

Nombre del alumno: Carla Alexandra Itzel Ruiz Domínguez.

Nombre del profesor: Arq. Ángel de Jesús Pérez Domínguez.

Licenciatura: Arquitectura.

Materia: Computación básica.

PASIÓN POR EDUCAR

Nombre del trabajo: Glosario.

GLOSARIO

Conceptos básicos de computación.

1.- INFORMATICA: Conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores.

2.-DATO: Un dato es la descripción o valor de un objeto y es representado a través de números, letras o símbolos.

3.- INFORMACIÓN: Es el resultado de datos procesados a través de una aplicación informática, es decir, los datos son procesados y transformados en información que posteriormente es usada por el usuario.

4.-COMPUTADOR: La RAE define computador como “Máquina electrónica, analógica o digital, dotada de una memoria de gran capacidad y de métodos de tratamiento de la información, capaz de resolver problemas matemáticos y lógicos mediante la utilización automática de programas informáticos”.

5.- UCP (UNIDAD CENTRAL DE PROCESO): La UCP es más conocida como la CPU por sus siglas en inglés (Central Proccesor Unit) Es la parte principal de un computador, sin este elemento no podría funcionar, la UCP es la que se encarga de realizar todas las instrucciones del computador y de esta manera resolver las operaciones matemáticas y procesos lógicos para posteriormente transformarlos en información.

6.- UC (UNIDAD DE CONTROL): La UC es la encargada de coordinar las instrucciones que se está ejecutando la UCP y de esta manera interpretar dichas instrucciones para controlar los diversos componentes del procesador.

7.- HARDWARE: La RAE define hardware como “Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora”.

8.- DISPOSITIVOS DE ENTRADA: Son todos los elementos que permiten al usuario la entrada de datos al computador, a través de estos dispositivos el usuario hace el ingreso de datos para que posteriormente sean procesados y transformados en información. Teclado, pantalla táctil, ratón, scanner, cámara web, micrófono, lector de códigos de barras y control de juegos son ejemplos de dispositivos de entrada.

9.- DISPOSITIVOS DE SALIDA: Son todos los elementos que permiten al usuario ver los resultados de los procesos de los datos transformados en información, a través de estos dispositivos es que el computador comunica el usuario el resultado

de la acción requerida por parte de este. Monitor, impresora, plotter, cornetas, audífonos son ejemplos de dispositivos de salida.

10.- DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO: Son todos los elementos que permiten al usuario guardar datos e información por algún tiempo, a través de estos dispositivos podemos almacenar y transportar nuestros documentos y archivos para que posteriormente sean usados en otro computador. Disco duro, discos ópticos, memorias son ejemplos de dispositivos de almacenamiento.

11.- DISPOSITIVOS DE COMUNICACIÓN: Son todos los elementos que permiten que los computadores se comuniquen entre si, a través de estos dispositivos los computadores intercambian archivos. Tarjeta de red, fax modem, tarjetas inalámbricas, bluetooth son ejemplos de dispositivos de comunicación.

12.- SOFTWARE: La RAE define software como “Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora”.

13.- TIPOS DE SOFTWARE: El software se clasifica en relación a sus características y a la funciones que realiza, estas pueden ser de comunicación entre los diferentes elementos del computador (software de sistema) y comunicación entre computador y usuario (software de aplicación).

14.- SOFTWARE DEL SISTEMA: Su función principal es la comunicación entre todos los elementos del computador, es el encargado de controlar las instrucciones que se están ejecutando en la UCP y de esta manera controlar los procesos para que el computador funcione de una manera correcta.

15.- SOFTWARE DE APLICACIÓN: Su función principal es asistir al usuario en sus tareas habituales, el software de aplicación ayuda a que nuestras tareas se hagan de una manera sencilla en el computador y se resume en la automatización de nuestras labores, actividades diarias.

16.- PROGRAMAS: En informática, un programa es un conjunto de instrucciones u órdenes que indican a la máquina las operaciones que ésta debe realizar con unos datos determinados. En general, todo programa indica a la computadora cómo obtener unos datos de salida, a partir de unos datos de entrada.

17.- APLICACIÓN: Es un tipo de programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de trabajos, como por ejemplo: procesadores de texto, gestores de bases de datos, hojas de cálculo, juegos, etc.

18.- DISCO DURO: Es el dispositivo donde se almacena los datos de la computadora de forma permanente.

19.- INTERNET: Hoy en día, la mayoría de las computadoras de cualquier organización están conectadas en red. Asimismo, casi todas las redes que existen en el mundo también están conectadas entre sí; de esta manera surge Internet, también conocida como "la red de redes" o, simplemente, "la red".

20.- NAVEGADOR: La WWW permite a los usuarios de Internet buscar y acceder a una gran cantidad de información multimedia (textos, imágenes, sonidos, animaciones y vídeos). Dicha información se encuentra almacenada en servidores de páginas web, a las que los usuarios de Internet pueden acceder por medio de programas llamados exploradores y navegadores.

21.- MEMORIA INTERNA: hace referencia a la memoria principal.

22.- MEMORIA SECUNDARIA: también se le conoce como memoria de disco. Se utiliza para almacenar información de forma permanente.

23.- MEMORIA PRINCIPAL (RAM): es el bloque que realmente constituye la UM. Se emplea para almacenar datos y programas de forma temporal.

24.- PALABRA: Es una de las características que más define a una computadora, es el máximo número de bits con que la CPU puede trabajar en paralelo (a la vez). A este número de bits se le conoce como palabra, y suele ser múltiplo de un byte. Así, la palabra suele ser de 8, 16, 32, 64 bits, etc.

25.- PLACA BASE: es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora u ordenador. Tiene instalados una serie de circuitos integrados, entre los que se encuentra el circuito integrado auxiliar, que sirve como centro de conexión entre el microprocesador, la memoria de acceso aleatorio (RAM), las ranuras de expansión y otros dispositivos.