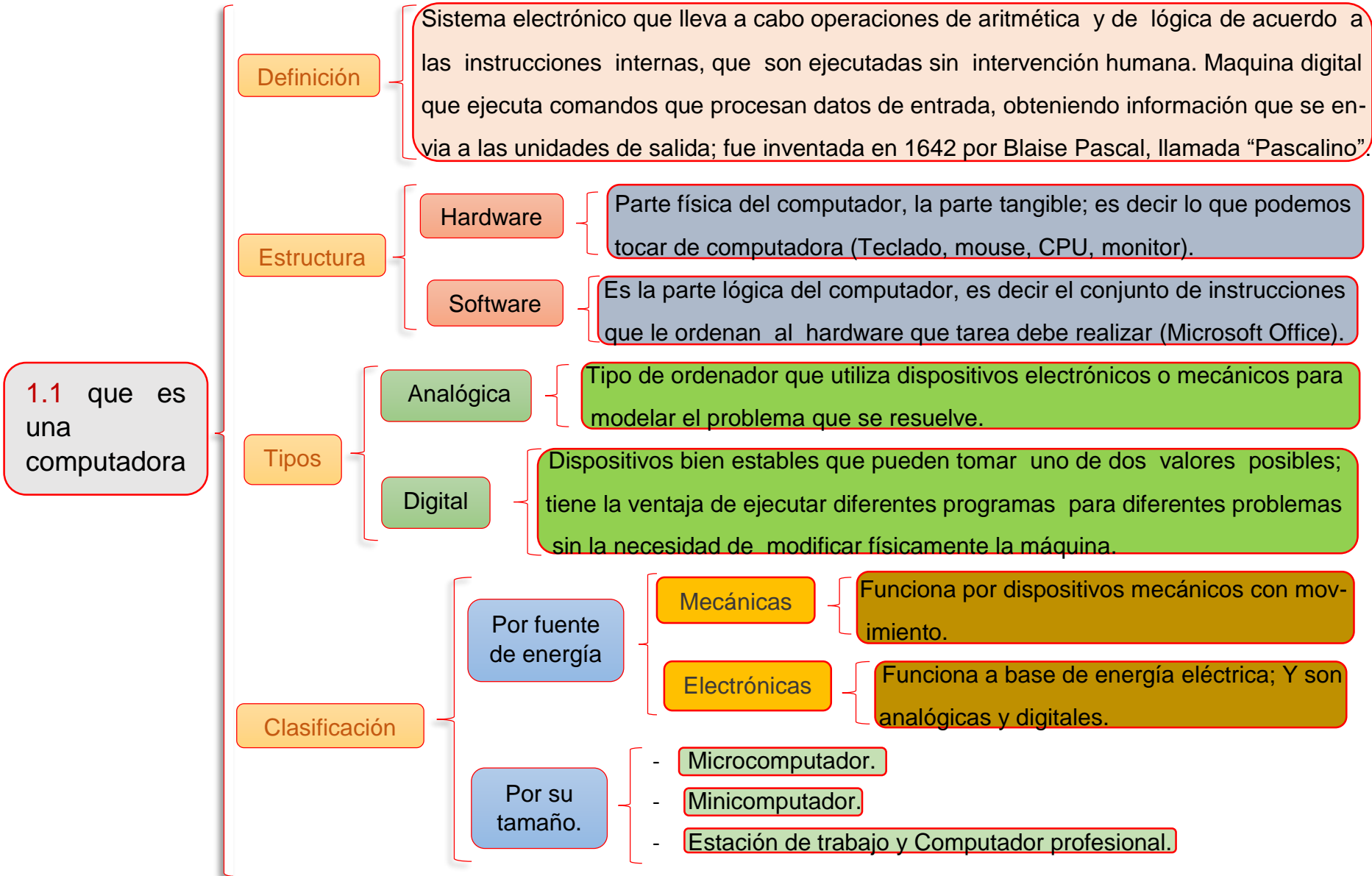
COMPUTACION BASICA

