



**Nombre del alumno:**

**José Eduardo López Guillen**

**Nombre del profesor:**

**Arq. Ángel de Jesús Pérez.**

**Materia:**

**Computación básica.**

**Licenciatura:**

**Arquitectura.**

**Nombre del trabajo:**

**Computación y sus grandes áreas.**

**Grupo y cuatrimestre:**

**1 "A"**

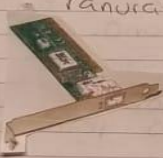
**Fecha:**

**12 de Septiembre del 2020**

6. Fuente de alimentación: En electrónica, una fuente de alimentación es un dispositivo que convierte la tensión alterna de la red de suministro en una o varias tensiones.



7. Tarjeta de expansión: Son dispositivos con diversos circuitos integrados y controladores que insertan a sus ranuras correspondientes.



8. Memoria Ram: la memoria donde el procesador recibe instrucciones y guarda los resultados. Las especificaciones pueden variar.



## Partes de la Computadora



1o- Monitor: dispositivo de salida mediante un interface.

2o- Raton / Mouse: Es un dispositivo apuntador usado para manejar el facil entorno grafico.



3o- Teclado: Entrada de dispositivo, inspirado en maquina de escribir, utiliza un dispositivo de botones o teclas, con el fin de facilitar al usuario.



4o- Unidad Disco Opticos: usa una luz laser u ondas electromagneticas para leer discos.



5o- Disco duro: Es un dispositivo de almacenamiento con datos no volatin, con un sistema para almacenar datos digitales.



## Ingeniería del software.

Es una de las ramas de la ciencia de la computación que estudia la creación de software confiable y de calidad, basándose en métodos y técnicas de ingeniería. Brindando soporte operacional y de mantenimiento el campo de estudio de ingeniería de software. Ingeniería del software es el estudio de los principios y metodologías para el desarrollo y mantenimiento de sistemas software.

## Objetivos de la ingeniería de software.

- \* Mejora el diseño de aplicaciones o software de tal modo que se adapten de mejor manera a las necesidades.
- \* Promover mayor calidad al desarrollo de aplicaciones complejas.
- \* Brinda mayor exactitud en los costos de proyectos y tiempo de desarrollo de los mismos.
- \* Una mejor organización de equipos de trabajo, en áreas de desarrollo.



o Sistemas operativos más comunes que existen.

## Microsoft Windows...



Fue desarrollada en la década de los ochenta sus versiones más recientes son windows 10, windows 8, creado en el año 2012, windows 7, en el 2009 y windows vista, creada en el 2007.

Windows viene pre-instalado en la mayoría de las computadoras nuevas, esto lo ubica como el sistema operativo más popular.

## Mac OS X...



Es el sistema operativo creado por Apple Inc. y viene instalado en todas sus computadoras. Todas las versiones recientes son conocidas como Mac OS X y los nombres específicos de cada una de estas son: ~~Mavericks~~ lanzada en 2013; ~~Mountain Lion~~ en el 2012; ~~Lion~~ en el 2011 y ~~Snow Leopard~~ que fue creada en el 2009.

Apple también ofrece una versión llamada Mac OS X Server que está diseñada para ejecutarse en los servidores.

## La Computación y sus grandes áreas...

La informática también denominada "computación" administra métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información de forma digital. La computación en esta ocupando la mayoría de los ámbitos en todo el mundo desde calibración de instrumentos hasta consolas de videojuego o control de empresas etc.

## Grandes áreas de la Computadora.

### Sistemas Operativos...

Los sistemas operativos ya vienen instalados en el computador y la mayoría de las personas no hace modificaciones en él. Sin embargo es posible actualizarlo o cambiarlo. Todos los sistemas operativos utilizan una interfaz gráfica de usuario. Aquello que te permite utilizar el ratón para hacer click sobre los iconos, botones o interactuar con cualquier otro elemento para ejecutar acciones o tareas. Así es como se le ordena a la computadora que hacer.



## Linux Ubuntu.

Es un sistema operativo de código abierto, esto significa que puede ser modificado y distribuido por cualquier persona alrededor del mundo. Esta es una ventaja ya que no tienes que pagar por él y puedes elegir entre las diferentes versiones que existen.

En las computadoras para el hogar, Linux, a pesar de ser gratuito, es muy poco usado pero la mayoría de servidores, en las empresas, usan Linux por que es fácil de personalizar.

Las versiones más populares son Ubuntu, Debian, Linux, Mint y Fedora; busca una que se adapte a tus gustos y necesidades.

Linux™



9.- Placa Madre: La placa base, es un circuito impreso al que se conectan los componentes del ordenador como, chipset que sirve como procesador, a la memoria Ram y otros documentos.



10.- Microprocesador: Es una unidad Central de procesamiento o CPU, es un componente de computadoras y otros dispositivos programados que interpretan las instrucciones contenidas en los programas.

