



**Nombre del alumno: Lesvia Mirelly Gómez León**

**Nombre del profesor: Arq. Ángel de Jesús Pérez Domínguez**

**Licenciatura: Arquitectura**

**Materia: Computación básica**

**PASIÓN POR EDUCAR**

**Nombre del trabajo: Actividad 1**

Ocosingo, chiapas a 11 de septiembre del 2020

## Act. 1 Super Nota

### 1.2 La computación y sus dos grandes áreas

La computación comprende la creación de los algoritmos para la solución de problemas, y el procesamiento de la información a nivel software y hardware. La computación se ocupa de las herramientas, tanto a nivel de hardware como de software, para la solución en forma automática.

Una computadora es cualquier dispositivo que se emplee para procesar información según un procedimiento bien definido.

Una computadora moderna es un dispositivo electrónico compuesto básicamente de un procesador, una memoria y los dispositivos de entrada/salida. Realizan una secuencia de operaciones a partir de las instrucciones suministradas mediante un programa, procesa un conjunto de datos de entrada hasta obtener un conjunto de datos de salida.

La computación administra métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en forma digital.

Estructura de datos y algoritmos: Estudio importante en la computación es el de la estructura de datos y los algoritmos. Estos dos últimos son analizados para poder solucionar problemas precisos. El análisis matemático resulta elemental.

## Sistemas operativos:

Son considerados una de las áreas más importantes. Son creados y actualizados continuamente para perfeccionar el funcionamiento, mejorando fallas y adaptándolos a las nuevas necesidades de mercado.

### 1.3 Partes de la computadora

1.- Monitor: El monitor de una computadora o pantalla de ordenador, aunque también es común llamarlo pantalla, es un dispositivo de salida, mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de una computadora.

2.- Placa madre: Es la placa base, aunque también es conocida como placa madre o tarjeta madre es una placa de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora u ordenador. Tiene instalados una serie de circuitos integrados, entre los que se encuentra el chipset, que sirve como centro de conexión entre el procesador, la memoria RAM, los buses de expansión y otros dispositivos.

3.- Microprocesador Unidad central de procesamiento o CPU simplemente el procesador o el microprocesador, es el componente del computador y otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones contenidas en los programas y procesa los datos.

4.- Memoria RAM La memoria de acceso aleatorio es la memoria desde entonces el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados.

5.- Tarjeta de expansión: Son dispositivos en diversos circuitos integrados y controladores que, insertadas en sus correspondientes ranuras de expansión, sirven para ampliar las capacidades de un ordenador.

6.- Fuente de alimentación: Una fuente de alimentación es un dispositivo que convierte la tensión alterna de la red de suministro, en una o varias tensiones, prácticamente continuas, que alimentan los distintos circuitos del aparato electrónico al que se conecta.

7.- Unidad disco óptico: Es una unidad de disco que usa una luz láser u ondas electromagnéticas cercanas al espectro de la luz como parte del proceso de lectura o escritura de datos desde los discos ópticos.

8.- Disco duro disco duro o disco rígido es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales.

9.- Teclado: Es un periférico de entrada o dispositivo, en parte inspirado en el teclado de la máquina de escribir, que utiliza una disposición de botones o teclas.

10.- Ratón/mouse: Es un dispositivo apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en un computador.