

Nombre del alumno:

Luis Esteban Cabrera Sánchez

Nombre del profesor:

JOSE PAVELT GOMEZ SANCHEZ

Licenciatura: Arquitectura

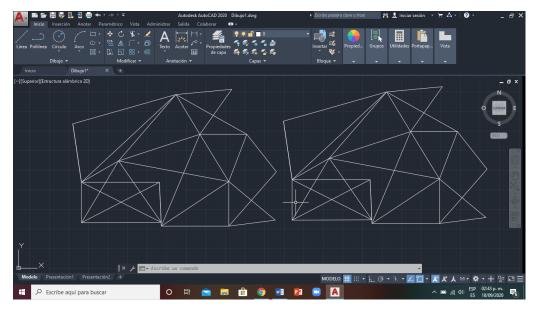
Materia:

Computación Para El Diseño Arquitectónico.

Nombre del trabajo:

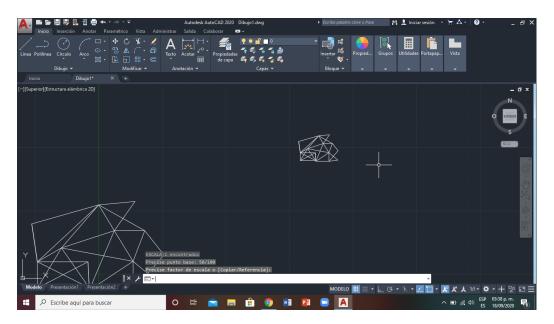
Prácticas en AutoCAD

Ocosingo, Chiapas a 18 de septiembre de 2020.



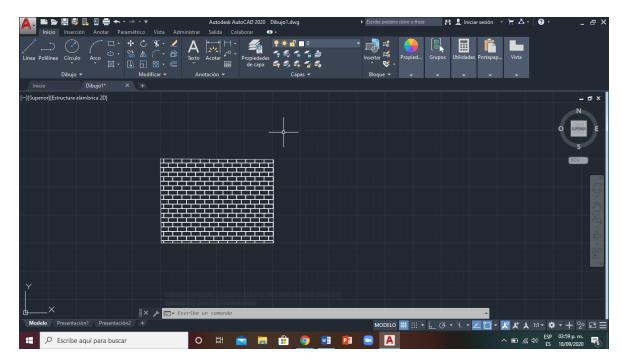
## Crear bloque.

Primero tenemos que hacer un dibujo, después Usamos los comandos (BQ) y nos aparece una pequeña pantalla ahí tenemos que ponerle un nombre para poder guardarlo, después tenemos que seleccionar el dibujo para convertirlo en un bloque.



## Escala:

Introducimos el comando (ES) en automático nos indica que seleccionemos la figura que queremos escalar, e indicamos a que escala la queremos (en este caso utilice la escala 1/75) presionamos enter y listo.



## Sombreado:

En este caso dibuje un cuadrado y lo que hice fue lo siguiente, inserte el comando (SB) y seleccione el dibujo y le di Enter y listo.