



Nombre del alumno: Irving David Ortiz López

Nombre del profesor: LIC. Icel Bernardo Lepe Arriaga

Nombre del trabajo: Ensayo

Materia: Computación

Grado: I

Grupo: A

Introducción

Este ensayo está relacionado con el origen de la computadora, las partes de la computadora y sus principales avances que ha tenido a lo largo de los años, este ensayo abordará una gran información de la computadora y las principales ventajas que ha proporcionado a la sociedad en la actualidad.

Desarrollo

La computadora es un aparato electrónico capaz de desarrollar diversas actividades que nosotros queremos y debemos realizar. Además tiene el fin de recibir y procesar datos para la realización de diversas operaciones. En la sociedad surgió la necesidad de obtener un aparato capaz de resolver actividades de suma importancia para sus actividades diarias, es por ello que muchas personas comenzaron a formular hipótesis o ideas para poder obtener un aparato adecuado para facilitar sus actividades, es por ello que en el siglo XIX Charles Babbage creó una máquina analítica, después de estudiar la manera para poder crearla en el año 1823 obtuvo el apoyo del gobierno británico, después de varios años en que las personas querían mejorar la versión de la computadora que había creado Charles Babbage hasta que en 1944 en la Universidad de Harvard se construyó la computadora MARK I esta máquina fue diseñada por un grupo del personal técnico. La primera máquina electrónica que se creó en la historia se dice que era muy grande y las medidas de esa máquina eran de 10 x 16 metros esta computadora estaba resguardada en el sótano de esta misma Universidad y pesaba alrededor de 30 toneladas a pesar de su enorme tamaño y su gran peso también se creía que podía efectuar aproximadamente 5000 sumas o 2800 multiplicaciones en tan solo un Segundo a pesar de que la primera persona en ingeniar la manera y construir la computadora o máquina analítica John Von Neuman es considerado como el padre de las computadoras. Después de ciertos años comenzaron a desarrollar computadoras con diversas funciones y uno de los modelos más exitosos fue el 650 de IBM del cual se produjeron varios ejemplares esta versión de computadora tenía una versión de memoria secundaria a las que se habían creado estas computadoras se habían creado en la época de la primera generación y seguía en constante evolución la elaboración de las computadoras. Cerca de la década del año 1960 diversas personas querían mejorar a la computadora y empezaron a reducirle el tamaño y hacerlos un poco más accesibles es ese momento fue cuando le integraron un tipo de Software de base y en ese momento se llamó la segunda generación de las computadoras. En el año 1964 empezó la tercera generación de las computadoras y fue en el mes de abril de ese mismo año donde se creó una versión de computadora donde se le implementó el sistema operativo OS Operative System. Después de varias versiones de computadoras desarrolladas por diversas personas en el año 1970 se creó una computadora que en ese tiempo era considerada como la más rápida y gracias a todos ellos fueron impulsando a que otras personas trataran de elaborar computadoras de mejor calidad como la que nosotros conocemos actualmente, hoy en día podemos observar diversos modelos de computadoras con diferentes sistemas operativos como Windows, Mac OS, Unix, Solaris, entre otros.

Las principales ventajas de una computadora en la actualidad son:

Fácil acceso a la información.

- Es una buena herramienta de trabajo
- Permite la comunicación a distancia
- Ayuda en los deberes cotidianos ya sean tareas o asuntos de trabajo.
- Ahorro de recursos tales como papel, en el caso de cartas y trabajos escritos que pueden ser sustituidos.
- Es de fácil uso.
- Uso a distancia.
- Almacenaje de mucha información.
- Muchas actividades a la vez.
- Bibliotecas Virtuales.
- Información Actualizada.

Las principales desventajas de una computadora en la actualidad son:

- Tiende a ser muy adictivo a los usuarios.
- Se pierde la interacción social.
- El uso excesivo puede dañar la vista.

Partes de la computadora

Teclado: En informática un teclado es un periférico de entrada o dispositivo, en parte inspirado en el teclado de la máquina de escribir, que utiliza una disposición de botones o teclas, para que actúen como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora. Después de las tarjetas perforadas y las cintas de papel, la interacción a través de los teclados al estilo teletipo se convirtió en el principal medio de entrada para las computadoras.

Unidad Central de Proceso (CPU, por sus siglas en inglés): La placa base, aunque también conocida como placa madre, o tarjeta madre es una placa de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora u ordenador. Tiene instalados una serie de circuitos integrados, entre los que se encuentra el chipset, que sirve como centro de conexión entre el procesador, la memoria RAM, los buses de expansión y otros dispositivos.

Monitor: El monitor de computadora o pantalla de ordenador, aunque también es común llamarlo pantalla, es un dispositivo de salida que, mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de una computadora.

Ratón (Mouse): El ratón o mouse es un dispositivo apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en un computador. Generalmente está fabricado en plástico y se utiliza con una de las manos. Detecta su movimiento relativo en dos dimensiones por la superficie plana en la que se apoya, reflejándose habitualmente a través de un puntero o flecha en el monitor.

Disquetera (Floppy)

CD-ROM

Final

El uso de las computadoras en la actualidad es de suma importancia para la sociedad, es por ello que el ser humano seguirá buscando nuevos modelos para mejorar el uso de las computadoras y pueda ser más práctico para las actividades de toda la sociedad.