



Nombre del alumno:

Luis Eduardo Hernandez Santiz

Nombre del profesor:

Arq. Jose Pavelt Sánchez Gómez

Licenciatura:

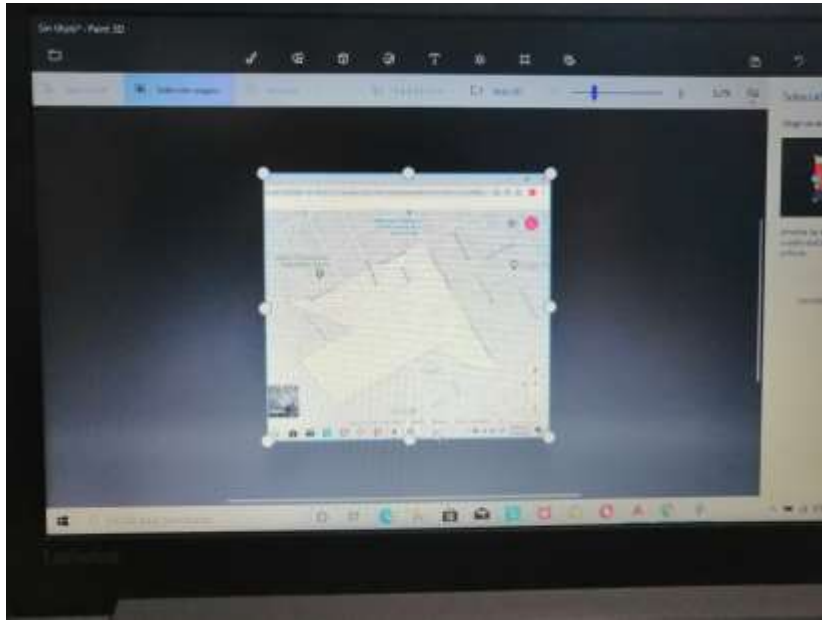
Arquitectura

Materia:

Computación para el diseño.

Nombre del trabajo: captura de pantalla AUTOCAD.

Croquis



Al ingresar a google maps, se toma captura de pantalla a la zona que se requiera y así poder trasladar a Paint 3D, este proceso servirá para poder copiar a AUTOCAD.

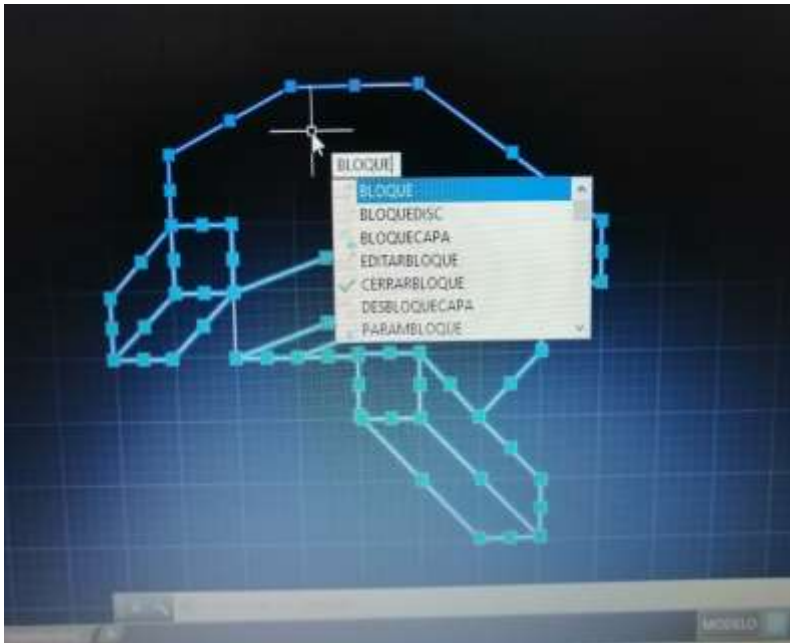


Una vez que se halla trasladado el croquis o la captura de este, entonces hay que trazar líneas al borde de las calles del mapa.

