

# COMPETENCIAS EN LA ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE VIRTUAL

DIPLOMADO EN COMPETENCIAS EDUCATIVAS VIRTUALES

DOCENTE: DOCTORA NAYELI MORALES GÓMEZ

SANDY NAXCHIELY MOLINA ROMÁN

11/09/2020

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

MATERIA: EL APRENDIZAJE EN EL AULA VIRTUAL Y EN EL AULA PRESENCIAL

# COMPETENCIAS EN LA ENSEÑANZA- APRENDIZAJE VIRTUAL

## PERFIL EN LA MODALIDAD VIRTUAL

### DOCENTE

- Reconocer la necesidad de la formación en competencias en el contexto actual.
- Identificar el sentido de la formación en competencias.
- Planear actividades de E-A para el desarrollo de competencias.
- Identificar evidencias si se han logrado los objetivos.

- Seleccionar y utilizar métodos y herramientas de valuación apropiadas.
- Establecer metas concretas.
- Definir objetivos
- Seleccionar y secuenciar contenidos.
- Diseñar estrategias didácticas lógicas.

### ALUMNO

“No es una figura que aparece por arte de magia, no es un hecho aislado o una anécdota es el resultado de su tiempo”.

## APRENDIZAJE COOPERATIVO Y COLABORATIVO

### TIPOS

Ferreiro (2013), David y Roger Johnson

### INDIVIDUALISTA

- Privilegia la no comunicación e intercambio entre los miembros.
- La interacción es con los contenidos.

### COMPETITIVA

- Estudiantes perciben que pueden obtener su objetivo de E-A si y solo si los otros no.
- “El éxito es mío y no se comparte”.

### COLABORATIVA

- Los miembros pueden lograr su objetivo de E-A si y solo si los otros compañeros alcanzan los suyos y entre ellos construyen su conocimiento aprendiendo unos de otros.

## APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS (ABP)

### ¿EN QUE CONSISTE?

- Es una metodología que se desarrolla de manera colaborativa que enfrenta a los estudiantes a situaciones que los lleven a plantear propuestas a determinada problemática.

### PROMOCION A LOS ESTUDIANTES

- Planificar el trabajo en equipo para el logro de metas comunes.
- Escuchar a los compañeros del equipo y emitir sus puntos de vista.
- Negociar compromisos y tomar decisiones.
- Evaluar en conjunto la organización y avance del equipo.
- Plantear soluciones y generar ideas innovadoras.

### ETAPAS

- Planteamiento del proyecto y organización.
- Investigación sobre el tema.
- Definición de los objetivos y plan de trabajo.
- Implementación.
- Presentación y evaluación de los resultados.