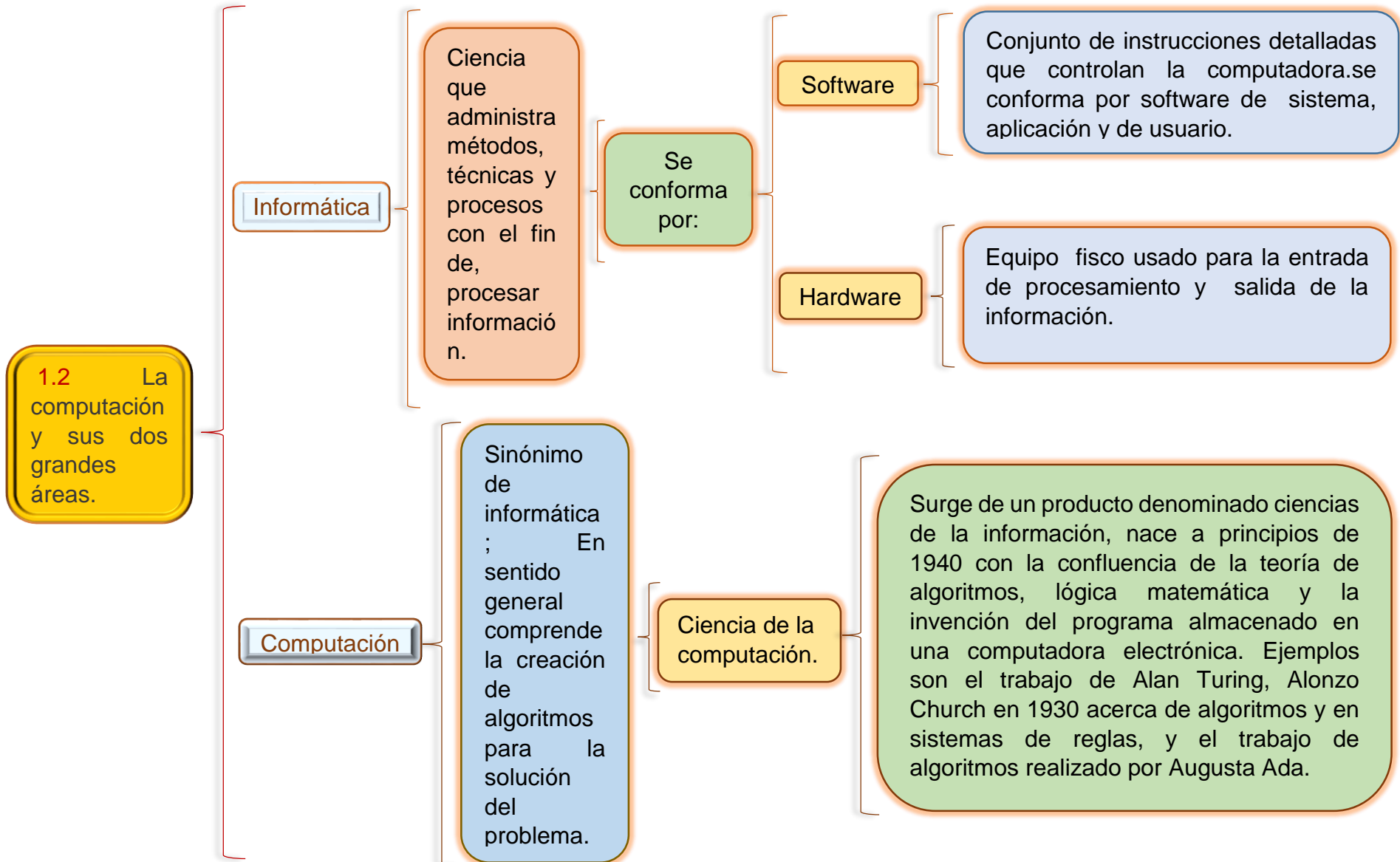
INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