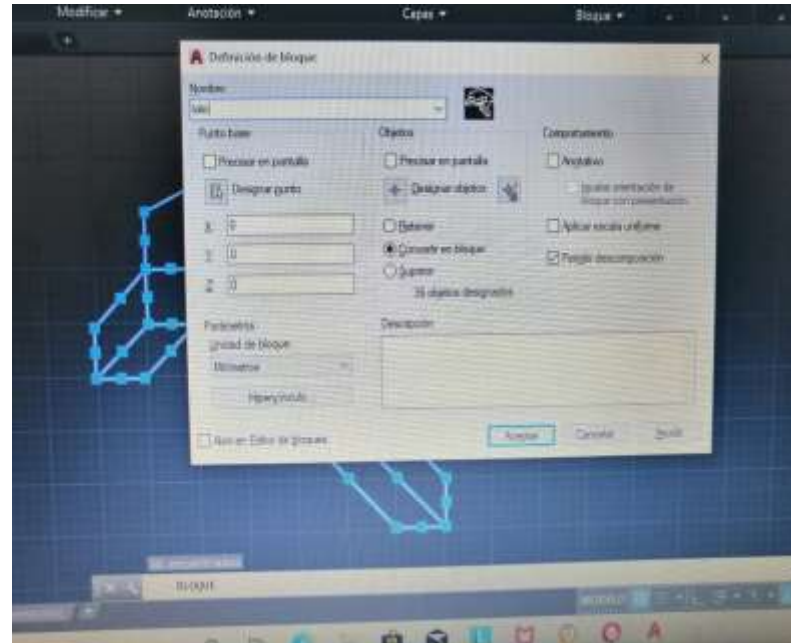


Ya que este trazado la zona requerida, entonces como siguiente punto es convertir las líneas en uno solo, es decir que no se pueda descomponer, para así poder desplazar.

Bloque



Como se puede observar en esta captura, es imposible desplazar el trazo de línea con un solo movimiento y por esto se usa el bloque.



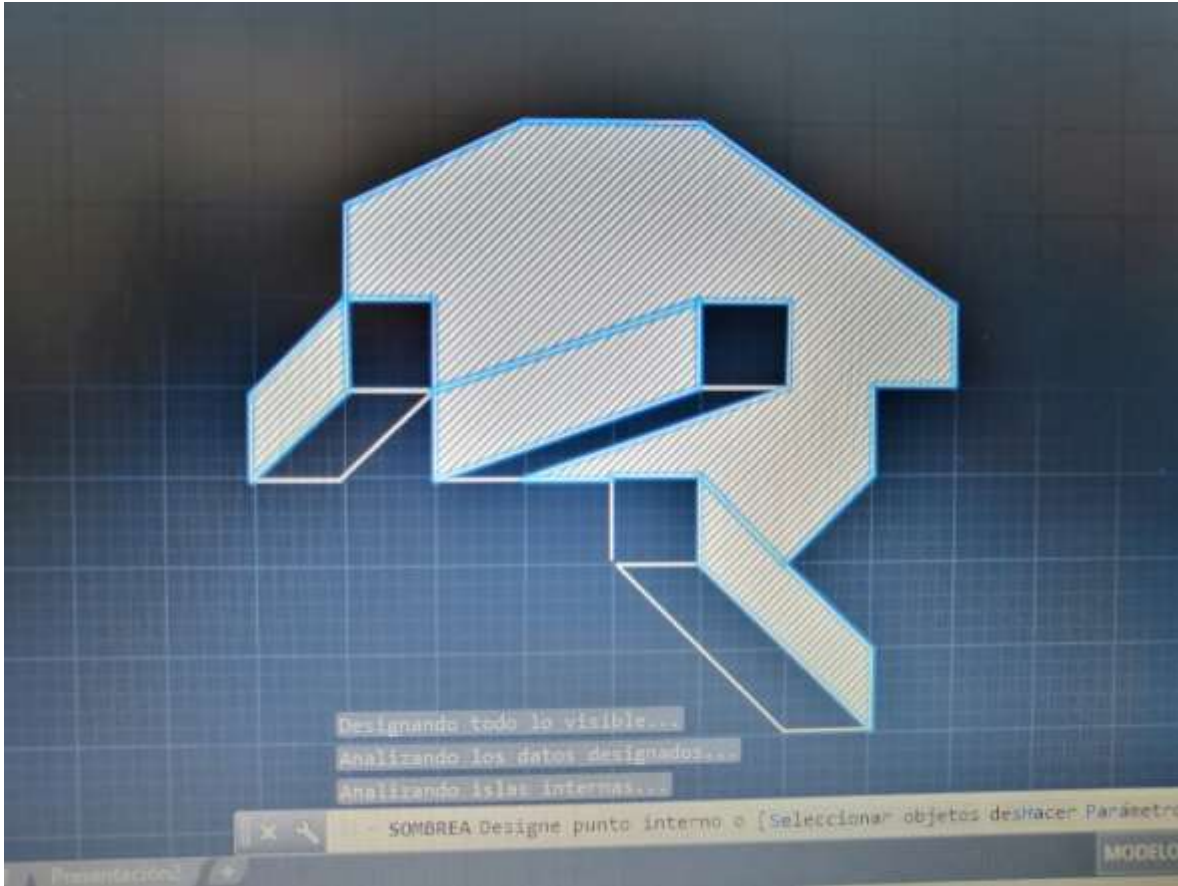
Para evitar mover trazo por trazo, es necesario utilizar el bloque, ya que con ello se vuelve uno solo.

