



Nombre del alumno: Josselin
Domínguez Cruz

Nombre del profesor: Arq. Ángel de
Jesus Perez Domínguez

Licenciatura: Arquitectura

Materia: computación básica

Nombre del trabajo: act. único
(glosario)

Ocosingo, Chiapas a 15 de septiembre del 2020.

Glosario

- 1.Computadora:** Es una maquina electrónica capaz de recibir y procesar datos para convertirlos en información útil.
- 2.Hardware:** Corresponde a todas las partes físicas tangibles de la computadora.
- 3.Soffware:** Es un conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora.
- 4.Monitor:** Es un dispositivo que muestra en la pantalla los resultados de las operaciones realizadas en él.
- 5.CPU (unidad central de procesamiento):** CPU es el cerebro de la computadora y es donde se producen la materia de los cálculos.
- 6.Teclado:** Es un dispositivo que envía información a la computadora.
- 7. Almacenamiento:** consiste en almacenar la información durante el tiempo que sea necesario para hacer uso de ella cuando se precise.
- 8. Sistema operativo:** Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.
- 8. MONOTAREA:** Los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez.
- 9. MULTITAREA:** Los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo.
- 10. MONOUSUARIO:** Aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales.
- 11. MULTIUSUARIO:** Los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.
- 12. WINDOWS:** Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation, que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.
- 13. Ratón o Mouse:** Es un dispositivo ovalado con botones que sustituye muchas de las funciones del teclado.
- 14. Administrador de tareas:** Es un programa informático que se utiliza para proporcionar información sobre los procesos y programas que se están ejecutando en una computadora y su situación general.

15. Administrador de archivos: Es cualquier aplicación encargada de la manipulación de ficheros en dispositivos de almacenamiento. Estos programas hacen más fácil el manejo de los archivos en discos duros, discos flexibles, discos ópticos.

16. Icono: Es un símbolo gráfico que aparece en la pantalla de una computadora u otro dispositivo electrónico y que representa un programa, un sistema operativo.

17. Barra de tareas: Es el nombre de la barra que se encuentra por defecto en la parte inferior, superior y exterior del escritorio y que sirve para encontrar lo buscado y controlar aplicaciones en Microsoft Windows y otros sistemas operativos.

18. Memoria de Acceso Aleatorio o RAM: Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza.

19. Computación: Comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas y el procesamiento de la información a nivel de software y hardware.

20. La informática: Se centra en comprender los problemas y aplicar las tecnologías de información según sea necesario.