



Nombre del alumno:

Malen del Rosario Pascacio Santiago.

Nombre del profesor:

Arq. Ángel de Jesús Pérez.

Materia:

Computación básica.

Cuatrimestre:

1

Grupo:

“A”

Ocosingo, Chiapas a 19 de Septiembre del 2020.

INTRODUCCION

En este ensayo hablaremos sobre computación, es una base fundamental para resolver problemas con dispositivos electrónicos, también para transformar y representar información.

Tratare de dar a entender los conceptos computacionales ya que, por su rapidez de crecimiento y expansión, transforma rápidamente a las sociedades actuales, aunque solo los conocen superficialmente.

COMPUTARORA

Maquina electronica procesa y devuelve resultados en un entorno a determinados datos, se compone de dos subsistemas informaticos que reciben el nombre de software y hardware.

LA COMPUTACION Y SUS DOS GRANDES AREAS

Estudia los equipos tecnológicos y digitales, así como ampliar y a entender la computadora y el funcionamiento de los equipos.

Abarca su diseño, operación y el uso de procesamiento de datos, fundamenta el manejo de información combina elementos teóricos y prácticos del campo. La programación y la arquitectura informática hasta la inteligencia artificial y la robótica.

SOFTWARE

Es un sistema informático con un conjunto de componentes lógicos que permiten realización de tareas determinadas.

La interacción de los componentes físicos también llamados hardware, hacen operativo un ordenador, haciendo posible su funcionamiento.

Incluyen aplicaciones informáticas, como el procesador de texto consiste en la realización de textos, el sistema operativo permite funcionar adecuadamente, facilitando la interacción entre componentes físicos y el resto de las aplicaciones.

TIPOS PRINCIPALES DE SOFTWARE:

Software de sistema: Clasifica los programas, tiene capacidad de relacionarse con el sistema para ejercer control.

Software de programación: Directamente diseña herramientas que permiten al programador diferentes, técnicas utilizadas. Ejemplos: editores, multimedia, etc.

Software de aplicación: Realiza una o más tareas a la vez, pudiendo ser automáticos o asistidos. Ejemplos: videojuegos, aplicaciones ofimáticas.

PARTES DE LA COMPUTADORA

Monitor: Pantalla de dispositivo, muestra los resultados del procesamiento.

Placa madre: Un circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.

Microprocesador: Compone a la computadora y otros dispositivos programables.

Memoria RAM: Recibe y guarda los resultados.

Tarjeta de expansión: Son dispositivos con circuitos integrados, que sirven para ampliar las capacidades del dispositivo.

Fuente de alimentación: Alimentan diferentes circuitos del aparato electrónico.

Unidad de disco óptico: Algunas unidades solo pueden leer discos, las unidades más recientes usan tanto como lectoras como grabadoras.

Disco duro: Almacenamiento de datos no volátil, emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales.

Teclado: Utiliza disposición de teclados, que actúan como placas mecánicas.

Ratón: Facilita el manejo de entorno grafico en un computador.

UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

Circuito microscópico que interpreta y ejecuta las instrucciones de los programas almacenados en memoria, consiste en coordinar y procesar datos, se han reemplazado casi totalmente todos los tipos de CPU desde mediados de los años 1790 y en la actualidad es aplicado usualmente en todos los microprocesadores.

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Son dispositivos que leen y escriben datos, juntos conforman la memoria secundaria y almacenamiento secundaria.

Realizan operaciones de lectura y escritura donde se almacena guardan lógica y físicamente los archivos de un sistema informático.

MEMORIA ROM

Únicamente tiene el acceso a la lectura y no a la escritura, solo puede recuperar y no modificar o intervenir, pueden ser reprogramadas varias veces, es mucho más lenta, a pesar de su funcionamiento se rige con sus reglas de manera tradicional.

CONCLUSION

Adquirimos información sobre distintas herramientas, es importante destacar los programas que existen hoy en día con facilidad que permite terminar el trabajo conocimos mucho acerca de este tema que está relacionado con las computadoras y sus programas.