Escala

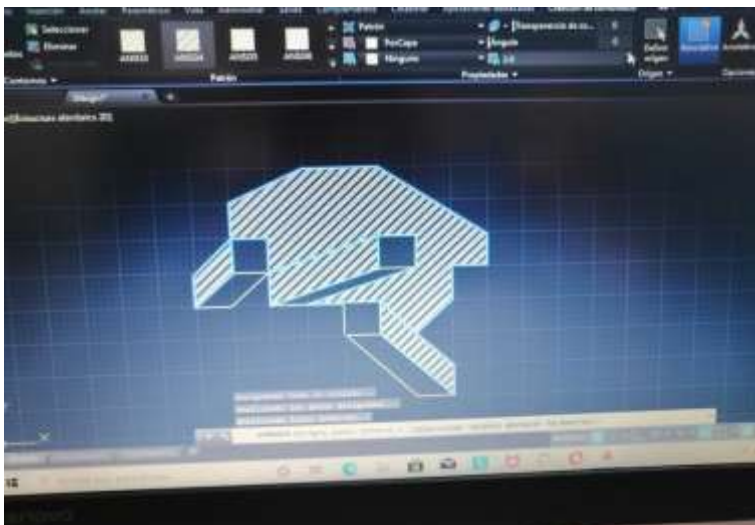


En la opción de escala, te permitirá crear el mismo objeto pero a proporción, como en esta imagen se observa, repetí el mismo dibujo pero a escala.

