



**Nombre de alumno: JUAN JOSE
SANTIZ MORALES**

Nombre del profesor: ARQ.

**Nombre del trabajo: COMPUTACION
BASICA.**

Materia: MÉTODOS DE DISEÑO

Grado: 1

Grupo: LAR04EMC0620-A

Ocosingo Chiapas a 17 de octubre de 2020.

ELEMENTOS BASICOS DE WINDOWS

La interfaz grafica de usuario, mejor conocida como GUI es un programa informatico que actua como interfaz de usuario, utilizando un conjunto de imágenes que representan la información y acciones disponibles en la interfaz mediante objetos graficos facilitando su uso.

Esta interfaz nos ayuda a la manipulación de nuestra interfaz esto sirve para controlar nuestro ordenador esto surgio a travez de la línea de comandos que se utilizaban para operar los sistemas operativos.

Estos componentes básicos se describen como:

EL ESCRITORIO: Es el fondo sobre el que se "apoyan" los demás elementos. La imagen que aparece en pantalla al momento de iniciar Windows es lo que denominamos escritorio. En él aparecen ciertos elementos, como acceso directo a programas, íconos.



LAS VENTANAS: son contenedores de forma rectangular que pueden contener otros elementos.



LOS ICONOS O ACCESOS DIRECTOS: Es un pequeño gráfico en pantalla que identifica y representa a algún objeto (programa, comando, documento o archivo), usualmente con algún simbolismo gráfico para establecer una asociación.



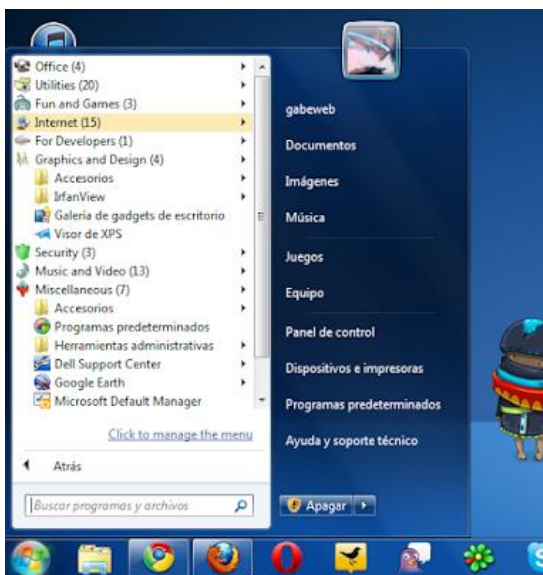
LA PAPELERA DE RECICLAJE: Es un área de almacenamiento donde se guardan archivos y carpetas previo a su eliminación definitiva de un medio de almacenamiento.



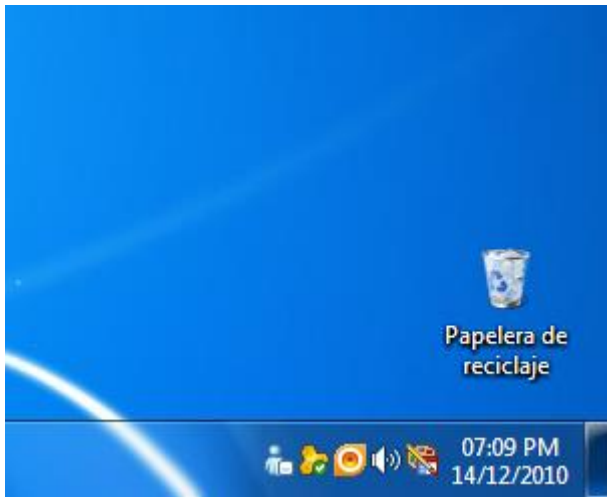
LA BARRA DE TAREAS: sirve para lanzar los programas y muestra los objetos activos (aplicaciones o ventanas abiertas).



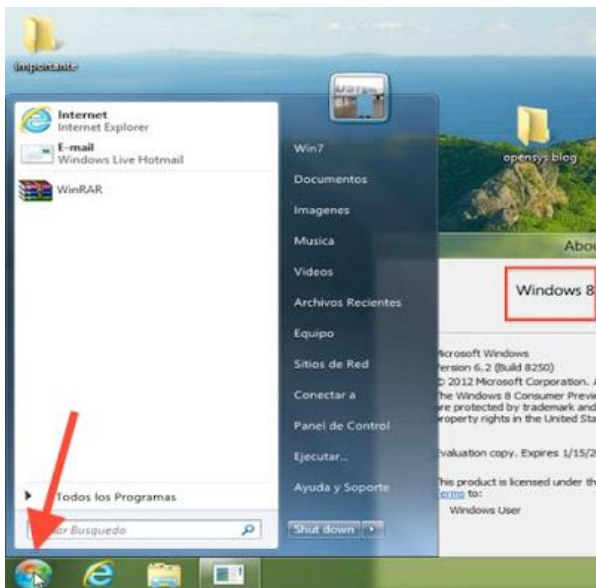
MENU INICIO: Es la puerta de entrada principal a los programas, las carpetas y la configuración del equipo. Se denomina menú porque ofrece una lista de opciones, igual que el menú de un restaurante. Y como implica la palabra "Inicio", a menudo es el lugar al que se dirigirá para iniciar o abrir elementos.



EL RELOJ: Se encuentra ubicado en la barra de tareas en la parte inferior derecha que tiene la finalidad de mostrar la hora actual del computador.



BOTON DE INICIO: La idea de botón de inicio se utiliza para nombrar a la herramienta que permite poner en marcha un mecanismo o dar comienzo al desarrollo de un trabajo. Por ejemplo: "El manual indica que, para comenzar la reproducción de una película, hay que presionar el botón de inicio", "El botón de inicio de la cafetera no está funcionando: voy a tener que llevarla al servicio técnico", "No encuentro el botón de inicio de esta máquina".



PAPEL TAPIZ:En informática, un papel tapiz es una imagen empleada como fondo de una interfaz gráfica de usuario en la pantalla de una computadora o en un dispositivo móvil. En ocasiones puede ser un color plano o gradiente.

