



**Nombre del alumno: Yereni Madaí Velázquez Rodas**

**Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe**

**Nombre del trabajo: Ensayo**

**Materia: Computación I**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Grado: Primer cuatrimestre**

**Grupo: "A"**

En este ensayo hablaremos sobre los antecedentes y conceptos básicos de la computación.

De lo cual hay muchos eventos históricos importantes los cuales llevaron a la invención de la computadora también de algunos de los inventores. Sobre el término y características esenciales de la computadora.

Funciones del CPU, de sistemas operativos que permite la comunicación del usuario a un ordenador.

Funciones de software y Windows lo cual tenemos información variada al tema.

Todo nos habla sobre cómo trabaja y promueve una computadora lo cual brinda información clara y precisa para obtener los conceptos básicos de la computadora. Nos muestra también que por siglos los hombres han tratado de mejorar cada programa y actualizado de diferente tipo para realizar sus trabajos. Y han realizado también una máquina para realizar sumas y restas. La computadora pasa a ser el centro de desarrollo tecnológico para la sociedad.

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

1.1 Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la intervención de la computadora:

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.

En 1823 el gobierno británico lo apoyo para crear el proyecto de una máquina de diferencias, un dispositivo mecánico para efectuar sumas repetidas.

Mientras tanto Charles Jacquard (francés), fabricante de tejidos, había creado un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido.

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numérica Integrador And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert.

La idea fundamental de von Neumann fue: permitir que en la memoria coexistan datos como introducciones, para que entonces la computadora puede ser programada en lenguaje y no por medio de alambres que eléctricamente interconectaban varias secciones de control como en la ENIAC.

1.2 MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGÜOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES:

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

Augusta Ada Bryron condesa de Lovelace, la única hija reconocida por el barón Bryron, trato de ayudar a Babbage. Ella reunión dinero para su invención y escribió un programa de demostración para el Moto Analítico. Por su contribución al desarrollo de tal programa, ella es considera como el primer programador de computadora y el lenguaje de programación Ada fue nombrado en su honor.

John Atanasoff diseño y construyo la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berrr, un estudiante graduado.

En 1946 surgió una computadora electrónica digital operacional llamada ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer) realizada por el Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert.

### 1.3 DEFINIR EL TERMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN:

Sistema eléctrico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, sin ninguna intervención humana. Dentro de su unidad de memoria la cual puede aceptar información, datos, procesarla producir información que se puede guardar. Permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y salida de datos.

Las computadoras representan y manipulan texto, gráficos, símbolos y música, así como números.

**HARDWAR:** Es en resumidas palabras la parte física de la computadora, para procesar, escuchar y guardar cosas.

**Placa base:** Es conocida como la placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal.

**Unidad central de procesamiento o CPU:** En ocasiones se llama simplemente procesador y se clasifica como el cerebro de la computadora.

**Memoria de acceso Aleatorio o RAM:** Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza.

**Unidad de disco óptico:** Así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos.

**Unidad de disco duro o HDD:** Es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo.

**Tarjetas de red:** Se conoce también como placa, de red, adaptador de red o NIC. Es que permite la conexión a una red informática.

**Tarjeta grafica:** Se denomina también como placa de video, adaptador de video o tarjeta de video. Es la que brinda capacidad grafica al computador.

**Fuentes de alimentación:** También se conoce como fuente de poder y es la brinda energía a la computadora.

**Sistema de refrigeración:** Se genera calor a partir del flujo de corriente entre los componentes electrónicos, en donde el funcionamiento va a ser mejor si la temperatura se mantiene baja.

**Gabinete:** Es el soporte a los componentes internos del PC.

**Teclado:** Dispositivo de entrada que se emplea para enviar órdenes y datos a la computadora

**Ratón o mouse:** Se usa para interactuar con el entorno gráfico del PC.

**Monitor:** Es el principal periférico de salida y es donde se va de manera grafica la información o los datos que se generan por la computadora.

Partes de una computadora software sistema operativo. Es el software principal al igual que el conjunto de programas con el que se manejan.

Aplicación informática. Es una clase de programa informático que se crea para hacer un instrumento con el poder de hacer varias tareas.

Lenguaje de programación. Son diseñados para controlar el comportamiento físico y lógico de la computadora.

Programas de software. Son un conjunto de programas que se distribuyen de forma complementaria, en donde el programa requiere de intervención del otro.

Drivers. Controlador o manejador de dispositivo.

### 1.3.1. EXPLICAR LA DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS DISPOSITIVOS DE COMPUTACIÓN:

Lo más peculiar que se puede observar es que ambos tiene la diferencia de un software y un ordenador lo cual se basa de dos tipos de tecnologías, la óptica y la magnética.

La magnética se basa en la histéresis magnética de algunos materiales y otros fenómenos magnéticos, mientras que la óptica utiliza las propiedades de láser y su alta presión para leer o escribir.

### 1.4 DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA:

Sistema multibyte. Se trata de representar 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión.

Las versiones de este tipo son principalmente en comunicaciones y sistemas.

Objetivos de códigos son, facilitar, permitir identificación, permitir clasificación, recuperación, establecimiento y el señalamiento de propiedades de los elementos codificado.

Tipos de codificación. (Alfabeto o Silabario).

Significativos. Son aquellos que implican un significado.

No significativos. Describen el objeto a que se aplica, si no que son simples etiquetas por medio de los cuales de otro del objeto.

### 1.5 DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU:

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

El CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos.

El CPU se divide en procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

### 1.6. CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS:

Es un conjunto de programas o software que permite la comunicación del usuario con un ordenador esto comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador.

Los sistemas operativos se clasifican. Administración de tareas, administración de usuarios, organización interna o estructura, manejo de recursos o acceso a servicios.

### 1.7. WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO:

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora, usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración

entre aplicaciones por lo tanto cuenta consta de iconos, ventanas, barras de herramientas, carpetas, fondos de pantalla y widgets de escritorio.

Como conclusión yo puedo decir que la computadora es un elemento básico la cual puede verse más a fondo con todos los proveedores y programas.

Y que cada computadora viene por cambios y mejoras tecnológicas, nos brinda también un gran servicio para muchas áreas. Como son: la comunicación, la educación, la medicina, etcétera.

La computadora se ha convertido en una principal herramienta para el hombre parte esencial para cada uno de nosotros y puedo decir que ha progresado conforme pasa el tiempo.

La investigación actual dirigida a aumentar la velocidad y capacidad.

A gran escala se ha visto que millones de componentes se conforman en un solo chip.

Puedo decirles que la computadora es un gran elemento comunitario para realizar y analizar cierto tipo de cosa y un gran elemento en el cual todos debemos de saber sobre llevar en la vida cotidiana.