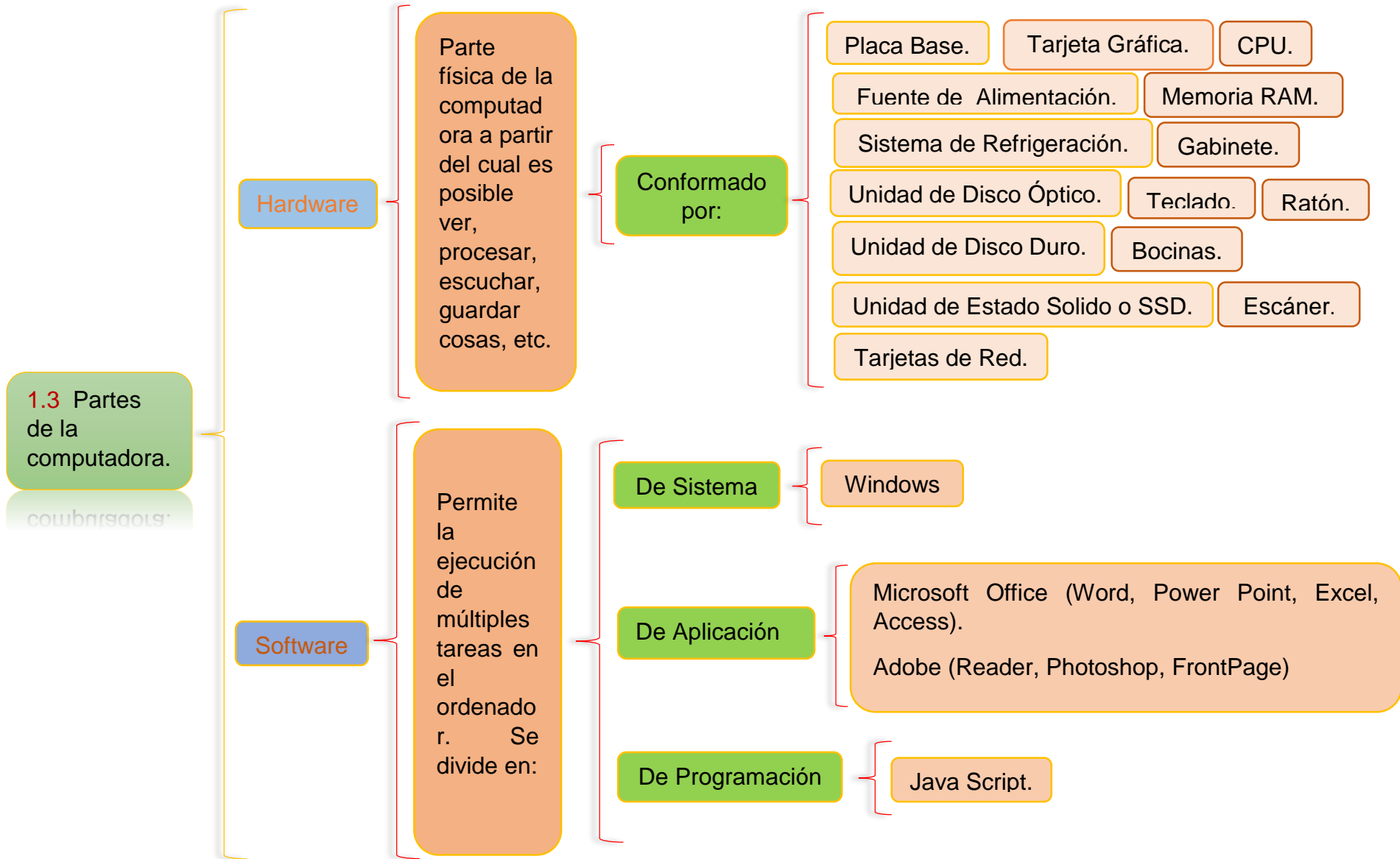
En este presente trabajo abordando la asignatura de computación básica, tocando los temas empleados en la unidad 1 (introducción al campo de la computación) he hecho el siguiente trabajo redactados en los siguientes cuadros sinópticos. Antes de ir a los cuadros sinópticos daré una breve explicación acerca de lo que es la computación (La computación en sentido general, comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas y el procesamiento de la información a nivel software y hardware); el mundo de la computación empieza desde el uso del Abaco que se empleaba para realizar cálculos matemáticos rudimentarios, desde aquel entonces ha sufrido varios cambios como en 1640 que fue en ese año donde Blaise Pascal hizo un invento que fue la maquina calculadora llamado Pascalino que podía sumar y restar. Sin duda la computadora ha experimentado muchos cambios hasta llegar a la actualidad como la conocemos hasta hoy en día, es por eso que para conocer más acerca sobre los temas de la unidad 1 (introducción la campo de la computación) iremos a los siguientes cuadros sinópticos que nos darán más explicación de los temas abordados en esta unidad.

