



***DIPLOMADO
COMPETENCIAS EDUCATIVAS VIRTUALES***

MATERIA

EL APRENDIZAJE EN EL AULA VIRTUAL Y EN EL AULA PRESENCIAL

NOMBRE DEL CATEDRÁTICO (A):

Dra. Nayeli Morales Gómez.

NOMBRE DEL ALUMNO (A):

Gladis Adilene Hernández López.

NOMBRE DEL TRABAJO:

“Competencias en la enseñanza y aprendizaje virtual”

Comitán De Domínguez, Chiapas, A 11 De Septiembre De 2020

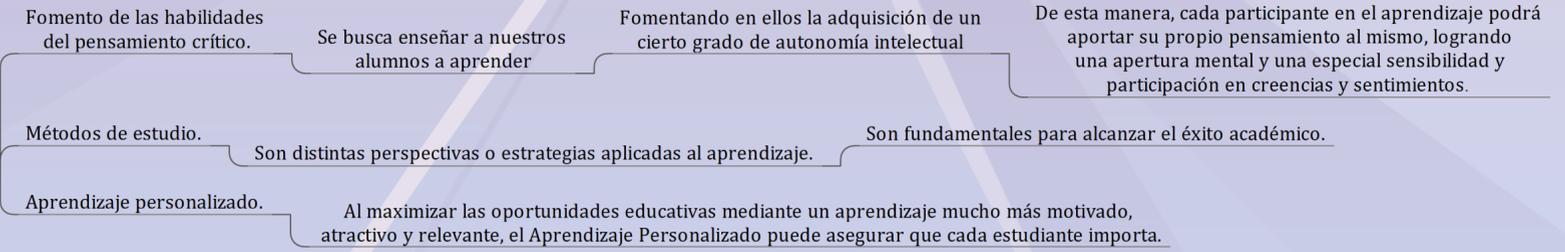
Aprendizaje Basado En Proyectos (ABP)

El aprendizaje basado en proyectos es una metodología que se desarrolla de manera colaborativa que enfrenta a los estudiantes a situaciones que los lleven a plantear propuestas ante determinada problemática

De esta manera, los estudiantes pueden planear, implementar y evaluar actividades con fines que tienen aplicación en el mundo real más allá del salón de clase.

En el proceso, se pueden identificar las siguientes etapas.

- PLANTEAMIENTO DEL PROYECTO Y ORGANIZACIÓN
- INVESTIGACIÓN SOBRE EL TEMA
- DEFINICIÓN DE LOS OBJETIVOS Y PLAN DE TRABAJO
- IMPLEMENTACIÓN
- PRESENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE LOS RESULTADOS.



Competencias digitales educativas

Saber hacer y saber ser. En una sociedad cada vez más digitalizada, es fundamental no solo enseñar para que nuestros estudiantes aprendan más y mejor, sino que también es fundamental saber, **saber hacer y saber ser.**

Cinco pilares:

- **Informatización y alfabetización informacional.**
- **Comunicación y elaboración.**
- **Creación de contenido digital.**
- **Seguridad.**