## FOMENTO DE LAS HABILIDADES DEL PENSAMIENTO CRITICO

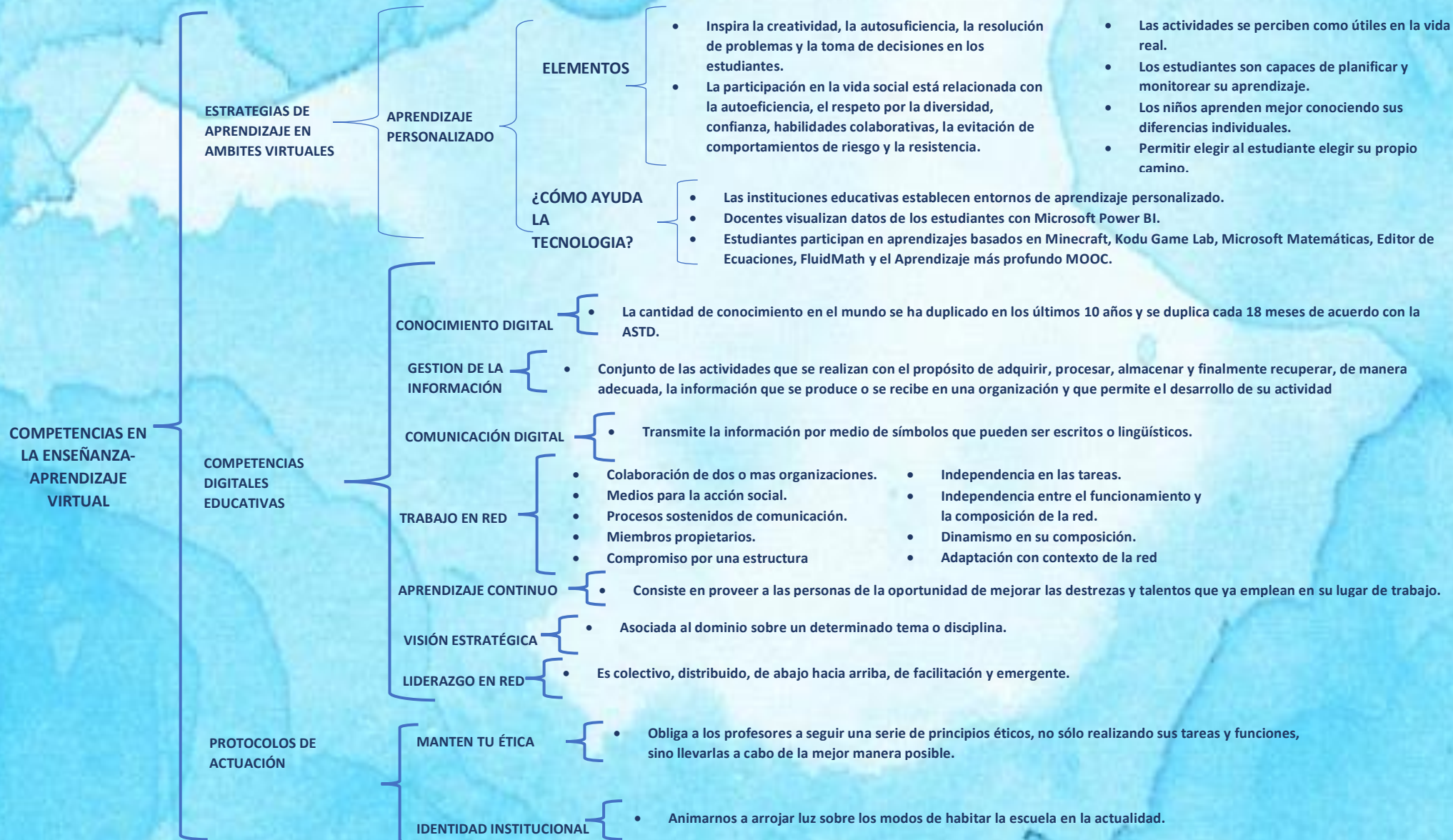
- Autonomía intelectual.
- Participación en la construcción de conocimiento
- Apertura mental, especial sensibilidad y participación en creencias y sentimientos.
- El alumno es protagonista de su proceso de aprendizaje.

## ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE EN AMBITOS VIRTUALES

### MÉTODOS DE ESTUDIO

### IMPLICA

- Son diferentes perspectivas o estrategias aplicadas al Aprendizaje.
- Leer, escribir, resumir, comparar, analizar, actuar, graficar, escuchar, discutir y exponer.



**COMPETENCIAS EN  
LA ENSEÑANZA-  
APRENDIZAJE  
VIRTUAL**

**PROTOCOLOS DE  
ACTUACIÓN**

**CUIDAR ORTOGRAFIA Y  
GRAMATICA**



• Es la base del lenguaje y es el principio de una comunicación correcta; está acompañada a la redacción en la ardua tarea de escribir adecuadamente.

**SALUDA, PRESENTATE Y  
DESPIDETE**



• El académico es un referente de comportamiento social y de desempeño profesional.

**CITA LA FUENTE Y EL  
MATERIAL DE TRABAJO.**



• Todo lo que se consulta para realizar un trabajo de investigación o académico debe ser citado correctamente en el mismo.

**PLANIFICA Y ORGANIZA LA  
INFORMACION QUE  
QUIERES COMPARTIR.**



• "Aprender sin reflexionar es malgastar la energía". Confucio.  
• Planificar permite juntar la teoría con la práctica.