COMPUTACION BASICA

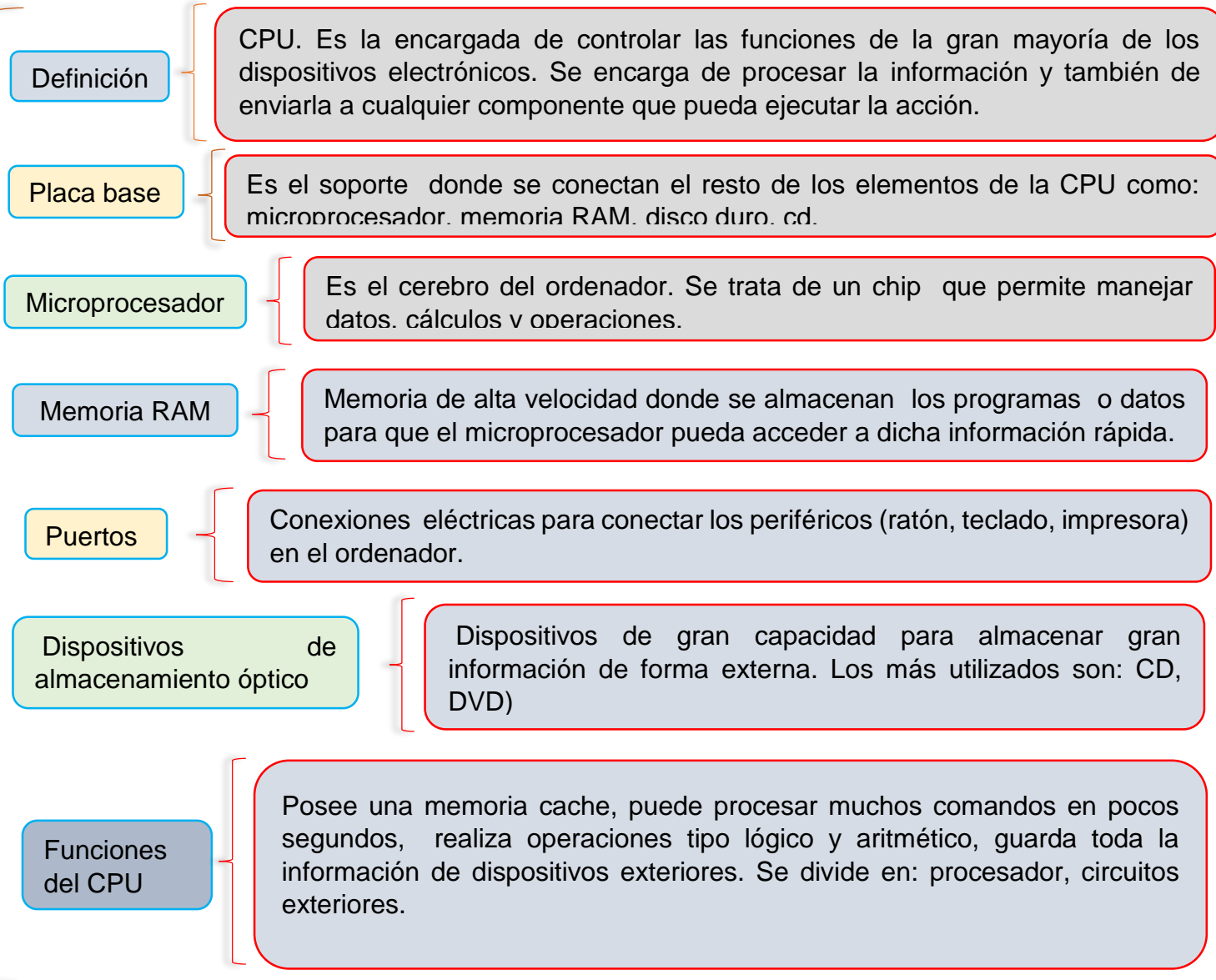
INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION.	PAGINA
1.1 Que es una computadora.....	4
1.2 La computación y sus dos grandes áreas.....	5
1.3 Partes de la computadora.....	6
1.4 Unidad central de procesamiento.....	7
1.5 Unidades de almacenamiento.....	8
1.6 Memoria ROM.....	9
1.7 Memoria RAM.....	10
1.8 Unidades de entrada y salida.....	11
1.9 Conceptos básicos sobre sistema operativo.....	12
Conclusión y bibliografía.....	13

