

Universidad
UDS

Gabriela Monserrath

Herrera Cruz

Computacion Basica

1° Cuatrimestre

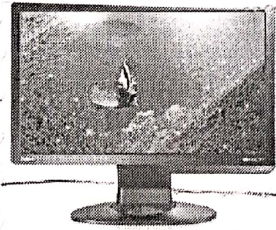
Carrera Arquitectura

Mañana

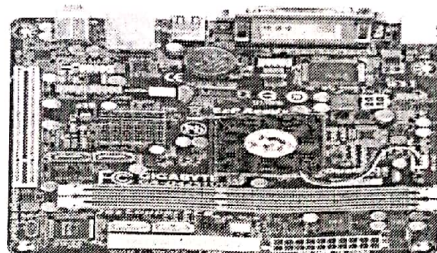
11 de Septiembre del 2020

PARTES DE LA COMPUTADORA

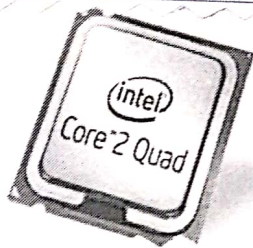
Monitor: El monitor de Computadora o Pantalla de Ordenador, aunque también es común llamarlo Pantalla, es un dispositivo de salida que mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de una computadora.



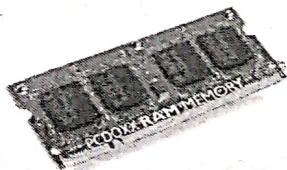
Placa Madre: La Placa base, aunque también conocida como Placa madre, o tarjeta madre es una placa de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora u ordenador. Tiene instalados una serie de circuitos integrados, entre los que se encuentra el chipset, que sirve como centro de conexión entre el procesador, la memoria RAM, las bases de expansión y otros dispositivos.



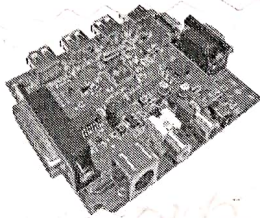
MICROPROCESADOR: La Unidad Central de Procesamiento O CPU o simplemente el procesador es el componente del computador y otros dispositivos programados que interpreta las instrucciones contenidas en los programas y procesa los datos. Los CPU proporcionan las características fundamental de la computadora digital y son una de las componentes necesarios encontrados en las computadoras de cualquier tiempo.



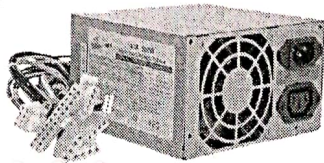
Memoria ram: La memoria de acceso aleatorio es la memoria desde donde el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados. La frase memoria Ram se utiliza frecuentemente para referirse a los módulos de memoria que se usan en los computadores personales y servidores.



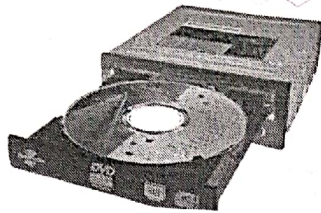
Tarjeta de Expansión: Las tarjetas de expansión son dispositivos con diversos circuitos integrados y controlados que, insertadas en sus correspondientes ranuras de expansión, sirven para ampliar las capacidades de un ordenador. Las tarjetas de expansión más comunes sirven para añadir memoria, controladoras de unidad de disco, controladoras de vídeo, puertos serie o paralelo y dispositivos de módem internos.



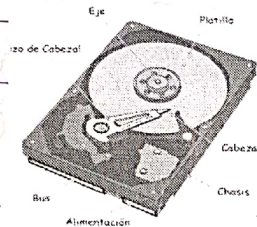
Fuente de Alimentación: En electrónica, una fuente de alimentación es un dispositivo que convierte la tensión alterna de la red de suministro, en una o varias tensiones prácticamente continuas, que alimentan los distintos circuitos del aparato eléctrico al que se conecta (ordenador, televisor, impresora, router, etc). Las fuentes de alimentación, para dispositivos electrónicos, pueden clasificarse básicamente como fuentes de alimentación lineal y conmutada.



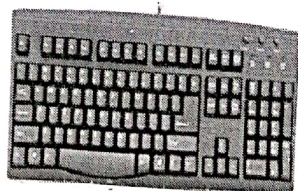
Unidad de disco óptico: En Informática, una Unidad de disco óptico es una Unidad de disco que usa una luz láser u ondas electromagnéticas cercanas al espectro de la luz como parte del proceso de lectura/escritura de datos desde o a discos ópticos.



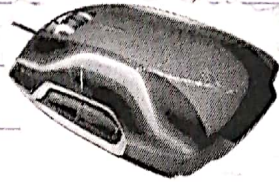
Disco Duro: Un disco duro o disco rígido es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales.



Teclado: En Informática un teclado es un periférico de entrada o dispositivo, en parte inspirado en el teclado de la máquina de escribir que utiliza una disposición de botones.



Ratón: En Informática, un mouse o ratón es el dispositivo que al igual que el teclado permite enviarle instrucciones a una computadora mientras este interactúa con una interfaz gráfica. Hoy en día es un dispositivo imprescindible en un ordenador, pero se prevé que en un futuro no muy lejano este dispositivo desaparezca, dejándole esta tarea a los ojos humanos.



LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS GRANDES ÁREAS

Ingeniería del Software: Ingeniería de software es el estudio del diseño, implementación y modificación del software con la finalidad de asegurarse de que es de alta calidad, ejecutable, fácil de mantener, y rápido de construir.



Ciencia de la Computación: Las Ciencias de la Computación aplicadas tratan de identificar ciertos aspectos conceptuales y teóricos de la ciencias de la computación que pueden ser aplicados directamente para resolver problemas del mundo real.



El monitor de computadora o pantalla de ordenador aunque también es común llamarlo pantalla es un dispositivo de salida que mediante una interfaz muestra los resultados del procesamiento de una computadora.

La placa madre base aunque también conocido como placa madre o tarjeta madre es una placa de circuito impreso a la que se conectan los componentes.

La Unidad Central de Procesamiento o CPU o simplemente el procesador es el componente del computador y otros dispositivos.

Programados que interpreta las instalaciones contenidos en los programas y procesa los datos.

La memoria de acceso aleatorio es la memoria desde donde el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados. La frase memoria RAM se utiliza frecuentemente.

En informática, una Unidad de disco óptico es una Unidad de disco que usa una luz láser u ondas electromagnéticas cercanas al espectro.

Un disco duro o disco rígido es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil. En informática, un teclado es un periférico.

de entrada o dispositivo es un
inspirado en el teclado
Ingeniería de software es el estudio
del diseño implementación y
modificación.

La ciencia de la computación
aplicadas tratan de identificar
ciertos aspectos conceptos y teoría
de la ciencia.