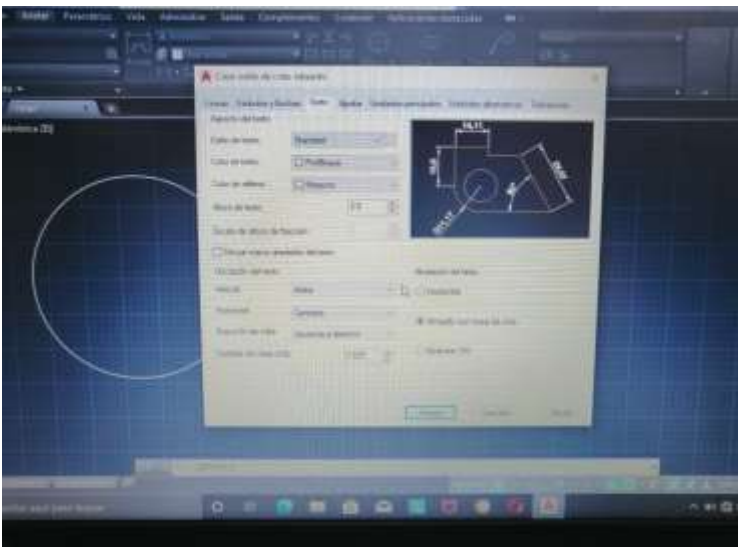
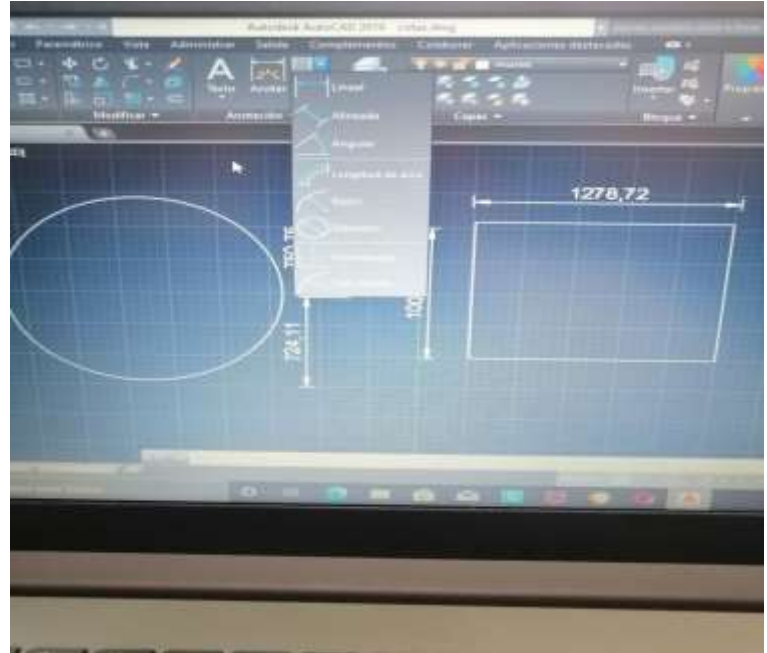
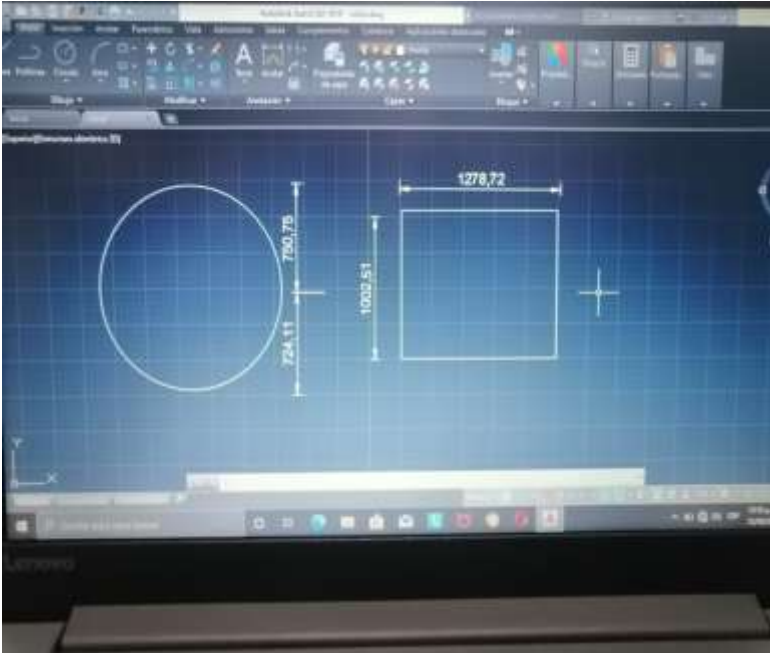
Sombreado



El sombreado, como en la imagen se observa, permite llenar áreas pero que estén cerradas, es decir si una línea no cierra con una esquina, no se podrá aplicar el sombreado en el espacio.



También es posible modificar el tamaño de sombreado, como se puede ver en la imagen. A diferencia de la imagen de arriba, las líneas se van separando al aumentar de tamaño.



Para aplicación de las cotas existen diferentes tipos así como: lineal, alineada, angular, entre otros. Como se observan en las capturas, aplique las cotas, también es posible configurar, el aspecto, colores de rellenos, símbolos y flechas, líneas, etc, por eso es que sirve la ventana que se accede a la modificación de cotas.