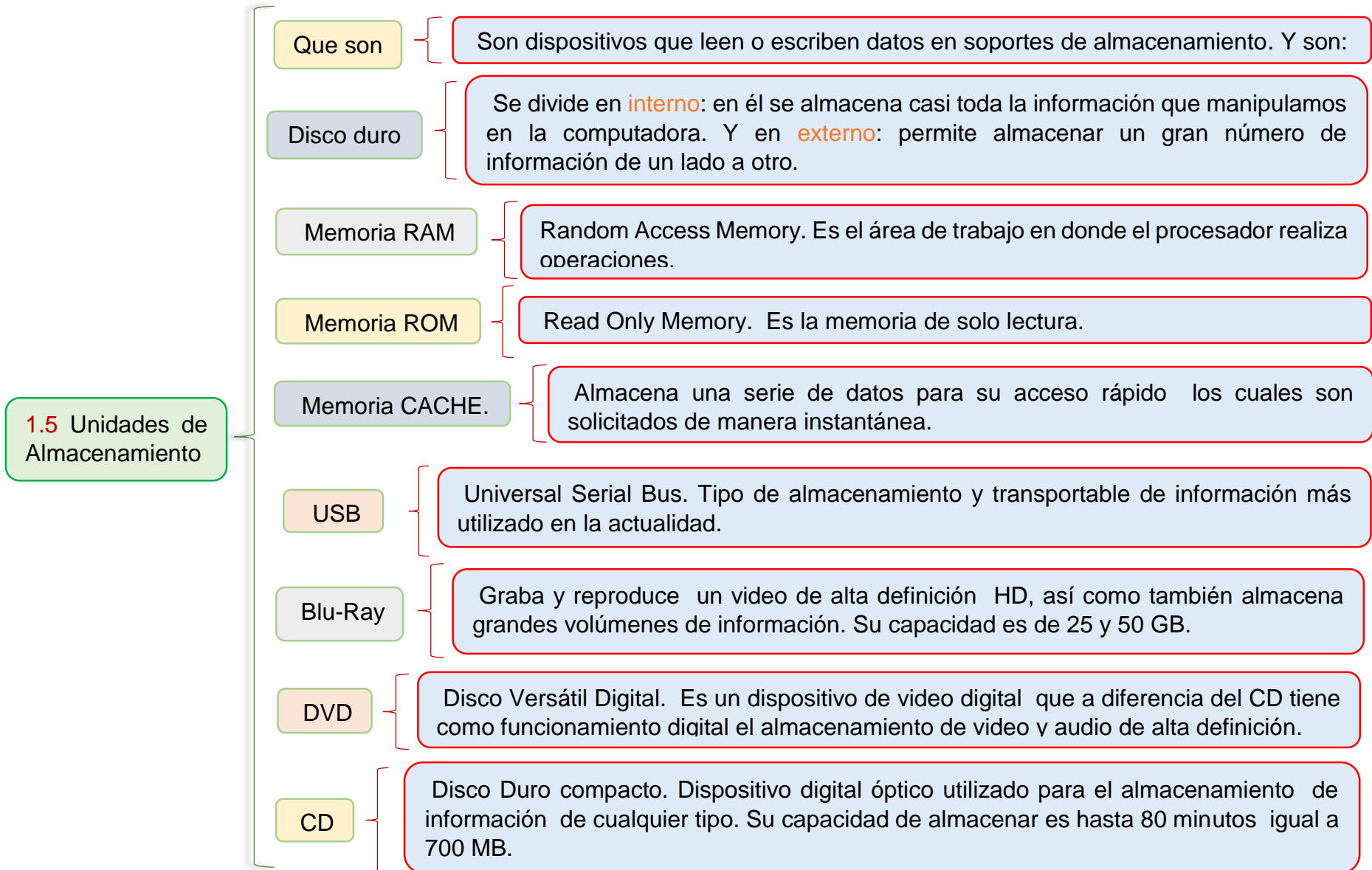


