



**Nombre de alumno: Lesvia Mirelly  
Gómez León**

**Nombre del profesor: Arq. Ángel de  
Jesús Pérez Domínguez**

**Nombre del trabajo: Glosario**

**Materia: Computación básica**

**Grado: 1 cuatrimestre**

**Grupo: Arquitectura**

Ocosingo Chiapas a 16 de noviembre de 2020.

## Glosario:

1. Lógica: Es una secuencia de operaciones realizadas por el hardware o software.
2. Algoritmo: Conjunto de secuencias/ instrucciones en lenguaje nativo, los cuales expresan la lógica del programa.
3. Archivo: es un conjunto de registros lógicos.
4. Base de datos: es un almacenamiento colectivo de las bibliotecas de datos que son requeridas y organizadas para cubrir sus requisitos.
5. BIT (dígito binario): dígito simple entre el 1 o 0
6. Byte: grupo de bits adyacentes operados como una unidad.
7. Buffers; memoria intermedia, una porción reservada de la memoria.
8. Basic: lenguaje de instrucciones simbólicas de propósito general para principiantes.
9. Diagrama de flujo: es la representación gráfica de una secuencia de instrucciones.
10. Código fuente: programa en su forma original, el código fuente no es ejecutable directamente por el computador.
11. Campo: es el espacio en la memoria que sirve para almacenar temporalmente un dato.
12. Campo alfanumérico: puede almacenar cualquier carácter.
13. Compilador: produce un programa en lenguaje de máquina, de un programa fuente.
14. Interprete: dispositivo o programa que recibe una por una las sentencias.
15. Variable: es una estructura que contiene datos y recibe un nombre único dado por el programador.
16. Constante: valor o conjunto de caracteres que permanecen invariables durante la ejecución del programa.
17. Acumulador: campo o variable que sirve para llevar una suma o cuenta de diferentes valores.
18. Dato: lo usamos para describir las señales con las cuales trabaja la computadora.
19. Hardware: es la parte tangible del computador.
20. Software: conjunto de programas, documentos, procesamientos y rutinas asociadas con la operación de un sistema.