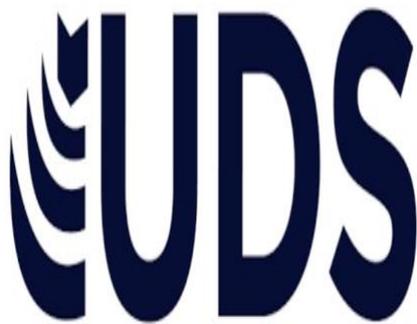


1. Ángel Gabriel Gómez Guillén
2. 2 . computación básica



3. 20 conceptos de la computación

4. Computadora
5. Sistema
6. Software
7. Hardware
8. Clasificación de hardware
9. Sistema operativo
10. Virus y sus tipos
11. Internet
12. Correo electrónico
13. Grupos
14. Foros
15. Blogs
16. Webquest
17. Base de datos
18. Gestores de contenido
19. Inteligencia artificial
20. Desarrollo de software.
21. Herramientas
22. Reseñas
23. Administración de proyectos
24. Base de datos
25. FreeLancer