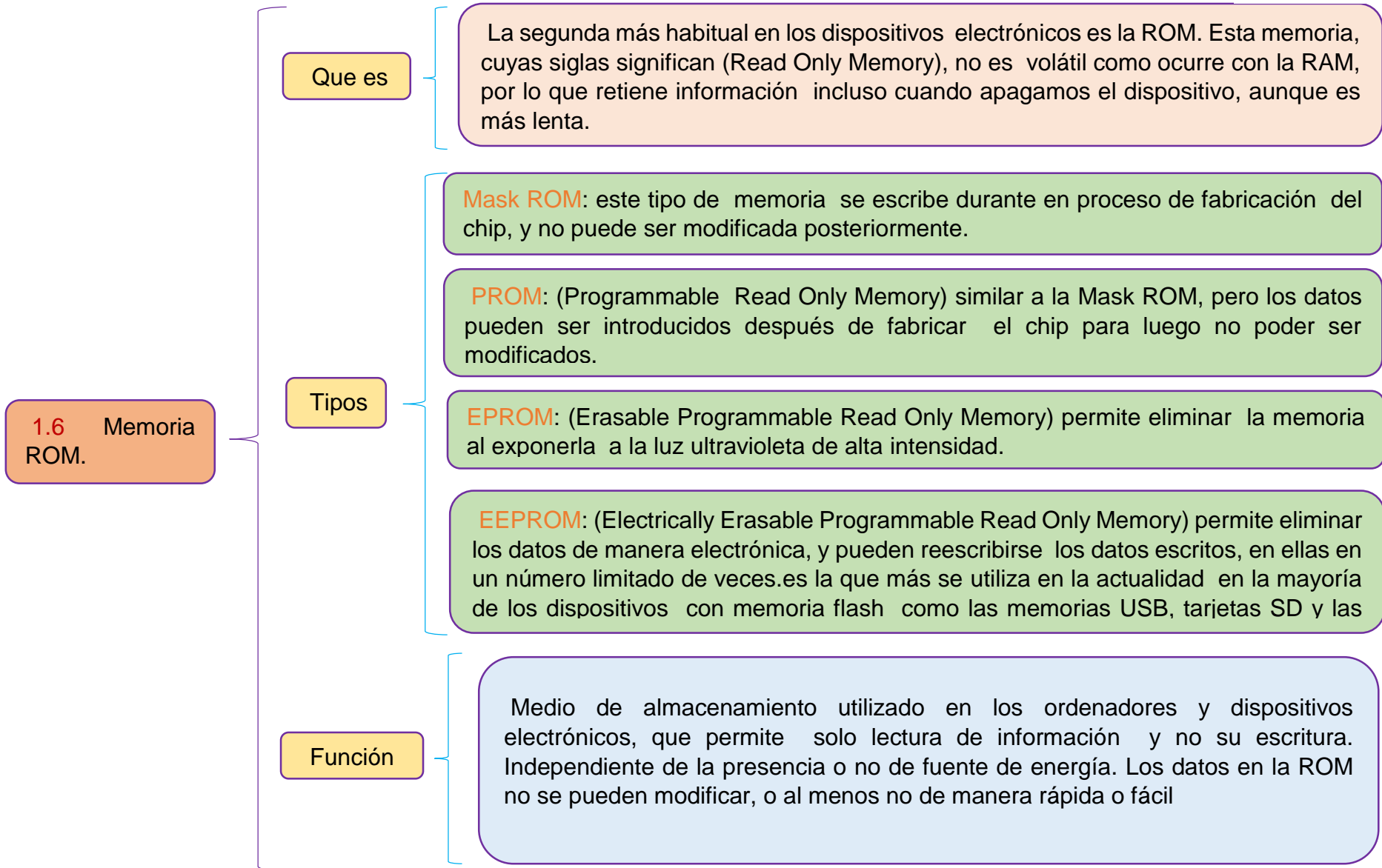




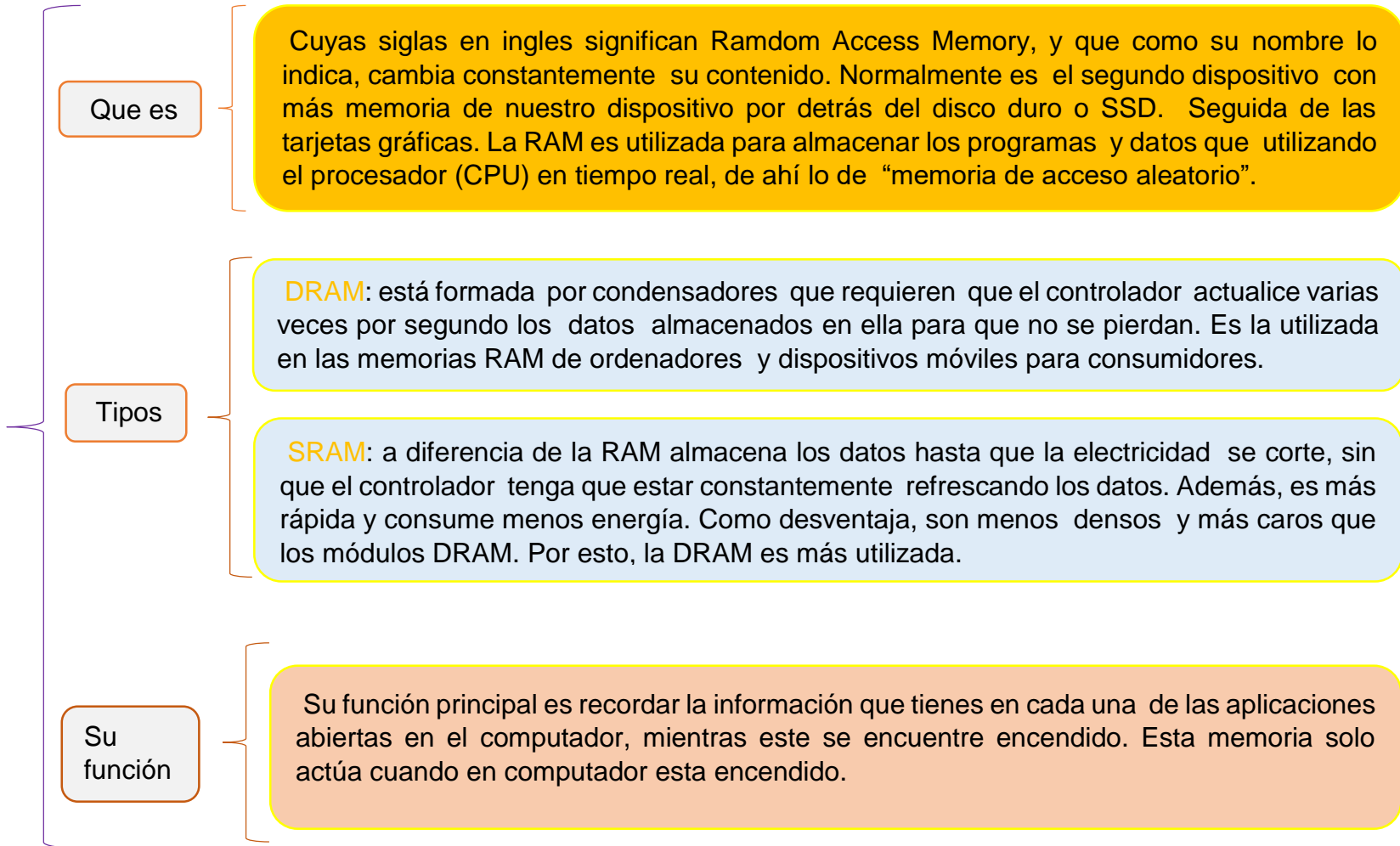
1.4 Unidad Central de Procesamiento.







