



**Nombre del alumno:** Josselin  
Domínguez Cruz

**Nombre del profesor:** Arq. Ángel de  
Jesus Perez Domínguez

**Licenciatura:** Arquitectura

**Materia:** computación básica

**Nombre del trabajo:** act. único  
(glosario)

Ocosingo, Chiapas a 15 de septiembre del 2020.

# Glosario

- 1.Computadora:** Es una maquina electrónica capaz de recibir y procesar datos para convertirlos en información útil.
- 2.Hardware:** Corresponde a todas las partes físicas tangibles de la computadora.
- 3.Soffware:** Es un conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora.
- 4.Monitor:** Es un dispositivo que muestra en la pantalla los resultados de las operaciones realizadas en él.
- 5.CPU (unidad central de procesamiento):** CPU es el cerebro de la computadora y es donde se producen la materia de los cálculos.
- 6.Teclado:** Es un dispositivo que envía información a la computadora.
- 7. Almacenamiento:** consiste en almacenar la información durante el tiempo que sea necesario para hacer uso de ella cuando se precise.
- 8. Sistema operativo:** Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.
- 8. MONOTAREA:** Los que permiten sólo ejecutar un programa a la vez.
- 9. MULTITAREA:** Los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo.
- 10. MONOUSUARIO:** Aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales.
- 11. MULTIUSUARIO:** Los que permiten que varios usuarios ejecuten sus programas a la vez.
- 12. WINDOWS:** Familia de sistemas operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation, que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.
- 13. Ratón o Mouse:** Es un dispositivo ovalado con botones que sustituye muchas de las funciones del teclado.
- 14. Administrador de tareas:** Es un programa informático que se utiliza para proporcionar información sobre los procesos y programas que se están ejecutando en una computadora y su situación general.

**15. Administrador de archivos:** Es cualquier aplicación encargada de la manipulación de ficheros en dispositivos de almacenamiento. Estos programas hacen más fácil el manejo de los archivos en discos duros, discos flexibles, discos ópticos.

**16. Icono:** Es un símbolo gráfico que aparece en la pantalla de una computadora u otro dispositivo electrónico y que representa un programa, un sistema operativo.

**17. Barra de tareas:** Es el nombre de la barra que se encuentra por defecto en la parte inferior, superior y exterior del escritorio y que sirve para encontrar lo buscado y controlar aplicaciones en Microsoft Windows y otros sistemas operativos.

**18. Memoria de Acceso Aleatorio o RAM:** Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza.

**19. Computación:** Comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas y el procesamiento de la información a nivel de software y hardware.

**20. La informática:** Se centra en comprender los problemas y aplicar las tecnologías de información según sea necesario.