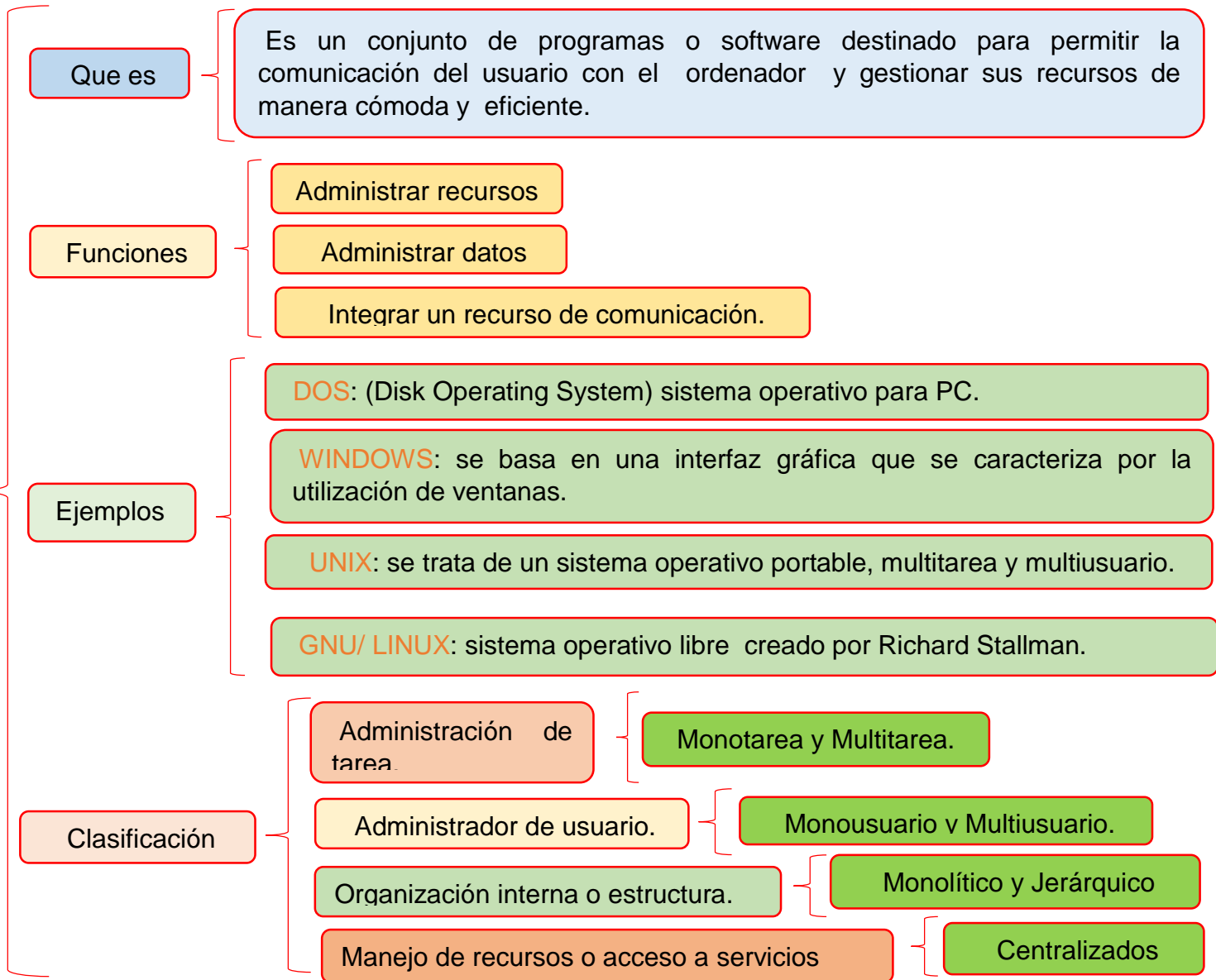
1.7
Memoria
RAM.



1.8 dispositivos de entrada y salida.



1.9 conceptos básicos sobre sistema operativo.



CONCLUSION

En los cuadros sinópticos quise dar una explicación acerca de los temas abordados en esta unidad incluyendo sus definiciones y el concepto de cada uno de estos.

BIBLIOGRAFIA

PDF-computación básica (recursos de la materia computación básica)

Video (la historia y la evolución de los ordenadores) (recursos de la materia computación básica)

Apuntes informática (4 semestre, Bachillerato) (Josue Espinosa Pérez)